

## Cuprins

Indicații privind siguranța	98
Declarație de conformitate	98
Conținutul ambalajului	98
Indicație tehnică pentru asamblare	98
Indicație importantă	99
Descriere	99
Înainte de prima utilizare	99
Întreținerea acumulatorului	99
Instrucțiuni de asamblare	99
Plăci de ghidare și stâlpi	99
Conexiunea electrică	99
Piese componente ale mașinii	99
Conexiuni Control Unit	100
Conectarea receiver-ului	100
Conectarea stației de încărcare	100
Încărcarea regulatorului manual	100
Procesul de legare	100
Elemente de comandă Control Unit	100
Codarea/Programarea vehiculelor pe reglatoarele manuale respective	100
Pregătirea startului	101
Funcționarea devierilor	101
Pornirea/oprirea luminilor	101
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car	101
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car	101
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car	101
Setarea vitezei de bază a vehiculelor	101
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor	102
Setarea cantității de carburant din rezervor	102
Blocarea tastelor pentru setări	102
Funcție extinsă Pit Lane	102
Sunet PORNIT/OPRIT	102
Funcția de resetare	102
Funcția economică	103
Schimbarea contactorilor dubli și a elementului de ghidare	103
Întreținerea și curățarea	103
Remediarea erorilor / Tehnica de deplasare	103
Date tehnice	103
Indicații de avertizare	103

## Bine ați venit

Bine ați venit la echipa Carrera!  
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 132. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.  
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau vizitați pagina noastră web: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)  
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.  
Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 132.

## Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneti sau piese magnetice. Magnetii care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răni grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magnetii.

• **AVERTISMENT!** Doar copiilor peste 8 ani li se va permite utilizarea încărcătorului de baterii. Trebuie să instruiți copilul în mod suficient pentru ca acesta să poată utiliza încărcătorul în condiții de siguranță și să îl avertizați că nu este o jucărie și că nu are voie să se joace cu el.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcaserii. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

**Indicație pentru părinți:**  
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

• Pista, mașinile și încărcătorul trebuie verificate în mod regulat și văzut să nu prezinte defecțiuni la cabluri, ștecăre și carcaserii! Piese defecte se schimbă.  
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.  
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.  
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățare se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.  
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.

• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.  
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.  
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.

• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!  
• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera Toys GmbH sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolul.

## Indicație:

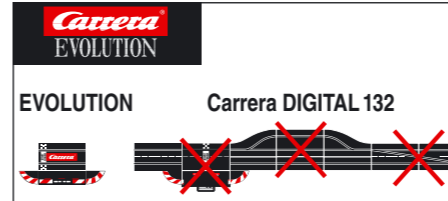
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolul rezultat din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

## Declarație de conformitate

Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio "2,4 GHz WIRELESS+" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Safety and Quality

## Indicație importantă



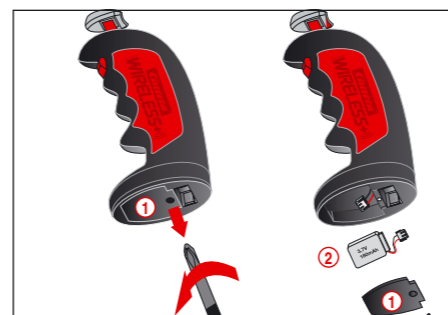
Vă rugăm să țineți cont că Evolution (sistem analog) și Carrera DIGITAL 132 (sistem digital) sunt două sisteme separate și complet independente. Vă atenționăm în mod special să separați cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o șină de racord de la Evolution să se afle într-un segment cu șina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două șine de racord (șina de racord Evolution sau șina de racord Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit). De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Lane) într-un traseu Evolution, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicațiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenție de garanție.

## Descriere

WIRELESS+ este noua distracție cu curse fără cablu pentru Carrera DIGITAL 124 și Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu modulator de frecvență nu are perturbații și oferă o rază de acțiune de până la 15m.  
Datorită acumulatorului litiu-polimer foarte performant este posibilă o funcționare de până la 8 ore de joc și un regim stand by de peste 80 zile. WIRELESS+ oferă o libertate fără cablu pentru până la 6 piloți pe pistă.  
Carrera AppConnect este un adaptor bluetooth pentru legătura dintre smartphone/tabletă și Carrera Control Unit. (App Connect inclus opțional, consultați conținutul pachetului în partea A.)

## Înainte de prima utilizare

Înainte de prima utilizare a regulatorului manual trebuie introdus acumulatorul inclus (2) în regulator. Pentru aceasta desurubați compartimentul acumulatorului (1) de pe partea inferioară a regulatorului manual. Conectați ștecărul acumulatorului la mufa de conectare a regulatorului manual și așezați acumulatorul în compartiment. Înșurubați apoi la loc capacul compartimentului pentru acumulator. Acumulatorul este încărcat inițial din fabrică; totuși, ar trebui încărcat complet înainte de prima utilizare.



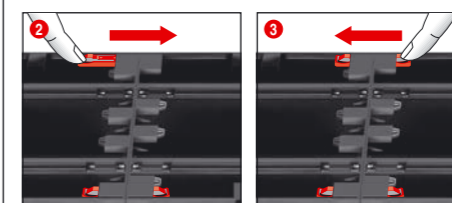
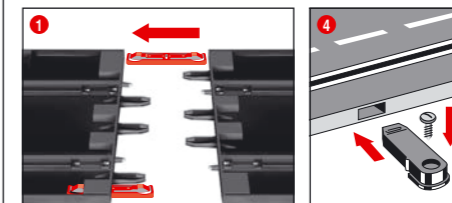
- 1 Șină de racord + Control Unit
- 2 Receiver WIRELESS+
- 3 Suport dublu de încărcare WIRELESS+
- 4 Deviere dublă intrare
- 5 Deviere dublă ieșire
- 6 Receptor de infraroșu:  
Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).

## Întreținerea acumulatorului

Pentru a obține o durabilitate cât mai îndelungată și o performanță a acumulatorului ar trebui respectate următoarele puncte privind întreținerea și depozitarea.

- Acumulatorii noi se încarcă complet înainte de prima utilizare.
- Dacă acumulatorul este complet încărcat, durata de joc continuu este de cca. 8 ore. Dacă scade puterea acumulatorului, atunci se reduce raza de acțiune a regulatorului manual. Cel târziu în acel moment ar trebui să se încarce din nou acumulatorul.
- Dacă nu se utilizează un timp îndelungat, acumulatorul se scoate din regulatorul manual și se depozitează la temperatura camerei (16° - 18°C) la loc uscat. Pentru evitarea unei descărcări complete, acumulatorul depozitat ar trebui încărcat la fiecare 2-3 luni.

## Instrucțiuni de asamblare

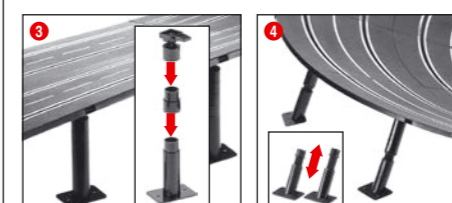
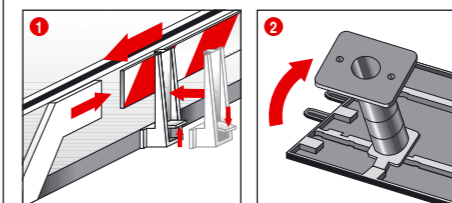


1+2+3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în șină conform descrierii din Fig. (1). Șinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clipsurile de legătură se mișcă în direcția săgeții conform Fig. (2) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce și ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcții printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. (3)).

4 **Fixarea:** Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

**Indicație:**  
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame și a inflamabilității acestuia.

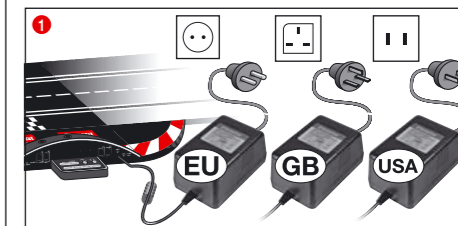
## Plăci de ghidare și stâlpi



1 **Plăci de ghidare:** Montajul suportilor de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2+3 **Sprrijinirea traseelor înalte:** Se introduc capeții cu articulație sferică cu ceul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă și o înșurubare a picioarelor de stâlpi (șuruburile nu sunt incluse).

## Conexiunea electrică

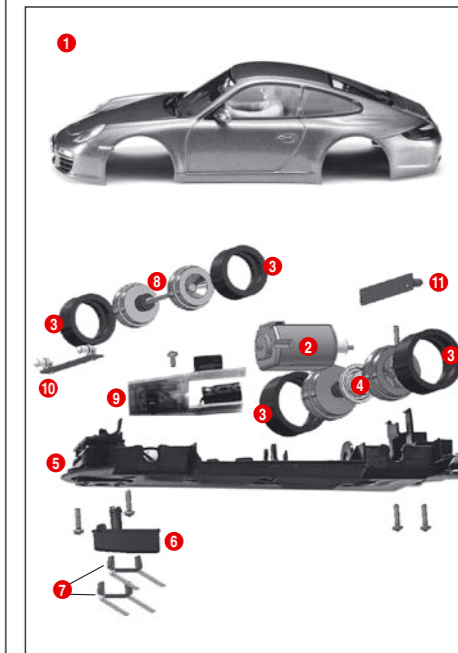


1 Conectați ștecărul transformatorului la Control Unit.

**Indicație:** Pentru evitarea scurtcircuitelor și a variațiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ștecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparțin jucăriei. Pista pentru curse de mașini Carrera DIGITAL 132 funcționează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 132.

Interfața PC (PC Unit) se poate utiliza doar în legătură cu Carrera PC Unit originală.

## Piese componente ale mașinii

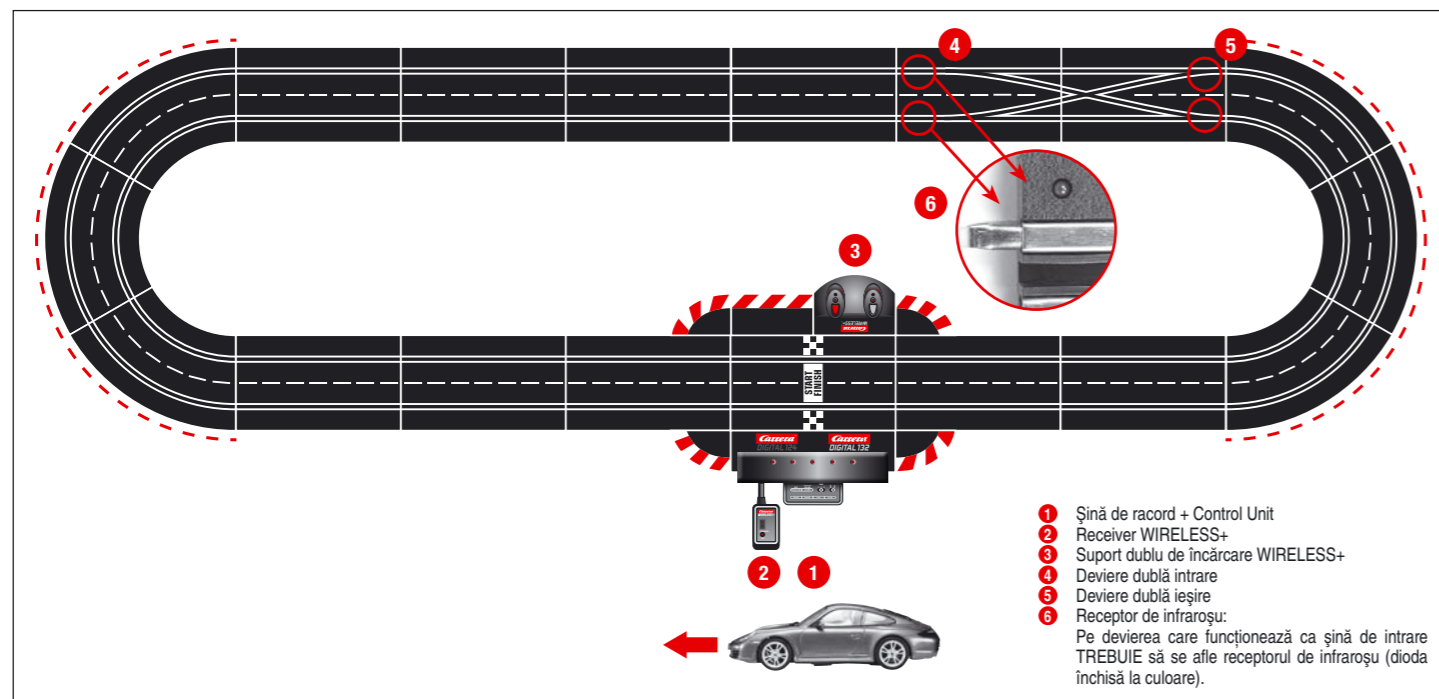


- 1 Caroserie, spoiler
- 2 Motor
- 3 Cauciucuri
- 4 Axa din spate
- 5 Șasiu
- 6 Element de ghidare
- 7 Contactor dublu
- 8 Axa din față
- 9 Placa mașinii cu comutator
- 10 Placă lumini față
- 11 Placă lumini spate

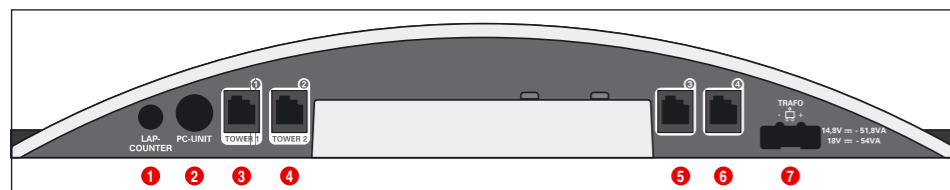
**Indicație:** Asamblarea mașinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

## Indicație tehnică pentru asamblare



## Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):

- 1 Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
- 2 Conexiunea pentru unitatea de PC sau contor de ture 20030355 sau App Connect 20030369
- 3 Mufa de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS+
- 4 Mufa de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
- 5 Mufa de conectare 3 pentru regulatorul manual
- 6 Mufa de conectare 4 pentru regulatorul manual
- 7 Mufa de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:

- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:

Dacă se folosește un receiver WIRELESS+, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS+, mufa de conectare 2 nu se folosește.

## Utilizarea Carrera Race App/ Carrera AppConnect

Notă:

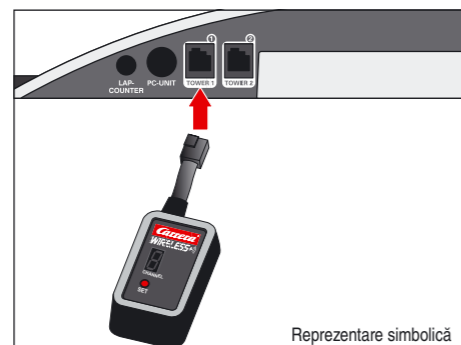
App Connect inclus opțional, consultați conținutul pachetului în partea A. App Connect este disponibil și individual, sub numărul 20030369.



- 1 Încărcați Carrera Race App pe terminalul dvs. mobil.
- 2 Conectați adaptorul bluetooth conform figurii simbolice la mufa unității PC.
- 3 Asigurați-vă că funcția bluetooth este activată pe terminalul dvs. Carrera AppConnect pălăie până ce se realizează o conectare.
- 4 Porniți Carrera Race App.
- 5 Dacă dioda albastră luminează continuu, înseamnă că s-a realizat legătura Bluetooth.

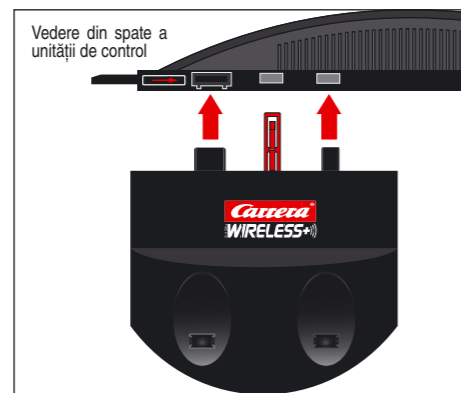
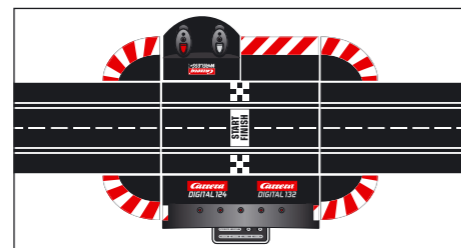
## Conectarea receiver-ului

Conectați receiver-ul conform figurii cu simboluri la una din cele două mufe ale unității de control, care sunt marcate cu Tower 1 și Tower 2. Pentru utilizarea de 6 regulatoare manuale WIRELESS+ H este nevoie doar de un receiver de 2.4 GHz.



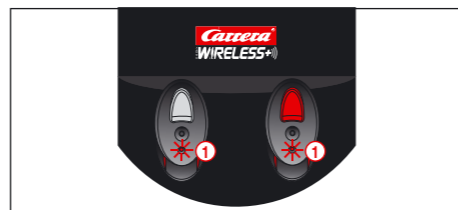
## Conectarea stației de încărcare

Stația de încărcare se conectează pe partea dorsală a unității de control. Pentru a plasa stația de încărcare pe o altă parte a pistei este nevoie de unitatea de adaptor 30360.

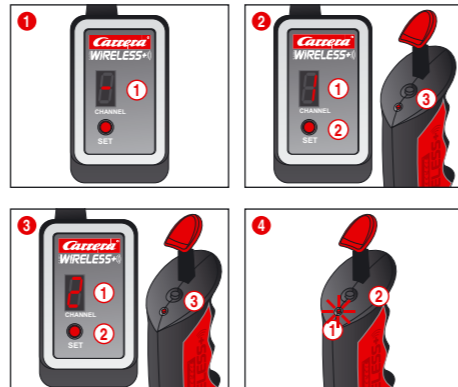


## Încărcarea regulatorului manual

Înainte de prima utilizare, regulatoarele manuale WIRELESS+ ar trebui încărcate complet. Pentru aceasta puneți regulatorul manual în suportul de încărcare și porniți pista. În timpul procesului de încărcare pălăie LED-urile ① regulatorului manual. După terminarea procesului de încărcare LED-urile ① luminează continuu. Datorită utilizării acumulatorilor litu-polimer este posibilă oricând reîncărcarea regulatorului manual.



## Procesul de legare

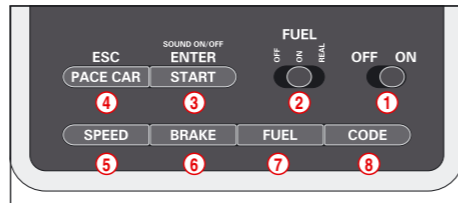


Pentru ca regulatoarele manuale să poată fi utilizate la conducerea mașinilor, acestea trebuie „legate” o singură dată la receiver. Pentru aceasta porniți pista.

- 1 Receiver-ul semnalizează disponibilitatea de funcționare prin iluminarea ciclică a afișajului de segment ①.
- 2 Apăsați butonul SET ② o dată până ce apare cifra 1 în afișajul segmentului ①. Cifra afișată este adresa ulterioară a mașinii. Prin apăsarea în continuare a butonului se comută la următoarea adresă.
- 3 Apăsați doar o dată butonul de „legare” ③ de pe partea superioară a regulatorului manual. Regulatorul manual semnalizează încheierea cu succes a procesului de „legare” prin aprinderea intermitentă a LED-urilor, iar receiver-ul prin iluminarea ciclică a segmentelor. Procesul de „legare” este astfel încheiat și regulatorul manual poate fi folosit.
- 4 Pentru „legarea” celui de-al doilea regulator manual procedați în același mod. Apăsați de două ori butonul SET ② de la receiver până ce apare cifra 2 ①. Apăsați apoi butonul de „legare” ③ al celui de-al doilea regulator manual.
- 5 Pentru afișarea adresei setate a regulatorului manual apăsați doar o dată butonul de „legare” ② de pe partea superioară a regulatorului manual. LED-ul ① pălăie corespunzător cu adresa setată.

Dacă nu se acționează regulatorul manual, acesta trece automat după cca. 20 sec. în modul energetic economic. Prin apăsarea butonului cu tijă respectiv a butonului de macaz se poate reactiva regulatorul manual.

## Elemente de comandă Control Unit



- 1 Comutator de pornire/oprire
- 2 Comutator pentru funcția de carburant
- 3 Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
- 4 Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
- 5 Tastă pentru setarea vitezei de bază
- 6 Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
- 7 Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
- 8 Tasta de programare pentru vehicule

## Indicații generale de operare

Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR”. Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

## Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective

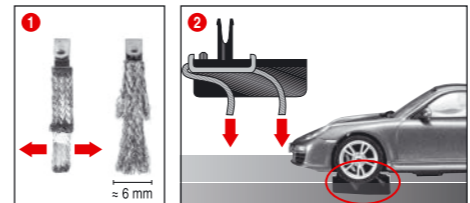


Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.

Apăsați o dată tasta „Code” ⑧. Fig. ①; primul LED începe să lumineze, Fig. ②. Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. ③. La vehiculele cu lumini încep să pălăie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. ④), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat.

## Pregătirea startului



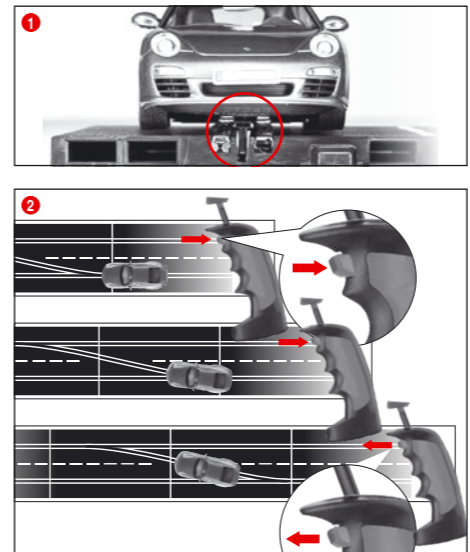
Această mașină Carrera DIGITAL 132 este adaptată în mod optim pentru sistemul de șine Carrera 1:24.

## 1 + 2 Realizarea unui contact optim:

Pentru o deplasare bună și continuă, desfaceți ușor capătul contactorului ① și îndoiți-l corespunzător spre șină conform Fig. ②. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu șina, iar dacă se uzează se poate tăia puțin din el. Șinele și contactorii ar trebui curățate din când în când de praf și impurități de la frecare.

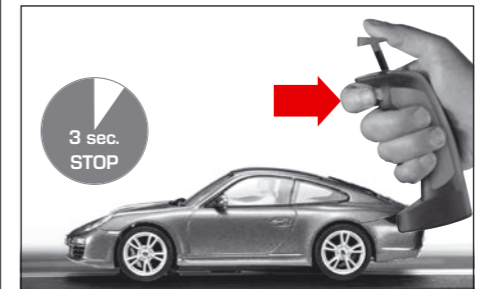
În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

## Funcționarea devierilor



- 1 Aveți grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu șina de curent. Puneți mașina pe șina de racord.
- 2 La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce mașina trece peste deviere.

## Pornirea/oprirea luminilor

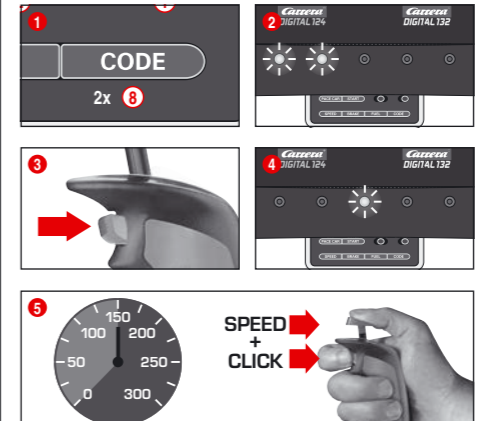


O mașină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicație:

Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

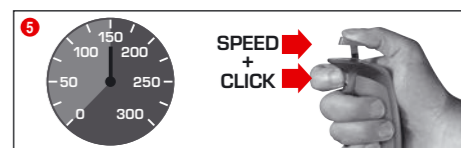
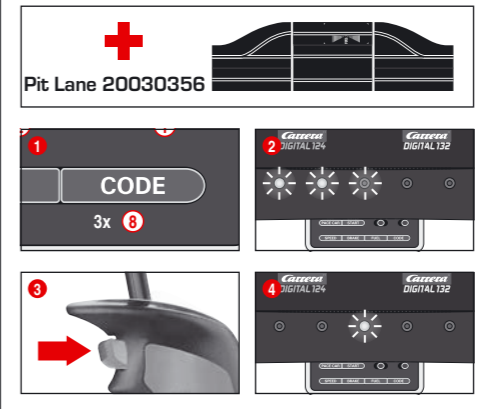
## Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 2 ori tasta „Code” ⑧. Fig. ①. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. ②. Apăsați apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. ③; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. ④. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. ⑤. Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat. Programarea vehiculului Autonomous Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 7.

## Codarea/Programarea vehiculului Pace Car



(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)

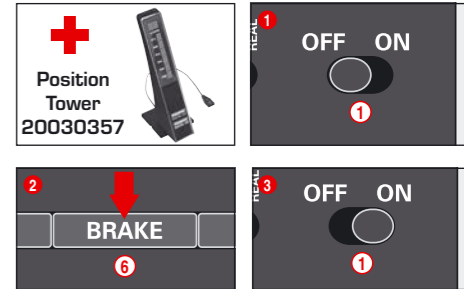
Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 3 ori tasta „Code” ⑧, Fig. ①. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. ②. Apăsați apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. ③; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. ④. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. ⑤. Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat. Programarea vehiculului Pace Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 8.

Funcție Pace Car extinsă

După o codare cu reușită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsați o dată pe tasta „Pace Car” ④. LED-urile 2 și 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăsește banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car”. În acest caz, LED-ul 2 se stinge și vehiculul intră automat în cadrul runde curente în Pit Lane.

## Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car



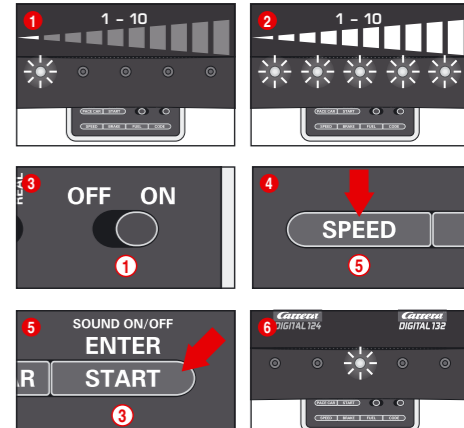
(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)

Pozițiile vehiculelor Autonomous Car (adresa 7) și Pace Car (adresa 8) pot fi afișate pe Position Tower. Această funcție se poate activa pe Control Unit. Țineți apăsată tasta „BRAKE” ⑥ în timp ce Control Unit este oprită, Fig. ②; porniți pista și eliberați tasta „BRAKE”. Print-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcția:

- 1 LED aprins = Niciun afișaj
- 2 LED-uri aprinse = Afișaj pe turnul Position Tower

Setați funcția dorită și confirmați selecția cu tasta „START/ENTER”.

## Setarea vitezei de bază a vehiculelor

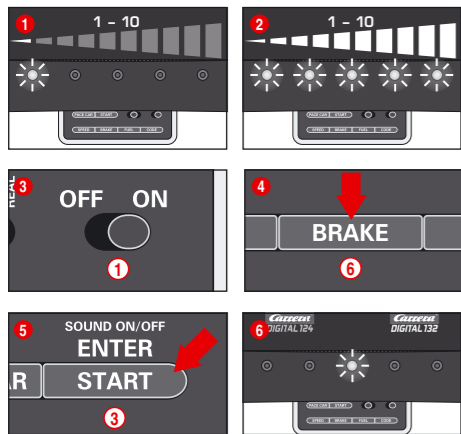


Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.

- 1 1 LED aprins = viteză mică
- 2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, și apăsați o dată pe tasta „SPEED” (5). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsați tasta „SPEED” (5) de atâtea ori până ce este selectată viteză de bază dorită. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START” (3). O scurtă pâlpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

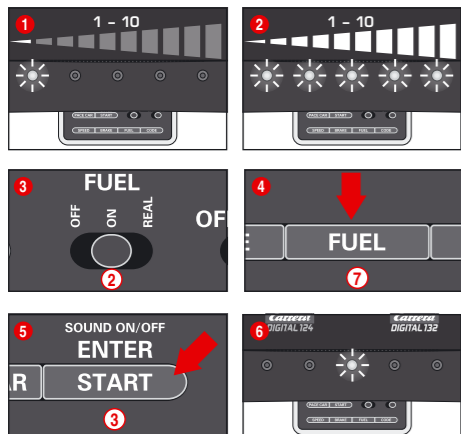
## Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)  
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.  
1 LED aprins = efect slab de frânare  
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, și apăsați o dată pe tasta „BRAKE” (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsați tasta „BRAKE” (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START” (3). O scurtă pâlpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

## Setarea cantității de carburant din rezervor



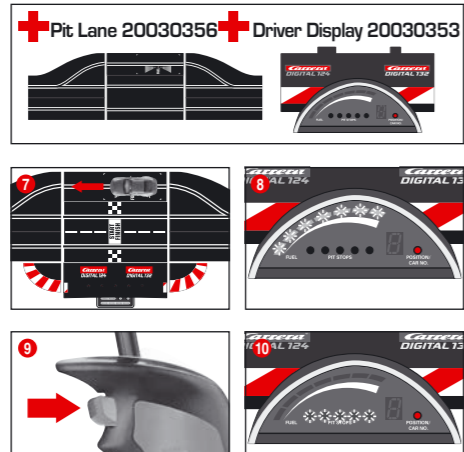
(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)  
Setarea cantității de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.  
1 LED aprins = cantitate redusă de carburant  
2 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, și activați funcția de carburant prin comutatorul glisant (2) Fig. 3. Apăsați o dată pe tasta „FUEL” (7). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsați tasta „FUEL” (7) de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START” (3). O scurtă pâlpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

**Funcție extinsă de carburant**  
Prin intermediul comutatorului glisant (2) se pot selecta 3 moduri, Fig. 3:

- OFF = Vehiculele nu consumă „benzină”
- ON = Vehiculele consumă „benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant / Vehiculele consumă „benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 și Pit Stop Adapter Unit 20030361) În „modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai „greu”, se deplasează mai încet și are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai „ușor”, merge mai repede și are un efect de frânare mai ridicat. Afișarea nivelului actual de carburant din rezervor și a „consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 și Pit Stop 20030356.

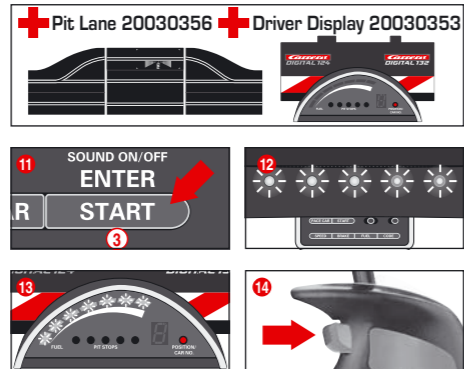
Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 și Driver Display 20030353



Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afișajul cu bare cu 5 LED-uri verzi și 2 roșii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. 7. Afișajul cu bare începe să pâlpâie, Fig. 8, iar vehiculul poate fi alimentat prin ținerea butonului de deviere Fig. 9. Numărul alimentărilor este afișat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. 10 (a se vedea și Driver Display).

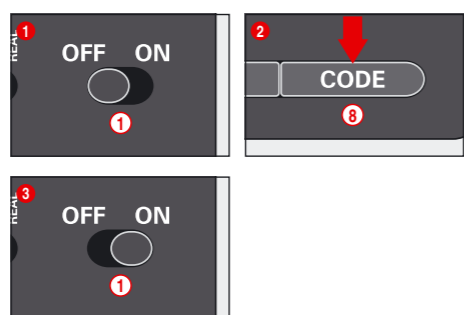
**Indicație: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.**

Setarea cantității de carburant la startul cursei



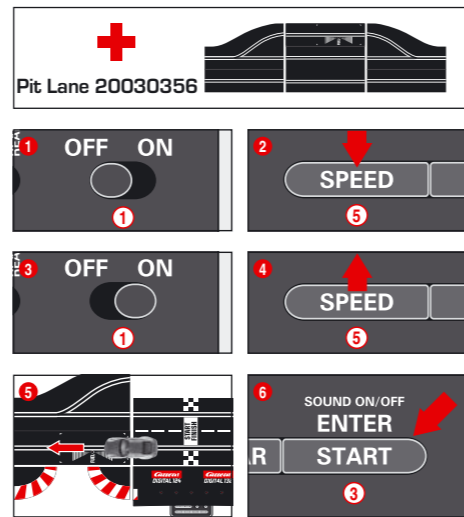
(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 și Driver Display 20030353)  
Indiferent de setarea de bază a cantității de carburant, se poate seta în mod individual și/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru runde până la prima oprire de alimentare. Apăsați o dată tasta „START/ENTER” (3); cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. 12, iar afișajul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. 13. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. 14.

## Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână și combustibil procedați după cum urmează:  
Țineți apăsată tasta Code (8) în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniți unitatea de control și eliberați tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuați încă o dată această procedură.

## Funcție extinsă Pit Lane

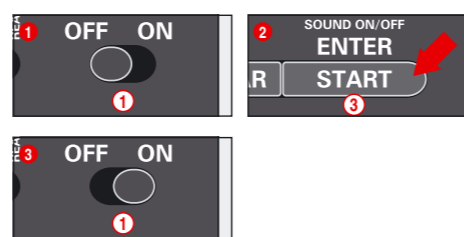


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)  
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcția de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ține apăsată tasta „SPEED” (5), apoi se pornește unitatea de control Control Unit și se eliberează tasta „SPEED” (5). La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcție de setare.

- LED 1 = Funcție de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcție de contorizare runde pornită

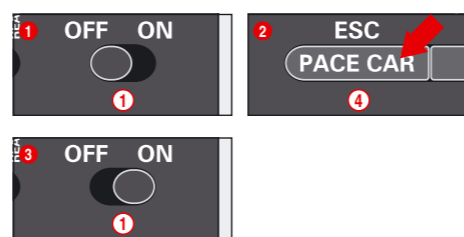
Selecția setarea dorită și împingeți sau rulați un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. 5. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părași iarăși setările apăsați tasta „START/ENTER” (3).

## Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori și al operării tastelor se poate opr. Pentru aceasta țineți apăsată tasta „START/ENTER” (3) în timp ce Control Unit este oprită, porniți pista și eliberați iarăși tasta „START/ENTER” (3). Sunetul de confirmare la pornirea unității Control Unit nu poate fi oprit.

## Funcția de resetare



Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcție de resetare.  
Pentru aceasta, țineți apăsată tasta „ESC/PACE CAR” (4) în timp ce Control Unit este oprită; porniți pista și eliberați iarăși tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet și contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

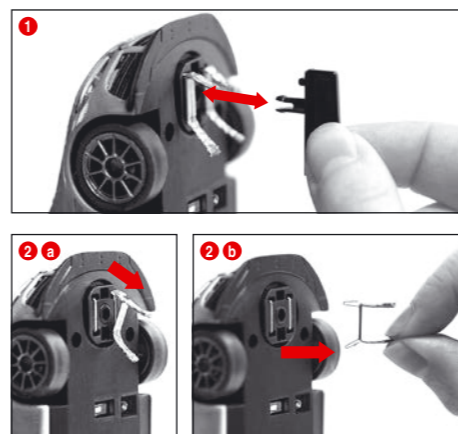
Setări din fabrică:

- Viteza = 10
- Comportamentul la frână = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car = OPRIT

## Funcția economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se folosește și oprește toate afișajele precum turnul de poziție Position Tower, ecranele Driver Display și lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Sunt menținute toate setările.

## Schimbarea contactorilor dubli și a elementului de ghidare



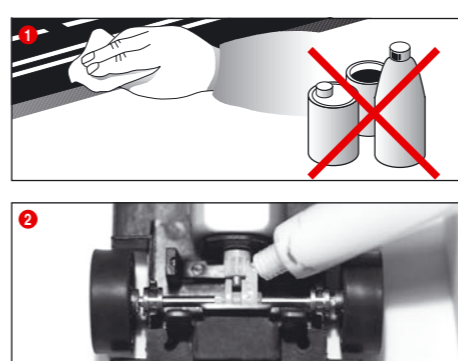
**Indicație:**

- Se recomandă să se scoată numai câte un contactor și să se înlocuiască.
- Mașinile nu se trag niciodată în spate deoarece s-ar putea deteriora contactorii.

1 Se scoate cu grijă elementul de ghidare din suport conform Fig. 1.

2 La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parțial contactorul de sus Fig. 2 a și apoi cu contactorul Fig. 2 b să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

## Întreținerea și curățirea



Pentru a asigura o funcționare ireproșabilă a pistei, trebuie curățate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curățire se scoate ștecurul din priză.

- 1 **Pista:** Se curăță suprafața pistei de rulare și canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curățire nu se vor folosi solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
- 2 **Verificarea mașinii:** punctele de reazem ale axelor și roțile, pinioanele, roțile dințate și lagărele se curăță și se ung cu unsoare ce nu conține rășină sau acizi. Folosiți pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificați în mod regulat starea contactorilor și a cauciucurilor.

## Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

**Remedierea erorilor:**

- În caz de deranjamente, vă rugăm să verificați următoarele:
  - Sunt corecte conexiunile electrice?
  - Transformatorul și regulatorul manual au fost conectate corect?
  - Sunt perfecte îmbinările pistei?
  - Pista și canalul benzii sunt curate și fără corpuri străine?
  - Contactorii sunt în ordine și fac contact cu șina de curent?
  - Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
  - Unitatea adaptatoare este montată corect în direcția de mers?
  - Este conectat corect acumulatorul regulatorului manual?
  - Este încărcat acumulatorul?
  - Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
  - Este legat regulatorul manual la receiver?
  - Există o atribuire dublă de adresă a regulatoroalelor manuale?

**Indicație**

În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

**Tehnica de deplasare:**

- Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieșirea din curbă se poate accelera din nou.
- Mașinile nu se țin și nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire și defectarea motorului.

**Indicație:** Dacă se folosește pe sisteme de șine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers ușoare la folosirea trecoilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30" (#20020574) sunt condiționate de originalitatea la scară și nu se remediază pentru o funcționare bună a jocului.

## Date tehnice

Tensiunea de ieșire - transformatorul jucării

14,8 V --- 51,8 W

Acumulatorul litiu-polimer: 3,7 V --- 180 mAh - 0,7 Wh

Tempul de încărcare maxim: 2 ore

Frecvența: 2,4 GHz  
Banda de frecvențe: 2400-2483,5 MHz  
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerțului și adresa

CARRERA  
Carrera Toys GmbH  
Rennbahn Allee 1  
5412 Puch  
AUSTRIA  
FN 52240 z

Identificator de model

STAD-HKYF-002A  
STAD-HKYF-003A  
STAD-HKYF-004A

Tensiune de intrare

100-240 V-

Frecvența c.a. de intrare

50/60 Hz

Tensiune de ieșire

DC 14.8 V

Curent de ieșire

3.5 A

Putere de ieșire

51.8 W

Randament mediu în mod activ

88.11 %

Randamentul la sarcină redusă (10 %)

83.46 %

Puterea absorbită în regim fără sarcină

0.14 W

**Moduri de alimentare cu curent electric**

- 1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
- 2.) Staționare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
- 3.) Operare stand-by = după oca. 20 minute de stare de pauză șina de conectare trece în modul de operare stand-by. LED-ul nu mai luminează.  
**CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W**  
Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
- 4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la rețeaua de curent



Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deșeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minimiza poluarea mediului înconjurător. Informații suplimentare veți obține de la direcțiile locale sau regionale corespunzătoare.

Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanțe nocive și periculoase pentru sănătate și pentru mediul înconjurător.

## Indicații de avertizare

**Instrucțiuni și indicații de avertizare pentru utilizarea acumulatorilor LiPo:**

Acumulatorii LiPo sunt mult mai sensibili decât acumulatorii obișnuiți alcalini sau NiMh. Din această cauză trebuie respectate cu strictețe toate prescripțiile și indicațiile de avertizare. În caz de manipulare greșită a acumulatorilor LiPo există pericol de incendiu. Prin manipularea, încărcarea sau utilizarea acumulatorilor LiPo inclus/acumulatorilor LiPo incluși vă asumați toate riscurile legate de acumulatorii cu litiu.

- Bateriile nereîncărcabile nu au voie să fie încărcate! Pentru încărcare este permis doar suportul de încărcare inclus. În caz de nerespectare a acestor indicații există pericol de incendiu și implicit riscuri privind sănătatea și/sau daune materiale. Nu folosiți NICIODATĂ un alt încărcător!
- Bateriile reîncărcabile nu au voie să fie încărcate doar sub supravegherea unui adult. Nu lăsați niciodată acumulatorii la încărcat fără să fie supravegheați. Atunci când încărcați acumulatorul ar trebui să fiți mereu prin apropiere pentru a supraveghea procesul de încărcare și a putea, la nevoie, să interveniți dacă apar probleme.
- Dacă acumulatorul se umflă sau se deformează în timpul procesului de încărcare sau descărcare, întrerupeți imediat încărcarea sau descărcarea. Scoateți acumulatorul cu precauție și cât mai repede posibil și puneți-l într-o zonă deschisă, sigură și departe de materiale inflamabile și urmăriți-l timp de 15 minute. Dacă încărcați sau descărcați în continuare un acumulator care deja s-a umflat sau s-a deformat, există pericol de incendiu! Acumulatorul trebuie scos din uz chiar și la cea mai mică umflare sau deformare.
- Acumulatorul inclus trebuie încărcat într-un loc ce prezintă siguranță și departe de materiale inflamabile.
- Acumulatorii descărcați trebuie să fie scoși din aparat.
- Depozitați acumulatorii la temperatura camerei (16° - 18°C), la loc uscat. Nu expuneți acumulatorii la acțiunea directă a razelor solare sau altor surse de căldură. A se evita în general temperaturi peste 50°C.
- După utilizare reîncărcați în mod obligatoriu acumulatorul pentru a se evita așa numita descărcare totală a acumulatorului. Dacă nu se folosește, încărcați din când în când acumulatorul (la fiecare 2-3 luni). Nerespectarea indicației de mai sus privind tratarea acumulatorului poate să ducă la un defect.
- La schimbarea acumulatorului nu folosiți obiecte ascuțite sau tăioase. Nu deteriorați în niciun caz folia de protecție a acumulatorului.
- Pentru schimbarea acumulatorului defect se vor folosi doar tipurile de acumulator recomdate. Acumulatorii deteriorați sau inutilizabili intră la deșeurile speciale și trebuie eliminați în mod corespunzător.
- Acumulatorii/bateriile nu se aruncă în foc și nu se expun la temperaturi mari. Există pericol de incendiu și de explozie.
- Electroliții din acumulatorii LiPo și vaporii de electrolit sunt nocivi pentru sănătate. În orice caz, evitați contactul direct cu electroliții. După un contact al electrolițului cu pielea, ochii sau alte părți ale corpului trebuie spălat imediat cu multă apă proaspătă, iar apoi se consultă un medic.
- Acumulatorii nu sunt jucării și de aceea nu au voie să ajungă pe mâna copiilor. Acumulatorii nu se păstrează la îndemâna copiilor.
- Contactorii / contactele acumulatorului nu au voie să fie scurtcircuitate!
- Jucăria se va folosi doar cu un transformator / adaptor pentru jucării!
- Transformatorul / adaptorul nu este o jucărie!

## Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger	104
Konformitetserklæring	104
Emballageindhold	104
Tekniske henvisninger til opbygningen	104
Vigtig henvisning	105
Beskrivelse	105
Inden den første brug	105
Akku-pleje	105
Opbygningsvejledning	105
Autoværn og støtter	105
Elektrisk tilslutning	105
Køretøjets konstruktionsdele	105
Tilslutninger Control Unit	106
Tilslutning af receiver	106
Tilslutning af ladestation	106
Ladning af gashåndtag	106
Binding-proces	106
Bedjeningselementer Control Unit	106
Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag	106
Forberedelse af starten	107
Funktion af sporet	107
Lysfunktion tændt / slukket	107
Indkodning / programmering Autonomous Car	107
Indkodning / programmering af Pace Car	107
Visning af Autonomous og Pace Car position	107
Indstilling af bilernes grundhastighed	107
Indstilling af bilernes bremseadfærd	108
Indstilling af tankindhold	108
Knapspærring til indstillinger	108
Udvidet Pit Lane funktion	108
Sound ON/OFF	108
Reset-funktion	108
Stromsparefunktion	109
Udskiftning af dobbeltslæbeskoene og styretap	109
Vedligeholdelse og pleje	109
Fejlkorrektur / Koreteknik	109
Tekniske data	109
Advarselsinformationer	109

## Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!  
Bedjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygning og drift af din racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. I tilfælde af yderligere spørgsmål henvend dig venligst til vores salgsafdeling eller gå på vores hjemmeside: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)  
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.

Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 132 bane.

## Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL!** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningssfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **ADVARSEL!** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• **ADVARSEL!** Børn under 8 år må ikke bruge batteriopladeren. Børn skal have en sådan instruktion, at det er i stand til, at bruge batteri-opladeren på en sikker måde, og det skal gøres barnet klart, at den ikke er legetøj og ikke til at lege med.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformeren tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæssigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformere! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømmenet. Transformeren og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

## Henvisning til forældrene:

Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

- Banen, køretøjerne og opladeren skal efterses regelmæssigt for skader på ledninger, stik og kabinetter! Beskadede dele skal skiftes ud!
- Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
- For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
- Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
- Køb ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
- Usagkyndig brug af transformatorerne kan forårsage et elektrisk stød.
- Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.
- Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
- Anvend ikke med regulerbare transformatorer!

• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera Toys GmbH, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår farer.

## Oplysning:

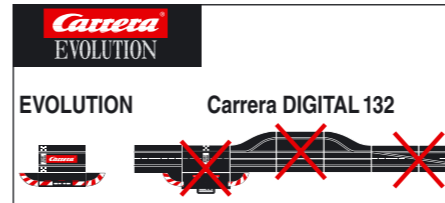
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Børn skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

## Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radiostyrstypen "2.4 GHz WIRELESS+" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Safety and Quality

## Vigtig henvisning



Tag venligst hensyn til, at det ved Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningskinner fra Evolution samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 132.  
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningskinner (Evolution tilslutningskinnene eller Carrera DIGITAL 132 tilslutningskinnene inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Lane) heller ikke indbygges i en Evolution bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

## Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye kabellose racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL 124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse 2,4 GHz teknologi med frekvens-hopping er forstyrrelsesfri og giver en rækkevidde på op til 15 m.

Takke være en ydedygtig lithium-polymer akku kan man opnå en funktionstid på op til 8 timer og en standby-tid på over 80 dage. WIRELESS+ giver trådløs frihed for op til 6 køre på racerbanen. Carrera AppConnect er en bluetooth adapter til forbindelsen mellem smartphone/tablet og Carrera kontrolløren. (App Connect er indeholdt som ekstraudstyr, se pakkeindholdet i del A.)

## Inden den første brug

Inden den første brug af gashåndtaget skal den medfølgende akku sættes i håndtaget. Skru batterirummet ① på undersiden af gashåndtaget op. Forbind akku'ens stik med gashåndtagets tilslutningsbøsning og sæt akku'en i. Skru derefter batterirummets dæksel på igen. Akku'en er foropladet fra fabrikken; bør dog lades helt op inden den første brug.

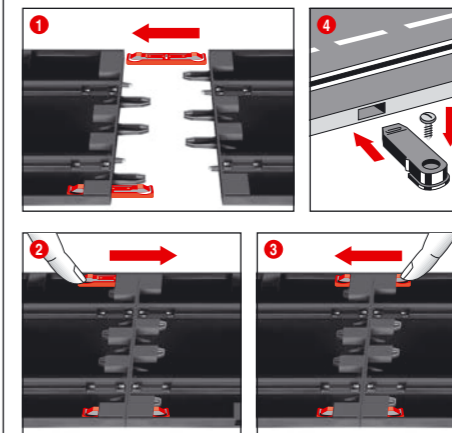


## Akku-pleje

For at opnå en muligst lang holdbarhed og ydelse for akku'erne, bør følgende punkter vedrørende pleje og opbevaring overholdes.

- Oplad nye akku'er helt inden den første brug.
- Ved en helt opladt akku er funktionstiden ca. 8 timer.
- Ved aftagende akku-ydelse reduceres gashåndtagets rækkevidde. Senest på dette tidspunkt bør akku'en lades helt op igen.
- Hvis gashåndtaget ikke benyttes i længere tid, tager du akku'en ud og opbevarer den ved stuetemperatur (16° - 18°C) på et tørt sted. For at forhindre en dybdeafledning, bør den opbevarede akku lades hver 2-3 måneder.

## Opbygningsvejledning



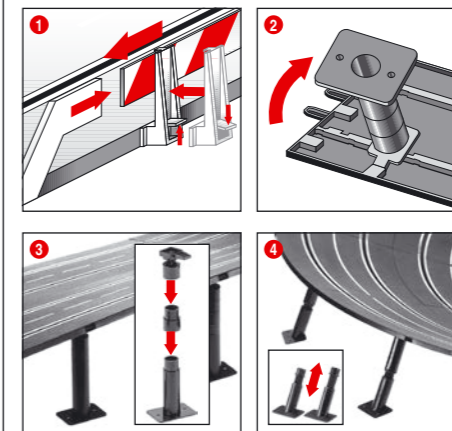
① + ② + ③ Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. ①. Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. ② i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. ③).

④ **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

## Henvisning:

Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, frugtdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

## Autoværn og støtter



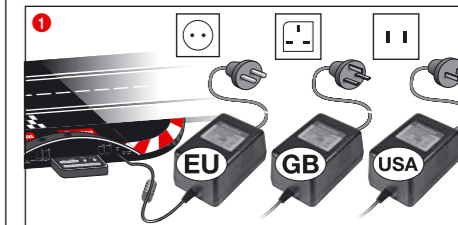
① **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebane-kanten.

② + ③ **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stikstappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruining af støttefodderne er muligt (skruene følger ikke med).

## ④ Afstivning af stejlkurver:

Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i høden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

## Elektrisk tilslutning

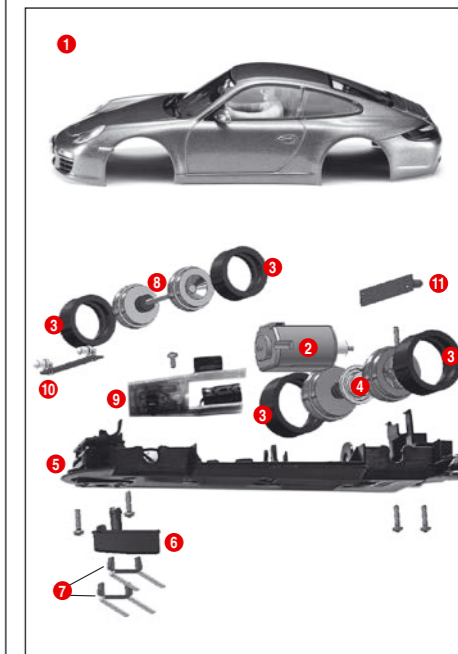


① Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

**OBS:** For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller andre genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 132 bilracerbanen fungerer kun problemfrit med en original Carrera DIGITAL 132 transformator.

PC interface (PC Unit) må kun anvendes i forbindelse med det originale Carrera PC Unit.

## Køretøjets konstruktionsdele

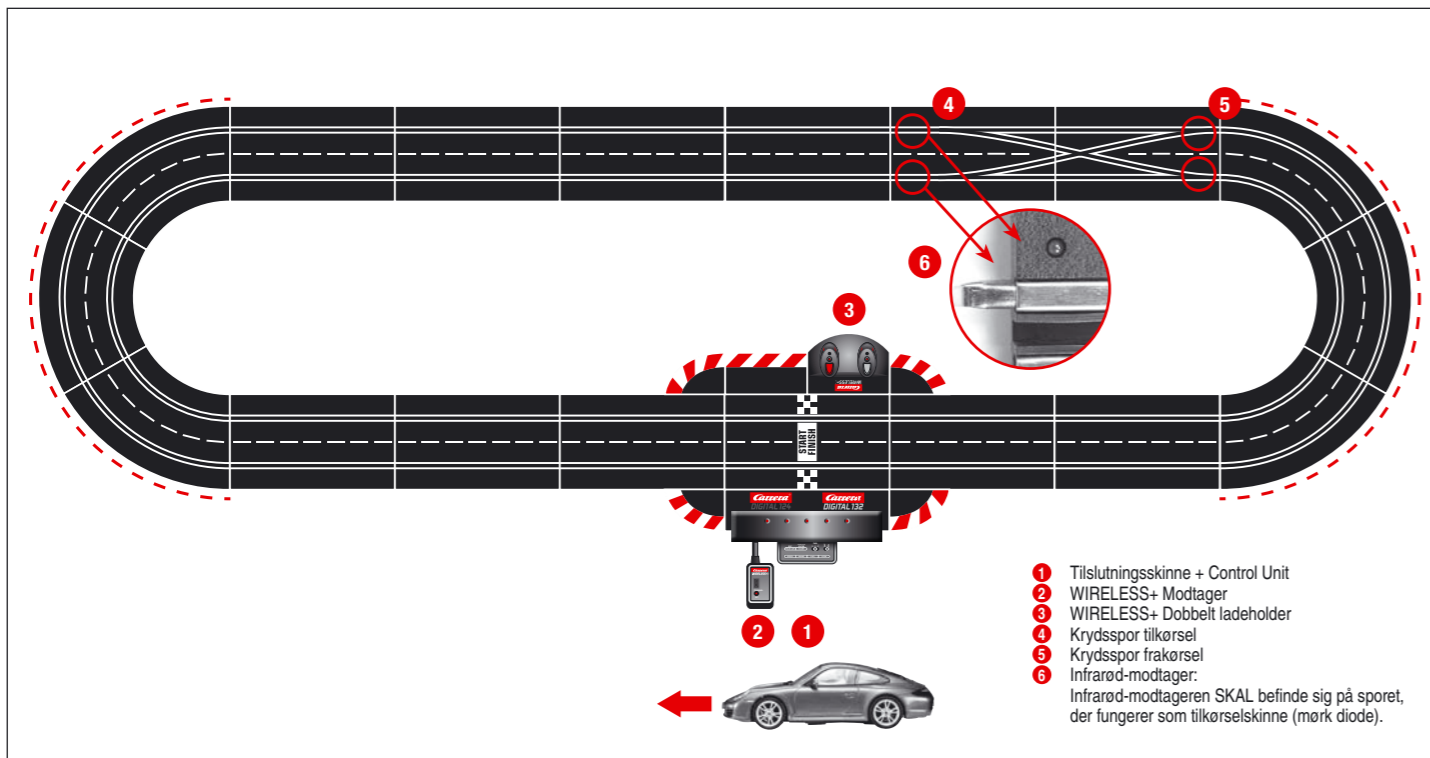


- 1 Karosseri, spoiler
- 2 Motor
- 3 Dæk
- 4 Bagaksel
- 5 Chassis
- 6 Styretap
- 7 Dobbeltslæbesko
- 8 Foraksel
- 9 Køretøjsplatin med afbryder
- 10 Forlygteplatin
- 11 Baglygteplatin

**Henvisning:** Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

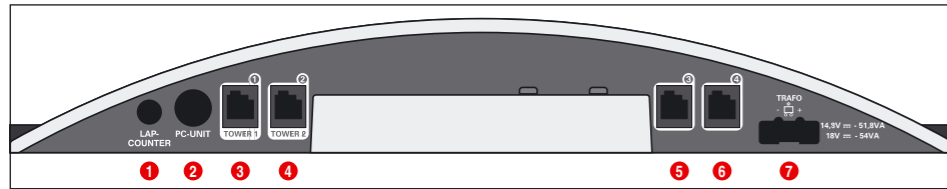
**Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestilingsnummer.**

## Tekniske henvisninger til opbygningen



- 1 Tilslutningskinnene + Control Unit
- 2 WIRELESS+ Modtager
- 3 WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
- 4 Krydsspor tilkørsel
- 5 Krydsspor frakørsel
- 6 Infrarød-modtager: Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinnene (mørk diode).

## Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):

- 1 Tilslutning til rundetæller 20030342
- 2 Tilslutning til PC-Unit eller Lap Counter 20030355 eller App Connect 20030369
- 3 Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS+-modtager
- 4 Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
- 5 Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
- 6 Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
- 7 Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

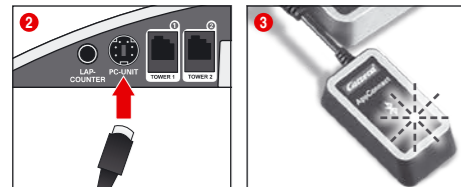
## Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:

Såfremt der bruges et WIRELESS+ modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS+ modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

Brug af Carrera Race App/  
Carrera AppConnect

## Information:

App Connect er indeholdt som ekstraudstyr, se pakkeindholdet i del A. App-Connect fås også enkeltvis under nummer 200303069.



- 1 Download Carrera Race App på din mobile enhed.
- 2 Tilslut bluetooth adapteren i henhold til symbolafbildningen på bøsning PC Unit.
- 3 Sørg for, at bluetooth funktionen er aktiveret på din mobile enhed. Carrera AppConnect blinker indtil der er oprettet en forbindelse.
- 4 Start Carrera Race App.
- 5 Når den blå diode lyser konstant er bluetooth forbindelsen oprettet

Der kan så yderligere bruges kabelbunde gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:

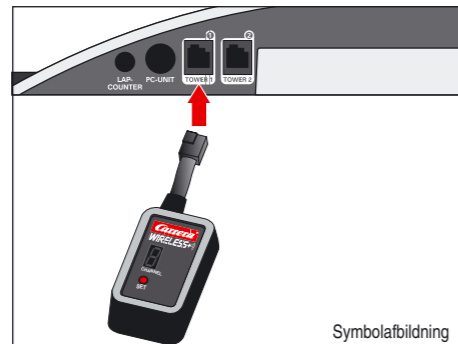
- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

## Information:

En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!

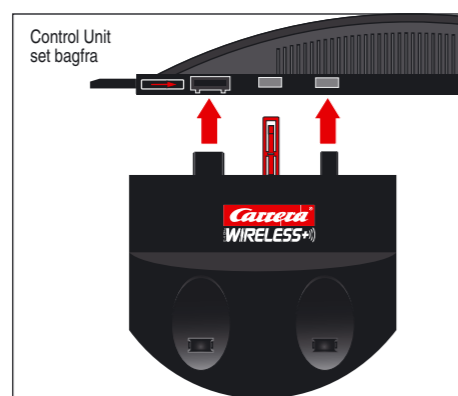
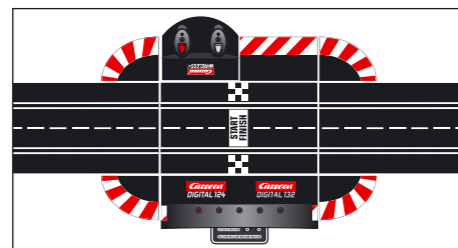
## Tilslutning af receiver

Tilslut receiveren iht. symbolafbildningen på en af de to bøsninger på Control Unit, som er mærket med Tower 1 og Tower 2. Til brug af 6 WIRELESS+ gashåndtag behøves der kun en 2.4 GHz receiver.



## Tilslutning af ladestation

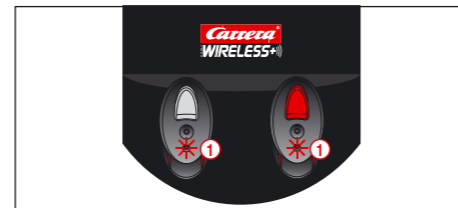
Ladestationen tilsluttes på bagsiden af Control Unit. For at placere ladestationen et andet sted på banen, skal man bruge en Adapter Unit 30360.



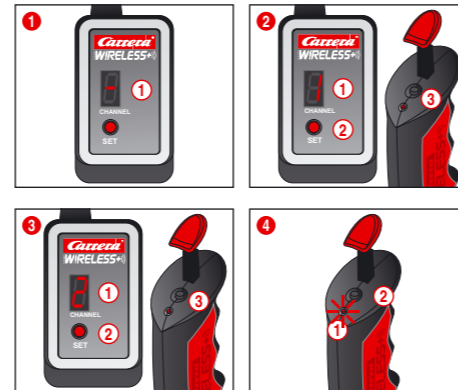
## Ladning af gashåndtag

Inden den første brug bør WIRELESS+ gashåndtagene lades helt op.

Hertil stiller du gashåndtagene i ladeholderen og tænder banen. Under opladningen blinker LED'erne ① i gashåndtagene. Når opladningen er færdig lyser LED'erne ① permanent. Grundet brugen af en lithium-polymer akku er en efterladning af gashåndtaget til enhver tid mulig.



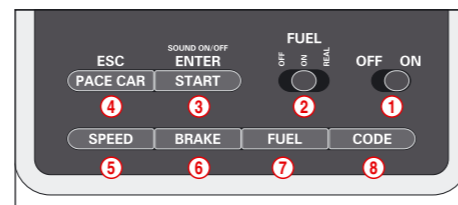
## Binding-proces



For at gashåndtagene kan bruges til styring af køretøjerne, skal de først „synkroniseres“ med receiveren. Dertil tænder du banen.

- 1 Receiveren signaliserer at den er driftklar med den løbende segmentindikation ①.
- 2 Tryk en gang på SET-knappen ② til der vises tallet 1 i segmentindikationen ①. Det viste tal er køretøjets senere adresse. Ved gentaget tryk på knappen kan man gå videre til næste adresse. Tryk nu på Binding-knappen ③ på oversiden af gashåndtaget. Gashåndtaget signaliserer den vellykkede binding-proces med den blinkende LED, mens receiveren viser dette med den løbende segmentindikation. Dermed er binding-processen afsluttet og gashåndtaget kan bruges.
- 3 Til synkronisering af det andet gashåndtag bruger du samme fremgangsmåde. Tryk to gange på SET-knappen ② på receiveren til der vises tallet 2 ①. Tryk derefter på Binding-knappen ③ på det andet gashåndtag.
- 4 For at få vist den indstillede adresse til gashåndtaget, trykker du en gang på Binding-knappen ② på oversiden af gashåndtaget. LED'en ① blinker tilsvarende den indstillede adresse. Bruges gashåndtaget ikke, går det automatisk på strømsparemodus efter ca. 20 sek. Gashåndtaget kan aktiveres igen ved at trykke på gas- hhv. omskifterknappen.

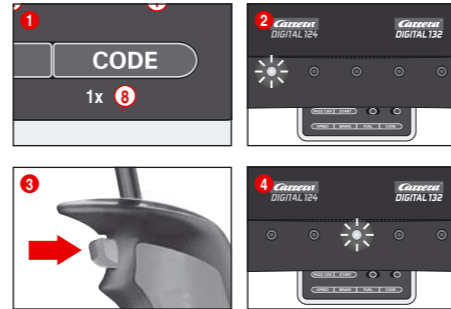
## Betjenings-elementer Control Unit



- 1 Tænd/sluk kontakt
- 2 Kontakt til tankfunktion
- 3 Start-tast til start af løbet / betjenings-tast til programmering
- 4 Tast til Pace Car / afbryd programmering
- 5 Tast til indstilling af grundhastighed
- 6 Tast til indstilling af bremseadfærd
- 7 Tast til indstilling af tankindhold
- 8 Programmeringstast til biler

## Generelle informationer om betjening

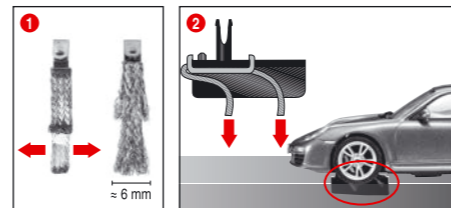
Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR“. Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

Indkodning / programmering  
af bilerne på det  
tilsvarende gashåndtag

Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit. Tryk en gang på tast „Code“ ⑧, Fig. ①, den første LED lyser, Fig. ②. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. ③. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. ④) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen.

## Forberedelse af starten



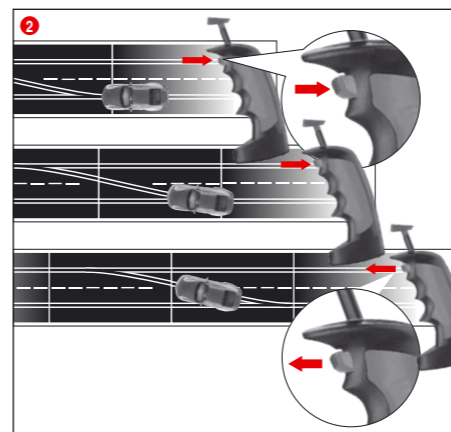
Dette Carrera DIGITAL 132 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

## 1 + 2 Optimal slæbeskostilling:

For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let ① og tilsvarende fig. ② bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løses eller brække smådele fra fartojet af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse for legen begynder.

## Funktion af sporet

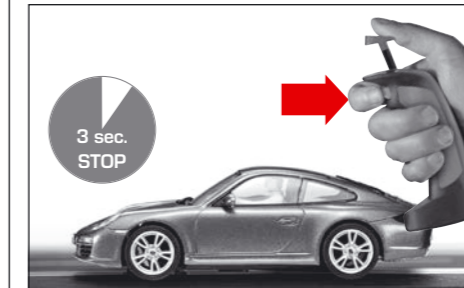


1 Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at doppelstæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køreto-

jerne på tilslutningsskinnen.

2 Ved sporskiftet skal knappen på håndspejderen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.

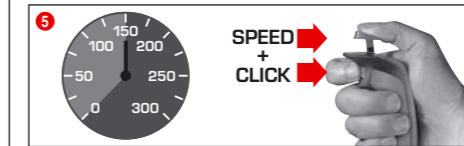
## Lysfunktion tændt / slukket



Køretøjer, der er programmeret til håndspejderen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

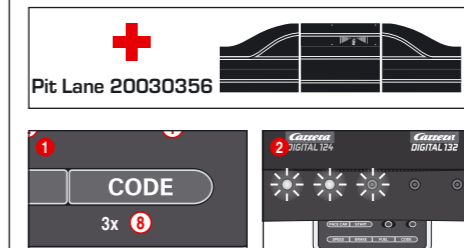
## Information:

Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

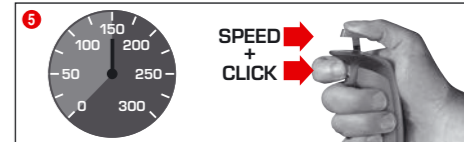
Indkodning / programmering  
Autonomous Car

Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code“ ⑧, Fig. ①. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. ②. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. ③; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. ④. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. ⑤. Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

Indkodning / programmering  
af Pace Car

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED“ ⑤. Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedsstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED“ ⑤ til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ ③. Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. ⑥.



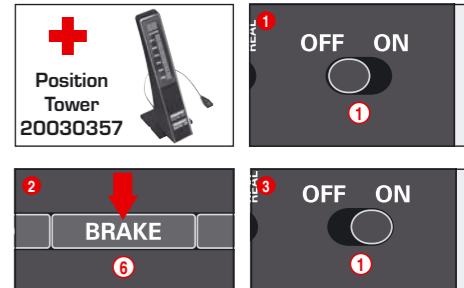
(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)

Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code“ ⑧, Fig. ①. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. ②. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. ③; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. ④. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. ⑤. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

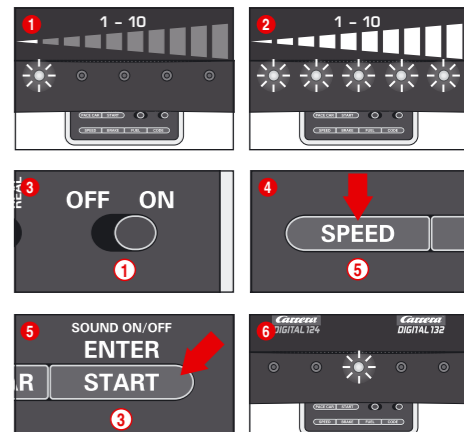
## Udvidet Pace Car funktion

Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car“ ④, LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car“ tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous  
og Pace Car position

(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)  
Autonomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE“ tasten ⑥ trykket ved slukket Control Unit, Fig. ②, tænd for banen og slip „BRAKE“ tasten igen. Funktionen kan omslides med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning  
2 LED'er lyser = visning på Position Tower  
Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER“ tasten.

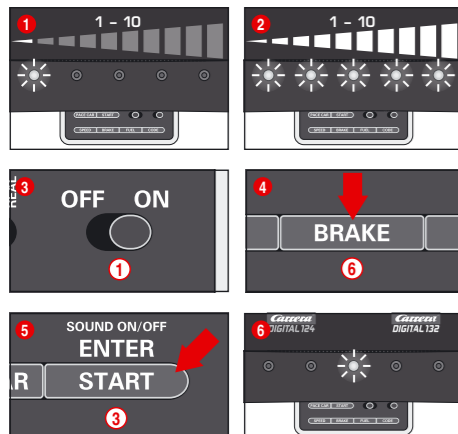
Indstilling af bilernes  
grundhastighed

Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.

- 1 1 LED lyser = lav hastighed
- 2 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED“ ⑤. Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedsstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED“ ⑤ til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ ③. Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. ⑥.

## Indstilling af bilernes bremseadfærd

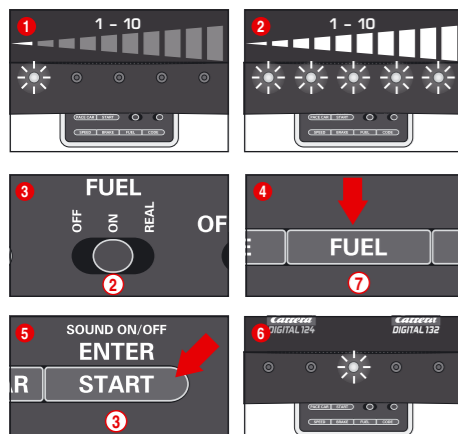


(kun ved håndstyrede biler)  
Indstillingen af bremseadfærd kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilene, der skal indstilles, befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.

- 1 LED lyser = svag bremsevirkning
- 2 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE“ (6). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE“ (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

## Indstilling af tankindhold



(kun ved håndstyrede biler)  
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.

- 1 LED lyser = lavt tankindhold
- 2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten (2) Fig. 3. Tryk en gang på tast „FUEL“ (7). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL“ (7) til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

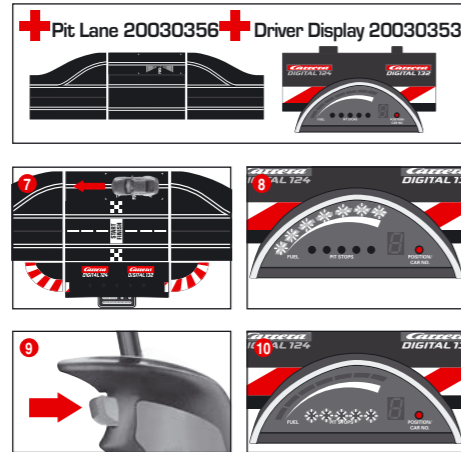
### Udvidet tankfunktion

Via skydekontakten (2) kan der vælges 3 modi, Fig. 3:

- OFF = bilene forbruger ingen „benzin“
- ON = bilene forbruger „benzin“
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilene forbruger „benzin“ (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

I „REAL-Mode“ er bilen med fuld tank „tungere“, kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere“, kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug“ kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

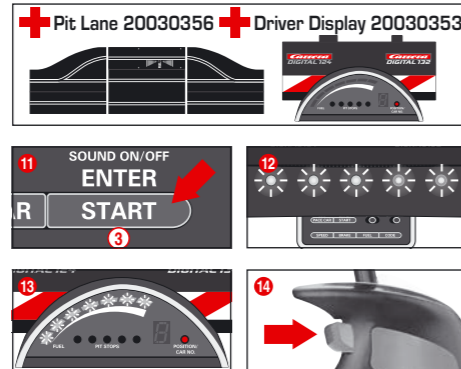
Tanking af bilene med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. 7 i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. 8, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. 9. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. 10 (se også Driver Display).

**Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.**

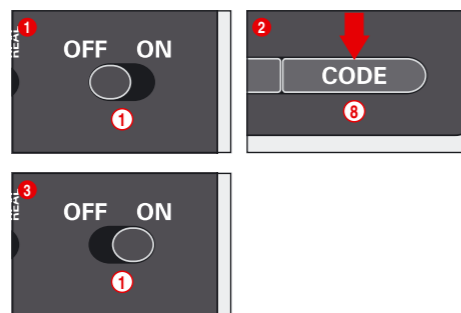
### Indstilling af tankindhold ved start



(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)

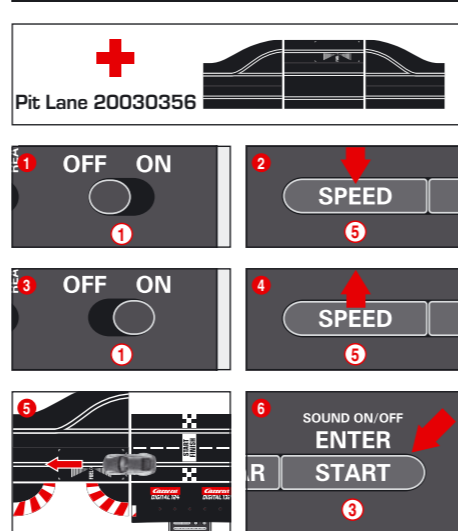
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER“ tasten (3), de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. 12, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. 13. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. 14.

## Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:  
Hold Code-knappen (8) trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

## Udvidet Pit Lane funktion



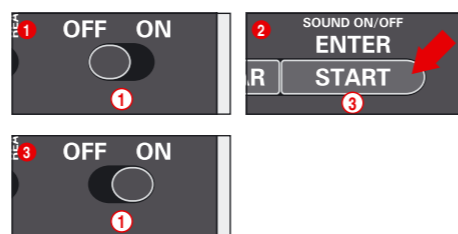
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)

I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED“ tasten (5) trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED“ tasten (5). Tryk-ket tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

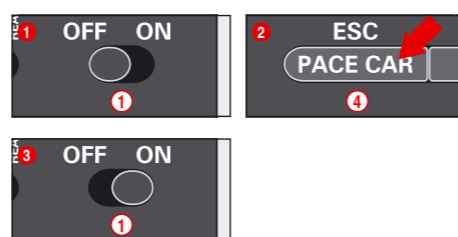
Vælg den ønskede indstilling og skub eller køn en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. 5. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER“ tasten (3).

## Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER“ tasten (3) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER“ tasten (3) igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

## Reset-funktion



Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en reset-funktion.

Hold dertil „ESC/PACE CAR“ tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.

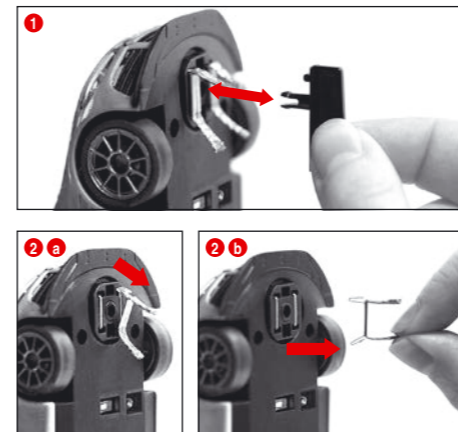
Fabriksindstillinger:

- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

## Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Alle indstillinger bibeholdes.

## Udskiftning af dobbeltslæbeskoene og styretap

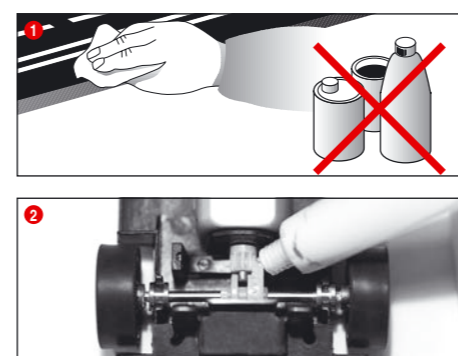


**OBS:**

- Det anbefales, altid at udtage og skifte kun en slæbesko.
- Fartøjet må aldrig trækkes tilbage, fordi ellers bliver slæbeskoene beskadiget.

- 1 Træk styretappen forsigtigt ud af holderen, som vist på fig. 1
- 2 Ved udskiftning af dobbeltslæbeskoen skal der passes på, at den øvre slæbesko fig. 2 a først kun delvist trækkes ud, og derpå kan dobbeltslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen 2 b. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

## Vedligeholdelse og pleje



For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. For rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

- 1 **Racerbanen:** Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

- 2 **Eftersyn af køretøjet:** Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

## Fejlkorrektur Køreteknik

### Fejlkorrektur:

Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:

- Er strømtilslutningerne korrekte?
- Transformeren og håndspæder tilsluttet korrekt?
- Er banens forbindelser fejlfri?
- Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
- Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringskinnen?
- Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspæder?
- Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
- Står fartøjerne på banen i køretræningen? Ved ikke-funktion skift da køretrænings-afbryder på fartøjets underside om.
- Er Adapter Unit korrekt monteret i køretræning?
- Er gashåndtagets akku rigtigt tilsluttet?
- Er akku'en ladet op?
- Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
- Er gashåndtag synkroniseret med receiveren?
- Har gashåndtag fået en dobbelt adresse?

**OBS:**

Under legen kan der eventuelt løses eller brække smådele fra fartøjerne af, som spiller eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

### Køreteknik:

- På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
- Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskade.

**OBS:**

- Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#20085309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20020587) eller stejlkurve 1/30° (#20020574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

## Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

14,8 V --- 51,8 W

Lithium-polymer akku: 3,7 V --- 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal opladningstid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz

Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz

Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifikationskode	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Indgangsspænding	100-240 V-
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 14.8 V
Udgangsstrømsstyrke	3.5 A
Udgangseffekt	51.8 W
Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand	88.11 %
Effektivitet ved lav belastning (10 %)	83.46 %
Effektforbrug i nullast-tilstand	0.14 W

### Strømodi

1. Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2. Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3. Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningskinnen på stand-by modus.  
LED'erne lyser ikke mere.  
**STRØMFORBRUG < 0,21 W**  
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviletrif.
- 4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet



Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktiv 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.

Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder. Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbredet pga. forekomsten af farlige substanser.

## Advarselsinformationer

### Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er:

LiPo-akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkalisk- eller NiMH-akku'er. Derfor skal alle forskrifter og advarselsinformationer følges nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Med håndteringen, ladningen eller brugen af den medfølgende LiPo-akku overtager du alle risici, som er forbundet med lithium akku'er.

- Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades! Du må kun bruge den medfølgende ladeholder til opladning. Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader!

- Opladelige batterier må kun oplades under opsyn af voksne. Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Når du oplader akku'en, bør du altid være i nærheden, så du kan overvåge opladningen og om nødvendigt reagere på potentielle problemer.
- Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller er blevet deformet, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.

- Du skal lade den medfølgende akku på et sikkert sted væk fra antændelige materialer.
- Brugte batterier skal fjernes fra legetøjet.
- Opbevar akku'en ved stuetemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. Udsæt ikke akku'en for direkte sollys eller andre varmekilder. Man skal generelt undgå temperaturer over 50° C.
- Lad under alle omstændigheder akku'en op igen efter brug for at undgå en så kaldt dybdeafledning. Lad akku'en op fra tid til anden, hvis den ikke bruges (ca. hver 2-3 måned). Ignorering af de ovennævnte håndteringsanvisninger til akku'en kan medføre defekter.
- Brug ingen spidse genstande når du skifter akku'en ud. Pas under alle omstændigheder på ikke at beskadige akku'ens beskyttelsesfolie.

- Ved udskiftning af defekte akku'er må der kun bruges de anbefalede akku-typer. Beskadigede eller ubrugelige akku'er er specialaffald og skal bortskaffes tilsvarende.
- Smid ikke akku'er/batterier på ilden og udsæt dem ikke for høje temperaturer. Der er brand- og eksplosionsfare.
- De i LiPo-akku'er værende elektrolytter og elektrolytdampe er sundhedsskadelige. Undgå under alle omstændigheder direkte kontakt med elektrolytter. Ved kontakt med hud, øjne eller andre legemsdele skal der foretages en øjeblikkelig ud- eller afskylning med rigeligt rent vand, derefter skal der søges læge.
- Akku'er er ikke legetøj og skal opbevares utilgængeligt for børn. Opbevar akku'er utilgængeligt for børn.
- Tilslutningsklemmer / akku-tilslutninger må ikke kortsluttes!
- Legetøjet må ikke bruges med en transformator/strømforsyningsdel!
- Transformator / strømforsyningsdelen er ikke legetøj!

## 目录

安全提示	110
一致性声明	110
包装内容	110
组装技术说明	110
重要提示	111
产品详情	111
第一次使用前	111
电池保养	111
安装说明	111
车道护板和支撑件	111
电气连接	111
赛车组件	111
端口	112
接入接收器	112
接入充电器	112
给遥控器充电	112
绑定过程	112
操作部件	112
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程	112
启动准备	112
转辙功能	113
车灯开/关	113
自动车编码/编程	113
定速车编码/编程	113
自动车和定速车的位置显示	113
车辆基本速度设置	113
车辆制动性能设置	114
功能按键锁定	114
油箱容量设置	114
更多的维修站功能	114
声音开/关	114
复位功能	114
省电功能	115
双滑触和主龙骨的更换	115
维护和护理	115
排除故障和行驶技术	115
技术数据	115
警告	115

## 欢迎

欢迎加入Carrera团队  
使用说明中包含如何安装和操作您的  
Carrera DIGITAL 132 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明  
并将之好好保存。

如有问题, 请您同我们的销售部门联系, 或访问我们的网页  
carrera-toys.com  
请检查包装内容是否完整, 是否存在运输破损。外包装上有  
重要信息, 因此也应当好好保存。

愿您新购的 Carrera DIGITAL 132 赛车道给您增添无穷乐趣。

## 安全提示

• 警告! 不适用于小于36个月的儿童。内含小块部件, 不慎  
吞咽可导致窒息危险。请注意: 产品功能性质决定, 有卡住  
的危险。

• 警告!  
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引  
其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸  
入磁铁后请务必立即就医。

• 警告!  
此电池充电器只适于8岁以上的儿童使用。请给予正确的  
指导以确保儿童能安全的使用充电器, 并解释清楚此  
充电器并非玩具, 不可用来玩耍。

• 变压器不是玩具! 不得将变压器短路连接! 提示家长: 应定期  
检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推  
荐的变压器。若存在破损, 便不得再使用变压器。只允许用  
一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用, 建议切断变压  
器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:  
请勿让孩子玩耍玩具自带的变压器及电源装置。其使用须在  
家长的监督下进行。

• 请定期检查车道, 赛车以及充电器的导线、插头或外  
壳是否有损坏! 如有故障请立即更换。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液  
体。

• 为避免发生短路, 不得将金属部件放在车道上。不得将车道  
放置在易碎物品附近, 以免车辆从滑道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时, 请使用一块湿布, 不  
得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干  
燥的地方, 最好是放在原包装箱中。

• 请勿将车道定位安装在脸部和视线的同等高度, 以防车  
辆出轨及伤人。

• 变压器使用不当有导致触电的危险。  
• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。

• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。  
• 不可与调节式变压器一起使用!  
• 如电源线有所损坏, 请交由 Carrera Toys GmbH 公司客  
户服务部或授权人士进行替换, 以避免发生危险。

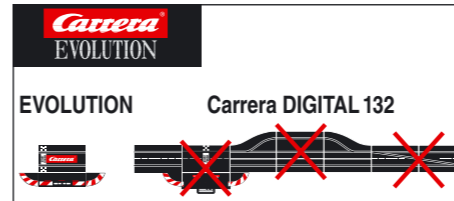
提示:  
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运  
行。

仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童, 以及生理、感官  
或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员, 如果在被  
监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险,  
就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有  
监督的情况下, 儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩  
子, 由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电, 也不要  
尝试这样做。

## 一致性声明

Carrera Toys GmbH 特此声明此“2.4 GHz Wire-  
less+和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指  
令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询:  
carrera-toys.com - Safety and Quality

## 重要提示



请注意, Evolution (模拟系统) 及 Carrera DIGITAL 132  
(数码系统) 是两个完全不同的独立系统。我们在此强调,  
组装轨道时应分别对待两个系统, 即Evolution的连接轨道  
不得与Carrera DIGITAL 132的连接轨道, 包括其黑箱子,  
安装于同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上  
也不可以。

此外, 所有Carrera DIGITAL 132型的其它部件(预选转辙  
器, 电子计圈器, 制动等) 都不得被安装在 Evolution型轨  
道上, 即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示, 则可  
导致Carrera DIGITAL 132 部件损坏。此情况下, 质量担  
保失效。

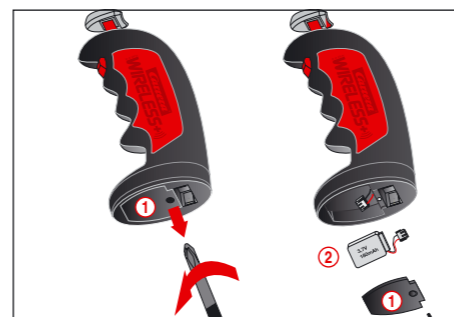
## 产品详情

WIRELESS+是为Carrera DIGITAL124和Carrera DIGITAL132  
增添赛道乐趣的无线利器。2.4 GHz无线技术和跳频功能能  
实现无干扰并达到有效距离15米。

由于锂电池高性能的电力供应, 可支持长达8小时的玩机时  
间和80天的待机时间。WIRELESS+可支持多达6位选手在赛  
道上任意驰骋, 无线自由。  
Carrera AppConnect是蓝牙适配器, 可在Carrera Control  
Unit和智能手机/平板电脑之间建立连接。(APP CONNECT  
(应用程序连接) 为可选项, 参见A部分的包装内容。)

## 第一次使用前

第一次使用遥控器前请将附带的电池②装入遥控器中。  
拧开卸下遥控器底面的电池盒盖①, 连接电池和遥控器之  
间的插头并将电池放入电池舱。最后关上电池盒盖并拧紧。  
电池在出厂时已预先充电, 初次使用前仍应给电池充满电。

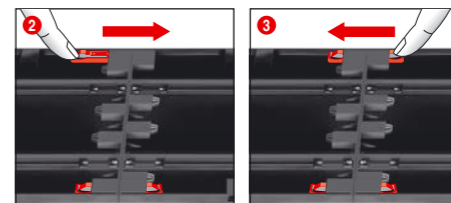
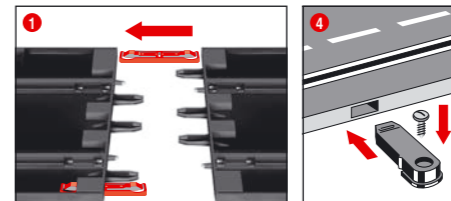


## 电池保养

为了最大限度的延长电池寿命和性能, 应在电池保养和储放  
方面注意以下几点。

• 新电池第一次使用前应充满电。  
• 完全充满电的电池可支持玩机时间约8小时。电量即将用  
尽时, 遥控器的控制范围也随之缩小, 此时应将电池再次充  
电。  
• 如果长时间不使用电池, 请将其从遥控器中取出, 储存在  
室温(16° - 18° C)的干燥处。为了避免深度放电, 请将  
储存中的电池每2-3个月充一次电。

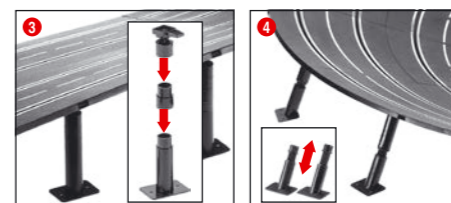
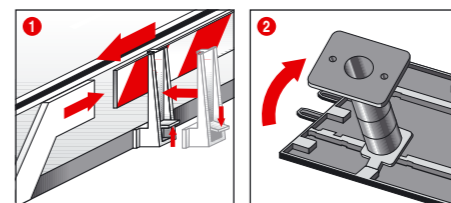
## 安装说明



① + ② + ③ 安装前将连接夹如图①所示插入轨道中, 在平  
整的底面将各轨道段连接起来。按照图②所示将连接夹朝尖  
头方向移动, 直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接  
夹。需要松开连接夹时, 只要在两个方向简单地按下凸鼻即  
可(见图③)  
④ 固定: 用轨道段固定件(产品号:20085209) 将轨道段固定  
在一块板上(不包含在包装中)。

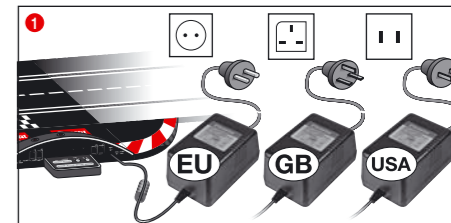
提示:  
不宜在地毯上安装赛车道, 因为它会产生静电, 起毛, 而且易  
燃。

## 车道护板和支撑件



① 车道护板: 安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。  
② + ④ 高架路段的支撑: 将带插入颈的球形万向节接头插入  
车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑  
件。可以拧紧支撑件的支脚(螺钉不在供货范围内)。  
④ 陡峭弯道的支撑:  
可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道。高  
度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部  
插入车道底部专用的圆形夹座中。

## 电气连接

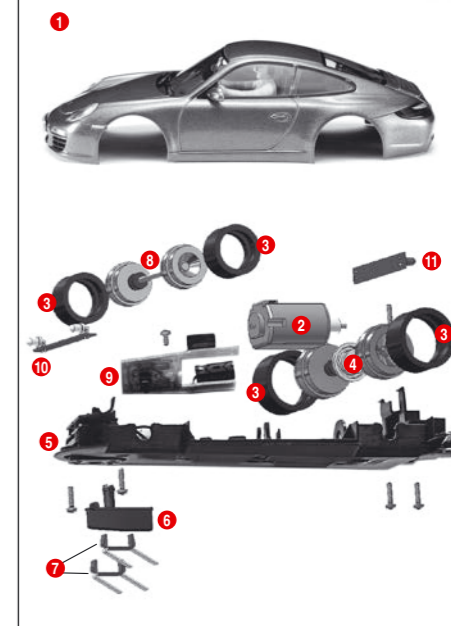


① 请将变压器连接在Control Unit上

提示: 为避免短路和电震, 请勿将玩具与其它电气设备, 插  
头, 电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 132 型  
赛车轨道只能与其相配Carrera DIGITAL 132 变压器共同  
使用, 才可保证无故障运行

PC 接口(PC Unit) 只可在与原装Carrera PC 接口连接时  
使用。

## 赛车组件

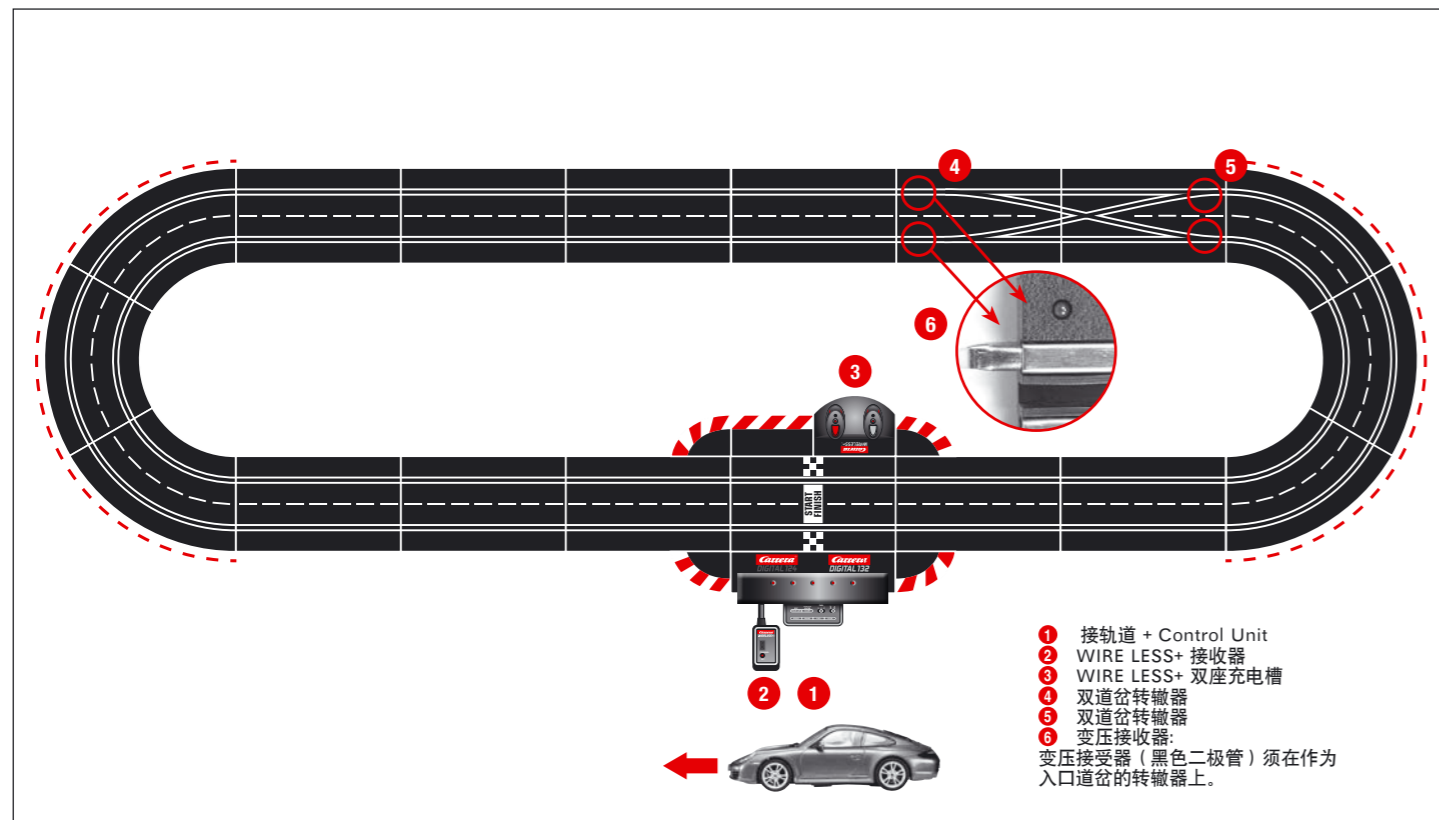


① 车身, 阻流板  
② 发动机  
③ 轮胎  
④ 后轴  
⑤ 底盘  
⑥ 转向器  
⑦ 双滑片  
⑧ 前轴  
⑨ 带转换开关的赛车电路板  
⑩ 前灯电路板  
⑪ 后灯电路板

提示: 赛车的组装依型号不同而异。

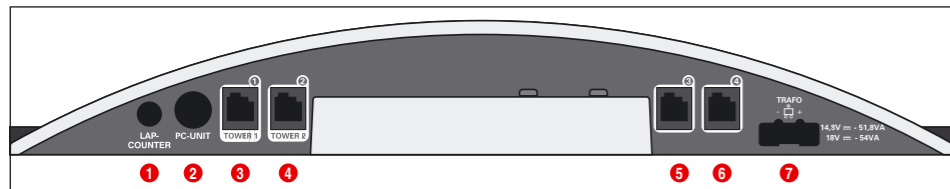
单独部件的标示不能作为订单号使用。

## 组装技术说明



① 接轨道 + Control Unit  
② WIRE LESS+ 接收器  
③ WIRE LESS+ 双座充电槽  
④ 双道岔转辙器  
⑤ 双道岔转辙器  
⑥ 变压接收器:  
变压接收器(黑色二极管)须在作为  
入口道岔的转辙器上。

### 端口



- 端口 (从左到右):
- 1 计数器20030342端口
  - 2 PC部件或计数器20030355的端口或 App Connect 20030369
  - 3 接口1对应遥控器, 遥控器延伸盒或WIRELESS+接收器
  - 4 接口2对应WIRELESS Tower 20010108
  - 5 接口3对应遥控器
  - 6 接口4对应遥控器
  - 7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132的电源端口

接口1-4的重要提示:  
如需一个WIRELESS+接收器, 请使用接口1。如需附加一座WIRELESS Tower 20010108请使用接口2。接口2不可在只连接一个WIRELESS+接收器的情况下单独使用。

有线遥控器可使用接口3和4。请注意使用地址5和6。

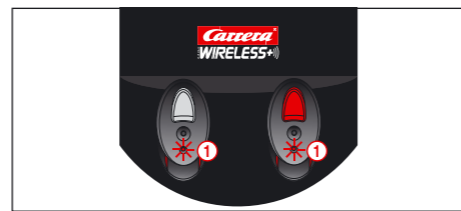
如需遥控器延伸盒20030348请使用接口1。地址分配如下:

- 遥控器延伸盒 = 地址1,3和4
- 接口2 = 地址2
- 接口3 = 地址5
- 接口4 = 地址6

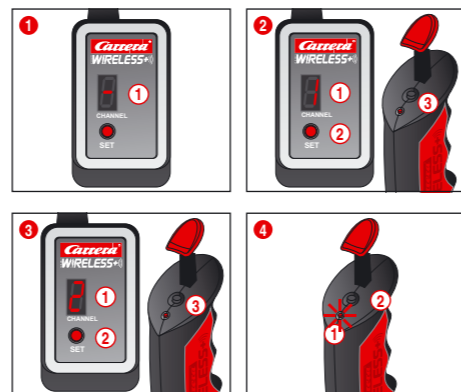
注意:  
WIRELESS与遥控器延伸盒不可组合使用!

### 给遥控器充电

第一次运行前, 请将WIRELESS+遥控器完全充电。请将遥控器放入充电槽并开启赛道。在充电过程中, 遥控器的LED ① 持续闪烁。充电完成后, LED ① 长亮。如采用锂聚合物电池, 可在任何时候对遥控器进行充电。



### 绑定过程



为了使遥控器能控制车辆, 必须将它与接收器进行“绑定”。开启赛道。

① 接收器通过环形运转的数字显示 ① 表示已进入准备运行状态。

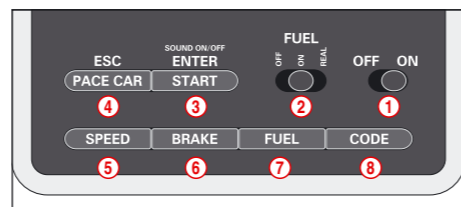
② 按一次SET按钮 ②, 数字显示 ① 为1。显示的数字为该车辆的备选地址。按一次按钮可切换到下一个地址。

现在再次按下遥控器顶部的连接按钮 ③。遥控器的LED闪烁表示成功绑定, 同时接收器数字显示再次环形运转。绑定过程完成后, 可使用遥控器。

③ 如需对第二个遥控器进行绑定, 可采用同样的方式进行。按接收器上的SET键 ② 两次直至数字显示为2 ①。最后按下第二个遥控器顶部的连接按钮 ③。

④ 如需显示遥控器上已设置的地址按下遥控器顶部的连接按钮 ②。LED ① 将根据所设置的地址闪烁。遥控器停止操作后, 会在20秒后自动进入节能模式。按下遥控器的主杆按键, 即道岔键, 可重新激活遥控器。

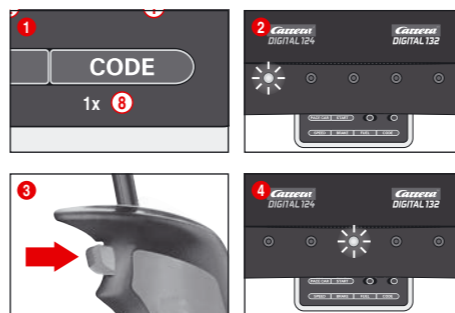
### 操作部件



- ① 电源开/关
- ② 加油功能开关
- ③ 开始键 启动赛程/确定编程
- ④ 定速车键/中止编程
- ⑤ 基本速度设置按键
- ⑥ 制动性能设置按键
- ⑦ 油箱容量设置按键
- ⑧ 车辆编程键

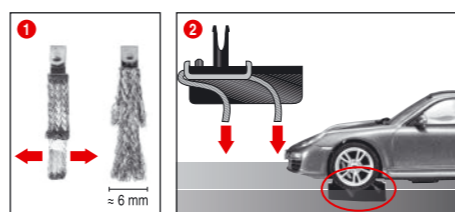
操作注意事项  
一些按键具有多种功能。某些功能需要通过组合键来实现。所有的编程操作可通过键 ④ “ESC/PACE CAR” 来中止。欲了解更多详情, 请参阅后文。

### 通过相应的遥控器对车辆的编码/编程



请将需要编码的车辆放置在跑道上并且开启Control Unit。按一下“Code” ⑧, 图 ①。第一个LED亮起, 图 ②。然后按下相应遥控器的道岔键, 图 ③。带有照明车辆的车灯会开始闪烁, Control Unit 上的LED2-4依次亮起。编码成功后中间的LED长亮 (图 ④), 车辆被分配到相应的遥控器。注意: 在使用这种方式编码时, 仅将需要编码的车辆放置在跑道上。

### 启动准备

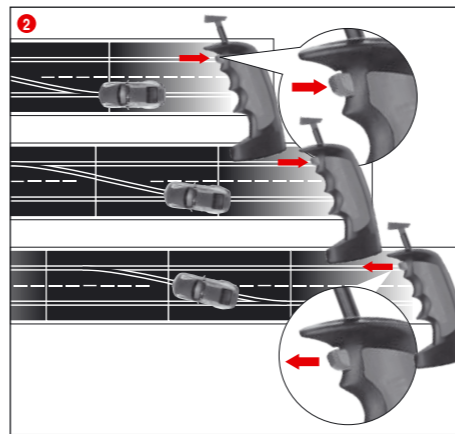


Carrera DIGITAL 132 赛车按1:24比例 和Carrera轨道系统完美匹配。

① + ② 滑触的理想位置:  
实现良好、持续的行车状态, 滑片端部呈现轻微的扇形放射 ①, 并依图 ② 弯曲至轨道。只能滑片端部和轨道连接, 如有磨损可予适量分割。应经常清理轨道及滑片上的灰尘及磨损。

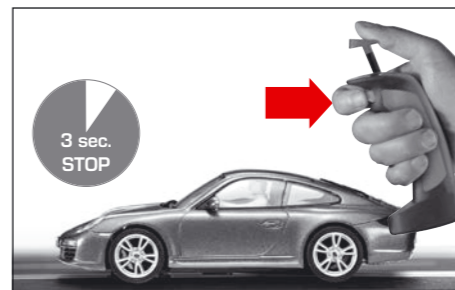
在游戏进行中, 车辆上的小零件如仿真的泥流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生, 可以在游戏开始前将它们取出。

### 转辙功能



① 请注意, 赛车的主龙骨须在轨道的凹槽内, 而双轮磨片应与带电轨道有接触。请将赛车放置在连接轨道上。  
② 换车道时, 应按下手动调节器上的按钮, 直至赛车行过岔道。

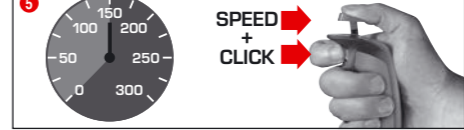
### 车灯 开/关



赛车经手动调节器编程, 按预选键开关车灯之前, 赛车至少须在跑道上处于静止状态3秒钟。

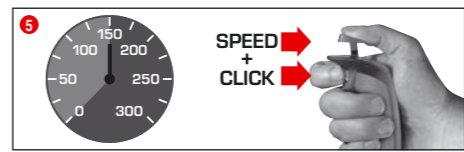
注意:  
只适用于带车灯的类型

### 自动车编码/编程



请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按下“Code” ⑧, 图 ①。Control Unit的前两个LED亮起, 图 ②。按下遥控器的道岔键, 图 ③。LED3-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起, 图 ④。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度, 然后请再次按下道岔键, 图 ⑤。  
自动车已完成编码。  
注意: 在使用这种方式编码时, 仅将需要编码的车辆放置在跑道上。自动车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。自动车在与位置塔连接时总是以位置7显示。

### 定速车编码/编程

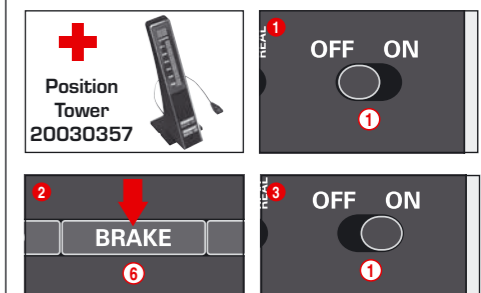


(仅与维修站#20030356连接时)  
请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按下“Code” ⑧, 图 ①。Control Unit的前三个LED亮起, 图 ②。现在按下遥控器上的道岔键, 图 ③; LED2-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起, 图 ④。请推动

遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度, 然后请再次按下道岔键, 图 ⑤。定速车的编码已完成并且车辆驶入维修站。注意: 在使用这种方式编码时, 仅将需要编码的车辆放置在跑道上。定速车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。定速车在与位置塔连接时总是以位置8显示。

更多的定速车功能  
成功编码后, 定速车在首圈行驶时自动进站。如要启动定速车, 请按“Pace Car” ④。Control Unit上的LED2和3亮起, 定速车驶出维修站。定速车只在重新按下“Pace Car” 后会停止, 同时LED2熄灭, 车辆在驶完当前一圈后自动进站。

### 自动车和定速车的位置显示

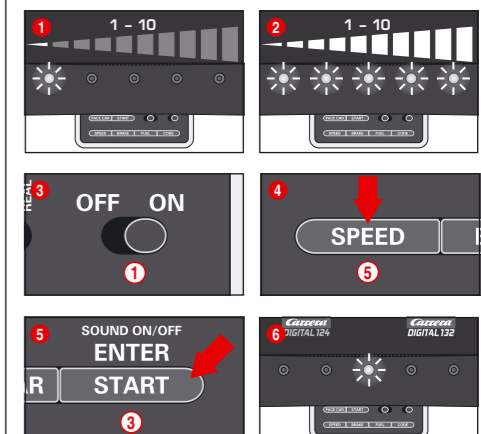


(仅与位置塔#20030357连接时)  
自动车 (地址7) 和定速车 (地址8) 的位置可在位置塔显示。这个功能可通过Control Unit设置。在未启动Control Unit时长按“BRAKE” ⑥, 图 ②, 开启跑道然后松开“BRAKE”。重新按下按钮即可切换功能:

- 1 LED 亮灯=无显示
- 2 LED 亮灯=位置塔显示

设置所需的功能后, 请按“ENTER/START” 确定。

### 车辆基本速度设置



基本速度的设置可以单独为一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个速度档可供设置, 不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。

- ① 1 LED 亮灯=低速
- ② 5 LED 亮灯=高速

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“SPEED” ⑤。LED亮起。亮起LED的数目取决于您上次速度档的设置。请重复按“SPEED” ⑤ 直至达到您想要的速度档。确定请按“ENTER/START” ③。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成, 图 ⑥。

### Carrera Race App/ Carrera Appconnect的使用

提示:  
APP CONNECT (应用程序连接) 为可选项, 参见A部分的包装内容。APP-CONNECT也可通过编号20030369单独订购。



- ① 请用您的移动设备下载Carrera Race App。
- ② 将蓝牙适配器按照符号说明与PC连接。
- ③ 请确保已激活设备上的蓝牙功能。Carrera AppConnect会一直闪烁直至成功建立连接。
- ④ 启动Carrera Race App。
- ⑤ 蓝色指示灯长亮表示已成功连接蓝牙连接。

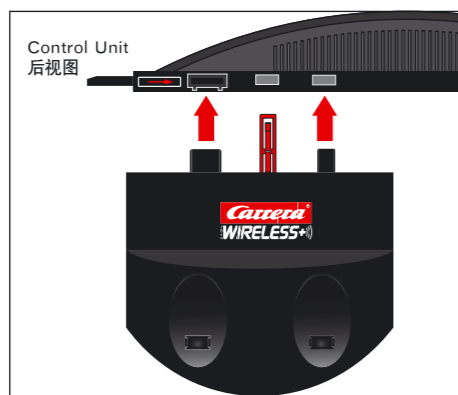
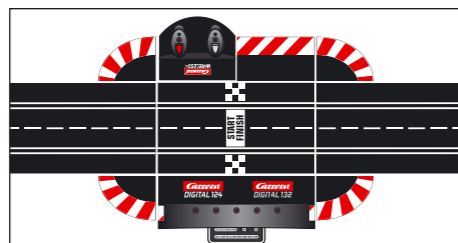
### 接入接收器

请将接收器连接在Control Unit上标记着Tower1或Tower2的插座的其中之一上。如需操控6个WIRELESS+遥控器, 须配备2.4 Ghz的接收器。



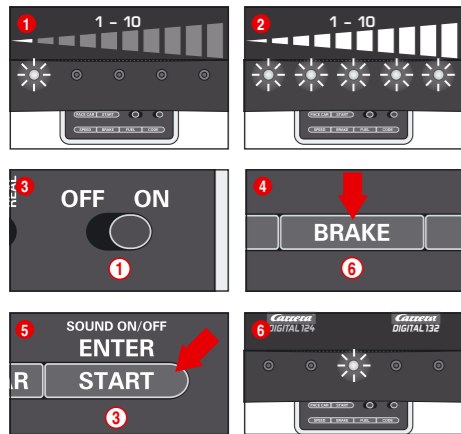
### 接入充电器

充电器应连接到Control Unit的背面。如需将充电器加载于赛道的其他位置上, 则需要适配部件30360。





## 车辆制动性能设置



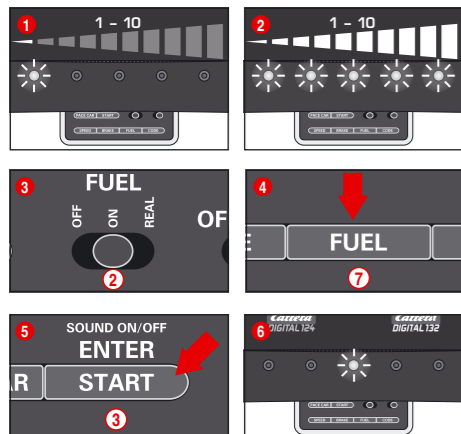
(仅适用于遥控车辆)

制动性能设置可为单独一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个制动档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。

- 1 LED 亮灯=制动弱
- 2 5 LED 亮灯=制动强

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“BRAKE”**6**。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次制动的设定。请重复按“BRAKE”**6**直至达到您想要的制动档。确定请按“ENTER/START”**3**。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图**6**。

## 油箱容量设置



(仅适用于遥控车辆)

油箱容量的设置可在所有需要被设置的车辆与维修站(20030356)连接时同时进行。有10个档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。

- 1 LED 亮灯=油箱储量低
- 2 5 LED 亮灯=油箱储量高

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且拨动滑动键启动加油功能**2**，图**4**。按一下“FUEL”**7**，LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次油箱储量的设定。请重复按“FUEL”**7**直至达到您想要的油箱储量。确定请按“ENTER/START”**3**。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图**6**。

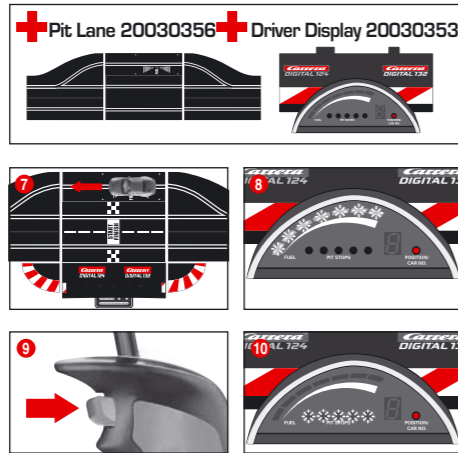
更多的加油功能

通过拨动滑动键**2**可设置三种模式，图**4**。

- OFF = 车辆不消耗“汽油”
- ON = 车辆消耗“汽油”
- REAL = 车辆的最大速度取决于油箱容量/车辆耗油(仅与维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361连接时)

在“REAL-Mode”下，加满油的车身较“重”，行驶较慢，制动性能较低；油箱储量低时车身较“轻”，行驶速度较快，制动性能较高。油箱当前储量和“汽油消耗”仅在与维修站20030353和维修站20030356连接时能显示。

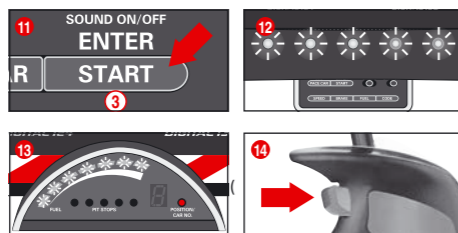
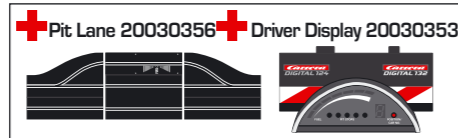
通过维修站20030356和驾驶员显示器20030353给车辆加油



油箱的当前储量可通过驾驶员显示器上5个绿色和2个红色的LED条状显示读取。加油时请驶过维修站的传感器，图**7**。LED条状显示开始闪烁，图**8**。长按道岔键开始加油，图**9**。加油量可通过黄色LED的闪烁和亮起显示，图**10**(亦可参见驾驶员显示器)。

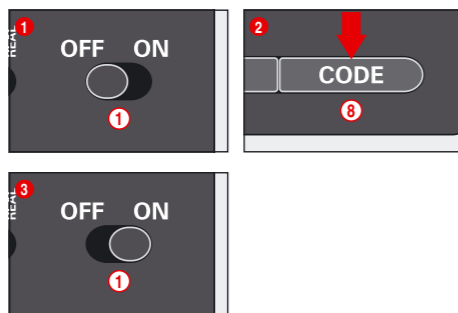
注意：位置塔20030357不会为油箱已空的赛车计圈。

在比赛开始时设置油箱容量



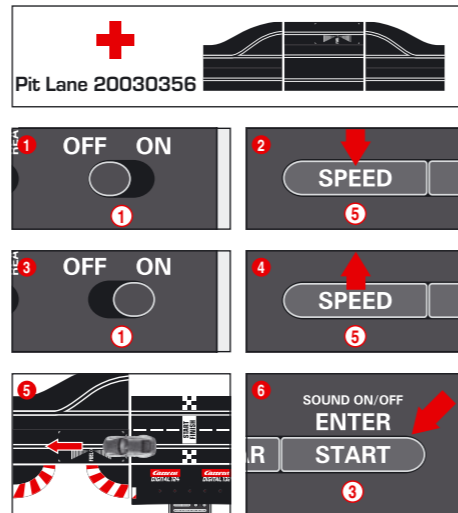
仅与维修站20030356和驾驶员显示器20030353连接时)无论油箱容量的基本设定为多少，都可在开始比赛时设定一辆或多辆赛车直至下次进入加油站之前的油箱容量。按下“START/ENTER”**3**，Control Unit的5个LED长亮，图**12**，驾驶员显示器上的条状LED闪烁，图**13**。通过点击相应遥控器上的道岔键可改变油箱的状态，图**14**。

## 功能按键锁定



如需锁定速度，刹车和燃料等按键的功能，请按照以下步骤操作：  
在遥控器关机状态下按下代码键**8**同时启动遥控器，然后松开代码键。如需解锁请再次执行此步骤。

## 更多的维修站功能



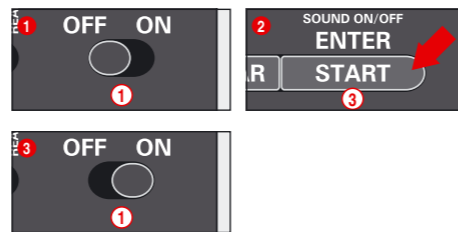
(仅与维修站20030356连接时)

维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361可以开启/关闭计圈功能。在Control Unit关闭的情况下长按“SPEED”**5**，然后启动Control Unit并松开“SPEED”**5**，重新按下按钮，根据设置，1或2个LED亮起。

- LED 1 = 计圈功能开启
- LED 1 + 2 = 计圈功能关闭

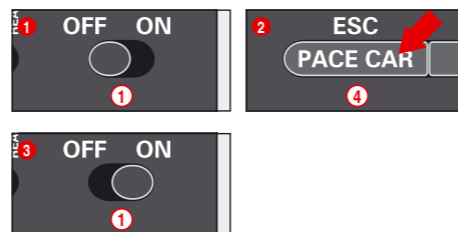
选择所需的设置，将车辆推过或驶过维修站感应器，图**5**。过感应器时设置自动生效。返回请按“START/ENTER”**3**。

## 声音开/关



驶过感应器时的确认音和按键音可以关掉。在Control Unit未开启时长按“START/ENTER”**3**直至跑道开启再松开。开启Control Unit时的确认音不能被关闭。

## 复位功能



要恢复出厂设置，请使用Control Unit的复位功能。在Control Unit未开启时长按“ESC/PACE CAR”**4**直至跑道开启再松开。所有之前设置的速度，制动性能，油箱容量，声音和计圈功能都会被重置为出厂设置。车辆如未放置在跑道上，设置不会改变。

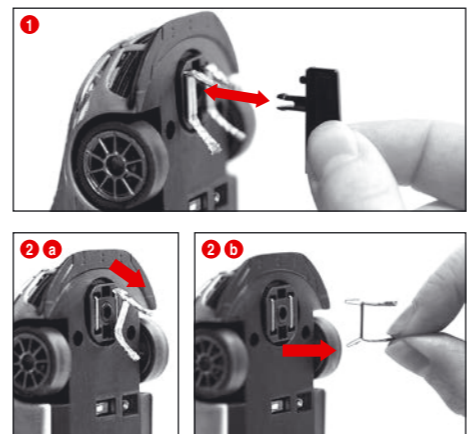
出厂设置：

- 速度 = 10
- 制动 = 10
- 油箱容量 = 7
- 声音 = 开
- 自动车和定速车位置显示 = 关

## 省电功能

Control Unit在非使用状态下20分钟后自动切换到省电模式，所有位置塔，驾驶员显示器和信号灯的显示都会自动关闭。如需重新激活遥控器，请先关闭2-3秒，然后重启遥控器。所有设置都将自动保存。

## 双滑触和主龙骨的更换



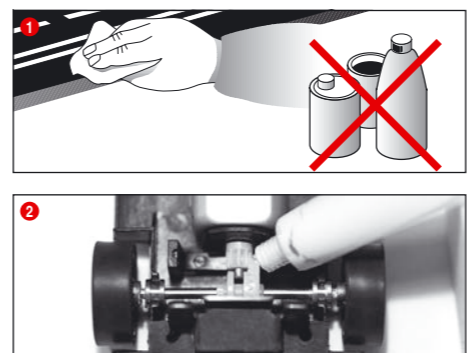
提示：

- 建议每次只取出并更换一个滑触。
- 绝不能从后面拉出车辆，否则会损坏滑触。

**1** 按照图**1**小心地从支架上拔出主龙骨。

**2** 更换双滑触时必须注意首先只能拔出上部滑触的一部分**2a**，然后再用滑触**2b**全部拔出双滑触。装入时的操作方法相同。

## 维护和护理



为确保赛道功能完全正常，应定期清洁赛道的所有部件。清洁前应按下电源插头。

**1** 赛车路段：用一块干布擦净赛道表面和轨道槽。清洁时，不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛道保存在清洁干燥的地方，最好是放在原包装箱中。

**2** 检查车辆：清洁轴和车轮的轴承部位。发动机齿轮轴、转动机构齿轮以及轴承并用不含树脂和酸的润滑脂进行润滑。可以用牙签等作为辅助工具。应定期检查滑触和轮胎的状况。

## 排除故障和行驶技术

排除故障：

发生故障时请检查下列事项：

- 电路连接是否正确？
- 变压器和手动控制器的连接是否正确？
- 车道之间的连接是否正确？
- 赛车道和轨道槽是否干净、且无异物？
- 滑触是否正常？是否与电导轨有接触？
- 是否有赛车都通过相应的手动调节编程完毕了？
- 出现短路时，轨道会自动断电5秒钟，并会有声光信号显示。
- 赛车是否在轨道上准备就绪？
- 在直道上可以以快速行驶，在弯道前应立即刹车。驶出弯道时可以重新加速。
- 车辆的发动机运转时，不得阻拦或封锁车辆，这样会因发动机过热而受损。

提示：

在游戏进行中，车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生，可以在游戏开始前将它们取出。

行驶技术：

- 在直道上可以以快速行驶，在弯道前应立即刹车。驶出弯道时可以重新加速。
- 车辆的发动机运转时，不得阻拦或封锁车辆，这样会因发动机过热而受损。

提示：

转向器在轨道系统上使用，如该转向器非系Carrera生产，必须更换为专用转向器(#20085309)。Carrera赛车在实现(#20020587) 横越或行车弯陡道1/30'(#20020574) 时有轻微噪音，该行驶噪音符合赛车的独特设计，不影响赛车正常运行。

## 技术数据

输出电压 · 玩具变压器

14.8 V --- 51.8 W

LiPo电池: 3.7 V --- 180 mAh · 0.7 Wh

最长充电时间: 2小时

频率: 2.4GHz

频带: 2400—2483.5MHz

发射功率: 最大10mW

通电模式

- 1.) 游戏状态 = 游戏车可以通过遥控器操纵
- 2.) 静止状态 = 不操作遥控器，游戏停止
- 3.) 待机状态 = 进入静止状态20分钟后，连接轨转为待机状态。LED灯不再亮起。电流消耗<0.21 W  
如需重新激活遥控器，请先关闭2-3秒，然后重启遥控器。跑道再次处于待机模式。
- 4.) 关机状态 = 拔出电源



## 警告

锂聚合物 (LiPo) 电池使用指南和警告:

锂聚合物 (LiPo) 电池比普通碱性或镍氢电池敏感，因此请完全遵循所有的指示和警告。锂聚合物 (LiPo) 电池的不当处理有引发火灾的可能。您在处理、充电或使用附带的锂聚合物电池的同时也承担了锂聚合物电池所带来的风险。

- 请不要对非充电电池进行充电！充电时请使用附带的充电槽。不遵守这些说明，有引发火灾的可能，从而对您的健康产生危害和/或造成财产损失。切勿使用其他充电器！
- 充电电池必须在有成人照看的情况下充电。请务必不要在无人看管的情况下充电。充电时，请您不要走远，以便随时检查充电状态，同时对潜在的问题及时作出反应。
- 如果电池在放电或充电的过程中有膨胀或变形的现象，请立即停止充电或放电。请尽可能小心并迅速的取出电池，将之放置在一个远离可燃物品的安全的开放地区，并观察至少15分钟。如果您让已经膨胀或变形的电池继续充电或放电，有引发火灾的可能！
- 即使是稍许变形或膨胀的电池也应停止使用。
- 您需要在远离易燃材料的安全地区对电池进行充电。
- 请在室温 (16° - 18° C) 下干燥的地方存放电池。请不要将电池暴露在阳光直射或靠近其他热源处。应避免高于50° C的温度。
- 请在使用后为电池充电以避免过度放电。不使用电池时，每隔一段时间 (大约2-3个月) 请给电池充一次电。如不遵守上述说明，有导致电池损坏的可能。
- 更换电池时，请勿使用任何尖锐或锋利的物体。请务必不要损坏电池的保护膜。
- 如需更换有故障的电池，请使用推荐的电池型号。损坏或废弃的电池是特殊垃圾，必须对其进行相应的处理。
- 请勿将电池投入火中或暴露在高温下，有导致火灾或爆炸的可能。
- 锂电池中所包含的电解液和电解液蒸气有可能对您的健康造成损害。请务必避免与电解液接触。如果任何电解液与皮肤、眼睛或其他身体部位发生接触，应立即用大量清水冲洗受影响的区域，并就医。
- 电池不属于玩具，请不要将电池交付于儿童。请将电池放置在儿童无法接触的地方
- 请避免电池接触头发生短路！
- 此玩具只可与变压器/电源连接使用！
- 变压器/电源非玩具！

### 内容

安全上の注意事項	116
技術基準適合宣言	116
梱包内容	116
組立て技術に関する注意点	116
重要事項	117
説明	117
はじめてご使用になる前に	117
蓄電池のケア	117
組立て説明書	117
ガイドレールおよびサポート柱	117
電源接続	117
部品の名称	117
コネクタ	118
レシーバーの接続	118
充電ステーションの接続	118
ハンドコントローラーの充電	118
ベアリング	118
操作要素	118
相当するハンドコントローラー	118
上への車のコーディング/プログラミング	118
走行準備	119
レベンチェンジ機能	119
照明オン/オフ	119
オートノーマスカーのコーディング/プログラミング	119
ベースカーのコーディング/プログラミング	119
オートノーマスカー	119
とベースカーのためのポジション表示	119
車の基本速度の設定	120
車の制動反応の設定	120
設定ボタンのロック	120
燃料レベルの設定	120
拡充ピットレイン機能	120
サウンドのオン/オフ	121
リセット機能	121
節電機能	121
ダブルブラシおよびガイドキールの交換	121
手入れ	121
トラブルシューティング 走行技術	121
テクニカルデータ	121
注意事項	121

### ようこそ

カレラ・チームへようこそ！  
取扱説明書はCarrera DIGITAL 132コースの組立ておよび使用法に関する重要事項が記載されています。取扱説明書をよくお読みのうえ、大切に保管してください。  
ご不明な点がありましたら、販売店もしくは弊社の販売部まで

お問い合わせください。また、弊社ホームページ [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) をご覧ください。

製品不良でないか、あるいは運搬時の損害があるかどうかを確認してください。なお、包装箱は重要な製品情報が記載されていますので、大切に保管してください。

Carrera DIGITAL 132コースを思う存分にお楽しみください。

### 安全上の注意事項

・「警告！」  
36ヶ月未満のお子様には適しません！ 誤って飲み込みかねない小さな部品による窒息の危険あり。注意：機能上挟まれる危険あり。

・警告！ この玩具は磁石又は磁気を帯びた構成部品を含みます。磁石が身体内で互いに引き付け合ったり又は他の金属物体を引き付けたりすると、重大な又は致命的な怪我の原因となる場合があります。磁石を飲み込んだり又は吸い込んだりした場合は、即座に医師に相談してください。

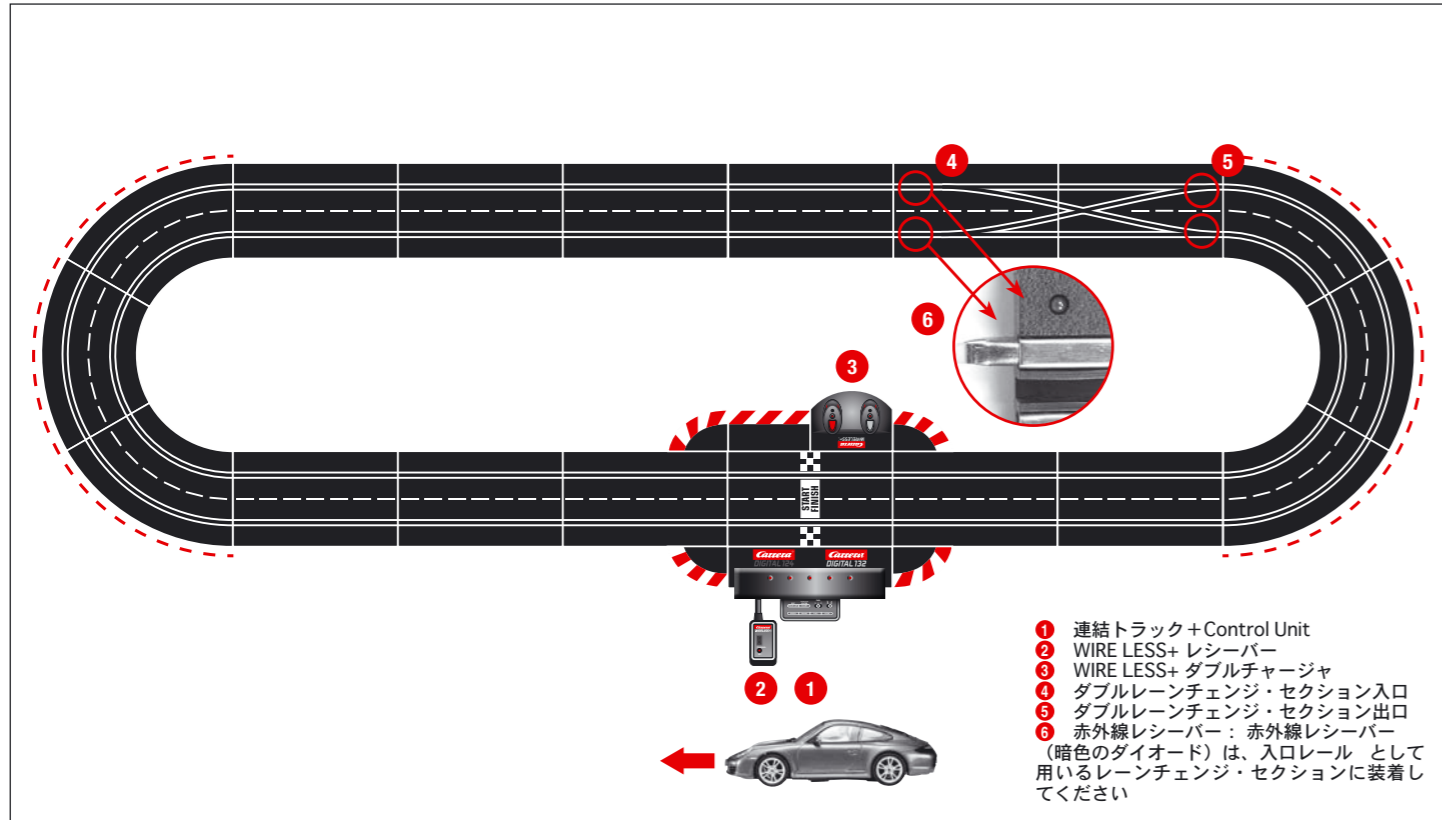
・警告！ 充電器は、最低8才以上のお子様へ使用が限定されています。お子様に安全に充電器を使用するために、充電器はおもちゃではないためこれだけで遊ぶことのないよう、十分な注意を促してください。

・トランスは玩具ではありません。トランスとの接続時に短絡が生じないよう、ご注意ください。  
ご父兄・保護者の方々へ  
トランスに異常がないか、特にコード、プラグ、ケースについて定期的に確認してください。本品には必ず指定のトランスのみをご使用ください。損傷のあるトランスは絶対に使用しないでください。走行レールの駆動にはトランス以外は使用しないでください。長時間使用しない場合には、トランスの電源を切ってください。また、トランスおよびスピードコントローラーのケーシングは勝手に開けないでください。

ご父兄・保護者の方々へ  
玩具用のトランスおよび電源アダプタは玩具として利用するものではありません。また、トランスおよび電源アダプタの使用は、必ず保護者の監視下で行なうようにしてください。

・トラック、車両、あるいは充電器は、ケーブル、プラグ、ケーシングなどに故障がないかどうか定期的に確認してください。また故障した部品は必ず交換してください。  
・本品を屋外や湿った場所で利用しないでください。また、故障の原因になりますので、本品に液体が触れないようにご注意ください。  
・短絡発生の事前防止として、トラックには金属製の部品を載せないようにしてください。車両がコースから脱線する場合がありますので、壊れやすいもの近くで使用しないでください。

### 組立て技術に関する注意点



- 1 連結トラック+Control Unit
- 2 WIRE LESS+ レシーバー
- 3 WIRE LESS+ ダブルチャージャー
- 4 ダブルレベンチェンジ・セクション入口
- 5 ダブルレベンチェンジ・セクション出口
- 6 赤外線レシーバー：赤外線レシーバー（暗色のダイオード）は、入口レールとして用いるレベンチェンジ・セクションに装着してください

- ・清掃やメンテナンスは、必ず電源プラグを抜いてから行ってください。清掃には濡った布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することを勧めます。
- ・レーストラックは顔や目の高さで使用しないでください。スロットカーがコースから外れて飛び出るときに身体的な損傷が起こる恐れがあります。
- ・変圧器の不適切な使用は感電の原因となることがあります。
- ・この玩具は感電保護クラス II の電気機器にのみ接続してください。
- ・この玩具と充電器は、必ず専用の変圧器で使用してください。
- ・容量設定が可能なトランスフォーマーは、使用しないでください！
- ・この機器の電源コードが故障した場合は、危険を避けるためにCarrera Toys GmbH社のカスタマーサービスご送付なさるか、あるいは同様の知識のある専門技師が交換するようにしてください。

注意事項：  
カーとコントロールユニットは、完全に組み立てられた状態でのみ作動させることができます。組み立ては大人のみが行うことができます。この装置は、8歳以上の子供だけでなく、身体的、感覚的、精神的能力が低下している人、または経験と知識が不足している人でも使用できますが、装置の安全な使用について監督または指示されており、結果として生じる危険性を理解している必要があります。子供はこの装置で遊ぶことはできません。クリーニングやユーザーのメンテナンスは監督なしに子供が行うことはできません。非充電式バッテリーに充電すると爆発の危険性があるため、決して充電しないように子供に指示してください。

### 技術基準適合宣言

Carrera Toys GmbHは、無線機器 “2.4 GHz Wireless+” が2014/53/EU無線機器指令に適合することをここに宣言します。EG適合宣言書の全文は、以下のインターネットアドレスより入手できます。 [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) - Safety and Quality

### 重要事項



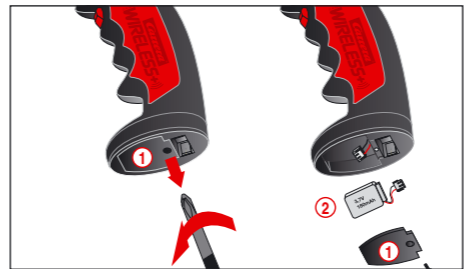
カレラのEVOLUTION（アナログ式の）とDIGITAL 132（デジタル式）は、各構成が全く異なる独立したシステムです。コースを組み立てる場合、両システムを混ぜることがないようにしてください。また、EVOLUTIONの接続セクションとDIGITAL 132のブラックボックスつき接続セクションを同じコースで、ご使用になれません。さらに、EVOLUTIONの接続セクションまたはDIGITAL 132のブラックボックスつき接続セクションのどちらか一方の接続セクションのみを電源に接続する場合も、両システムを混ぜてお使いになれませんので、ご注意ください。  
また、レベンチェンジ・セクション、エレクトロニック・ラップカウンター、ピットストップなど、カレラDIGITAL 132のその他の部品の場合でも、損傷する恐れがあるので、絶対にEVOLUTIONコースに装着しないでください。なお、間違った取り付けによる損害については保証できませんので、ご了承ください。

### 説明

ワイヤレス+ は、楽しくレースを無線でプレイするためのカレラDIGITAL 124および、カレラDIGITAL 132用の新システムです。2.4GHzの周波数ホッピング方式の無線通信技術で、ノイズなしの最大15m範囲の通信を可能にします。また、高性能のリチウムポリマー電池が最高8時間、またプレイとスタンドバイモードに切り替えて80日以上持続する作動を提供します。ワイヤレス+ を利用すると、同時に6人までのドライバーがケーブルなしで自由にレースを楽しめます。  
Carrera AppConnectは、スマートフォンやタブレットとCarrera Control UnitをBluetoothでつなぐアダプターです。（APP CONNECTはオプションに含まれています。詳細については、パートAのパッケージ内容を参照してください）

### はじめてご使用になる前に

はじめてハンドコントローラーを使用する前には、同梱の蓄電池（2）をコントローラーにセットする必要があります。ハンドコントローラーの底にある電池収納部（1）をネジを回して開けます。蓄電池のプラグをハンドコントローラーにあるソケットに差し込み、電池を収納部にセットします。最後に電池収納部のフタを再び閉じ、ネジで止めます。蓄電池は出荷時に充電されていますが、初めての使用前には満充電してください。

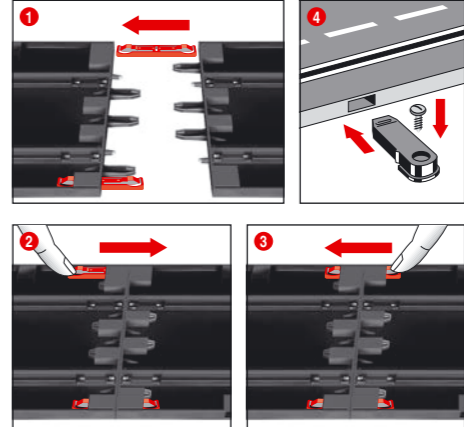


### 蓄電池のケア

出来る限り蓄電池の寿命を伸ばし、パワーを保つために以下のケアと保存の注意に留意してください。

- ・新しい蓄電池は、初めての使用前に満充電してください。
- ・満充電する充電時間は最高8時間です。充電量が少なくなるとハンドコントローラーの電波到達距離が短くなります。そのため、遅くともその時点で蓄電池を再び満充電してください。
- ・蓄電池を長期間使用しない時は、ハンドコントローラーから電池を取り出し、室内温度（16～18℃）の乾燥した場所で保管してください。過放電を避けるために、蓄電池は2～3ヶ月ごとに充電し直してください。

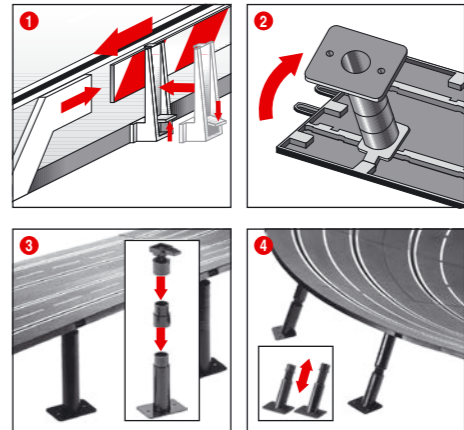
### 組立て説明書



- 1 + 2 + 3 組立ての前に、接続クリップを図1に示すとおりトラックに差込んでください。次に平らな所でトラックを互いに連結します。図2に示すとおり、接続クリップはカチッという音が鳴って係合するまで矢印の方向に動かしてください。接続クリップは事後差し入れも可能です。接続クリップは誤合突起を両方向に押し下げると、簡単に取り外せます（図3）。
- 4 固定：トラックをプレートに固定するためには、トラック固定具（品番20085209：非同梱）をご使用ください。

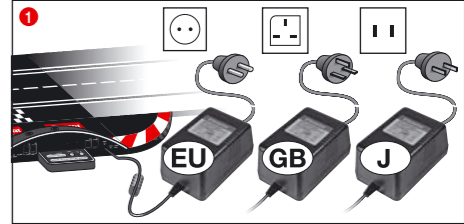
ご注意：  
本品の土台としては、静電気や毛羽の発生する恐れや引火性があるので、カーペット敷きの床は不適当です。

### ガイドレールおよびサポート柱



- 1 ガイドレール：ガイドレールの固定具を装着するにはトラックの端に向かって上方に回してください。
- 2 + 3 高位置にあるコースを支える：  
ボールジョイントヘッドは差し込みピンと共にトラック下部にある角型受け部に挿入してください。サポート柱の高さを延長用中間部品を使って調整することができます。サポート柱の脚部をネジで固定することも可能です（ネジは非同梱）。
- 4 ハイバンクカーブの支持：  
ハイバンクカーブを支持するには、適合する長さ寸法の傾斜形サポート柱が用意されています。カーブの始点・終点には高さ調整不可のサポート柱をお使いください。サポート柱の先端はトラック下部の丸形受け部に差込んでください。

### 電源接続

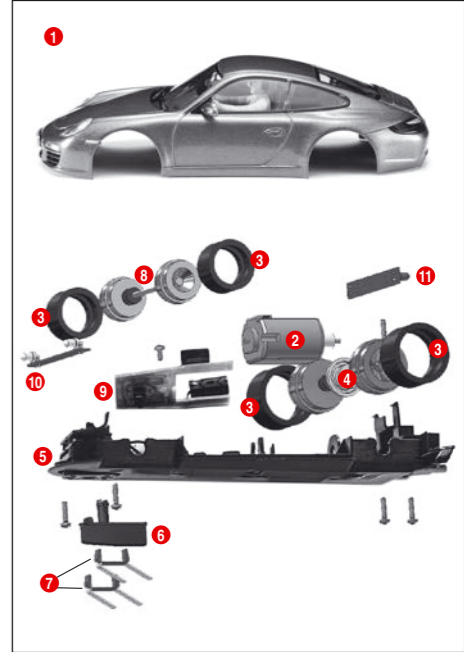


- 1 トランスのプラグをコントロールユニットに接続してください。

ご注意：短絡および感電を防止するために、本品を指定以外の電気機器、プラグ、ケーブルなど、梱包セットに属さない部品と接続しないでください。カレラの DIGITAL 132コースのパフォーマンスを完全に発揮させるには、必ずオリジナルのDIGITAL 132シリーズのアダプタをご使用ください。

PCインターフェース(PC Unit)は、必ずオリジナルのカレラPCユニットと共にお使いください。

### 部品の名称

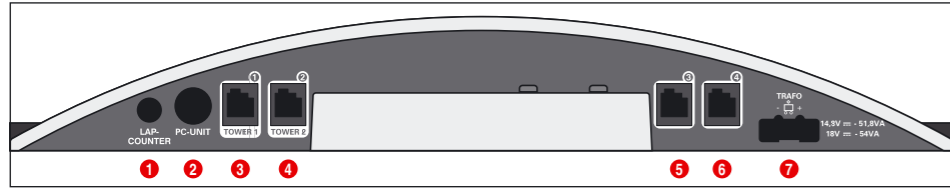


- 1 車体
- 2 モーター
- 3 タイヤ
- 4 リア軸
- 5 車台
- 6 ガイドキール
- 7 ダブルスライド部品
- 8 フロント軸
- 9 反転スイッチつきのカーボード
- 10 ヘッドライトボード
- 11 テールライトボード

ご注意：スロットカーの組立てはモデルによって異なります。

部品の符号は商品番号として使用できません。

### コネクタ



- コネクタ (左から右へ):
- 1 ラップカウンター-20030342用コネクタ
  - 2 PCユニット、またはラップカウンター-20030355用コネクタまたは App Connect 20030369
  - 3 ハンドコントローラー、ハンドコントローラー-拡充ボックス、またはWIRELESS+レシーバーのための接続ソケット1
  - 4 WIRELESS-Tower 20010108のための接続ソケット2
  - 5 ハンドコントローラーのための接続ソケット3
  - 6 ハンドコントローラーのための接続ソケット4
  - 7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132パワーパックのためのコネクタ

接続ソケット1-4に関する一般的な注意事項:  
WIRELESS+ レシーバーを1機で使用する場合は接続ソケット1に接続します。他にもWIRELESS-Tower 20010108を接続ソケット2とつなぐ方法もあります。WIRELESS+ レシーバーだけを使用する場合は、接続ソケット2にはつながないでください。

### Carrera Race Appおよび、Carrera AppConnectの使用

ご注意:  
APP CONNECTはオプションに含まれています。詳細については、パートAのパッケージ内容を参照してください。APP CONNECTは、単品でも注文番号20030369でお買い求めいただけます。



- 1 Carrera Race Appをお使いのモバイル端末器にインストールします。
- 2 Bluetoothアダプターをシンボルマークで表示されたPCの専用ジャックに差し込みます。
- 3 お使いの端末器でBluetoothが機能するかを確認します。接続が完了するまでCarrera AppConnectは、点滅を続けます。
- 4 Carrera Race Appをスタートさせます。
- 5 青のダイオードが点灯し続けると、接続された状態です。

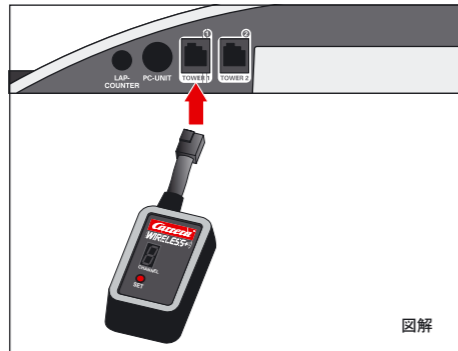
接続ソケット3と4にはその場合、追加的にケーブル接続されたハンドコントローラーを適用できます。するとこれらがアドレス5と6を使用することに注意してください。

ハンドコントローラー-拡充ボックス20030348の適用の際には、これを接続ソケット1につないでください。車アドレスの配分は次のようになります:  
• コントローラー追加コネクタ=アドレス1、3と4  
• 接続ソケット2=アドレス2  
• 接続ソケット3=アドレス5  
• 接続ソケット4=アドレス6

注意:  
WIRELESS+コントローラー追加コネクタをコンビネーションすることはできません!

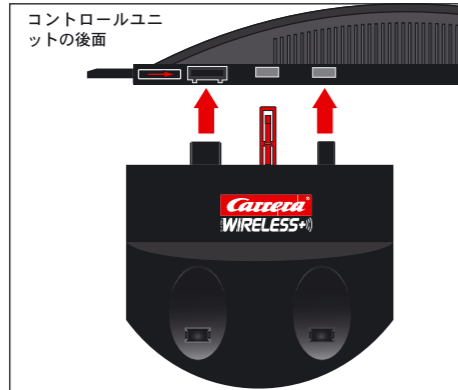
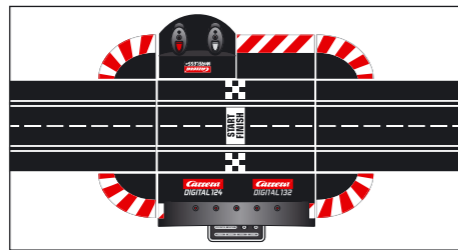
### レシーバーの接続

レシーバーをコントロールユニットのタワー1とタワー2と表示されている2つのソケットに接続します。6台のWIRELESS+ ハンドコントローラーを使用するには、2.4GHzのレシーバーが1機だけ必要です。



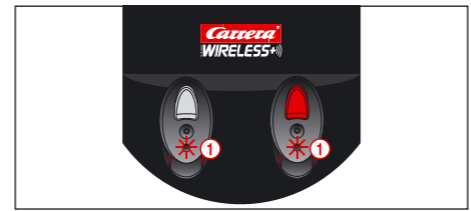
### 充電ステーションの接続

充電ステーションはコントロールユニットの後側に接続します。充電ステーションをレーンの別の位置に設置したい場合は、アダプターユニット30360をご使用ください。

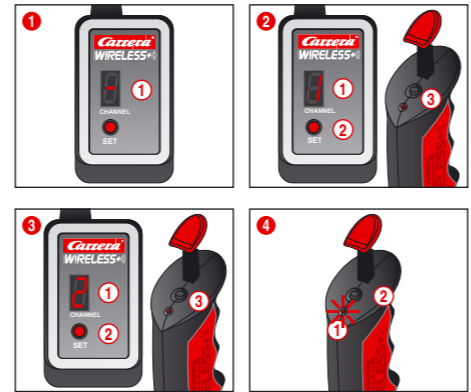


### ハンドコントローラーの充電

はじめて使用する前には、WIRELESS+ ハンドコントローラーを満充電してください。充電にはハンドコントローラーをチャージャーにセットしてからレーンのスイッチを入れます。充電中はハンドコントローラーのLED ① が点滅します。充電が終了するとLED ① は点灯を続けます。リチウムポリマー電池を使用すれば、ハンドコントローラーの再充電が常時可能です。



### ペアリング



ハンドコントローラーで車両を操作するためには、一度レシーバー側に「登録」する必要があります。そのためには、まずレーンのスイッチを入れます。

① にあるレシーバーのデジタル表示部 ① が点滅し、ペアリングの待機状態であることを確認します。

② のように、数字の1 ① がデジタル表示部に示されるまでSETボタン ② を1回押します。ここで表示された数字が、後に各車両に該当する番号になります。続けてボタンを押すことで、次のペアリング先を設定できます。

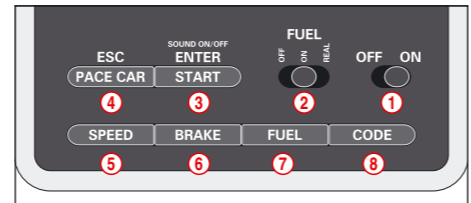
最後にハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン ③ を押して決定します。ハンドコントローラーのLEDが点滅し、レシーバーのデジタル表示のセグメントが点滅すると送受信が成立していることがわかります。そうしてペアリングが完了すると、ハンドコントローラーを使うことができます。

③ のように、2台目のハンドコントローラーのペアリングを同様に行います。数字の2がデジタル表示部に示されるまでSETボタン ② を2回押します ①。最後に2台目のハンドコントローラーにあるペアリング設定ボタン ③ を押して決定します。

④ のように、ハンドコントローラーに設定したペアリング先を表示させるためには、ハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン ② を1回押します。設定されたペアリング先のLED ① が、それに反応して点滅します。

ハンドコントローラーを 작동しない場合は、約20秒後に自動的に省電力モードに切り替わります。トリガーやレーンチェンジボタンを操作すれば、ハンドコントローラーが復帰します。

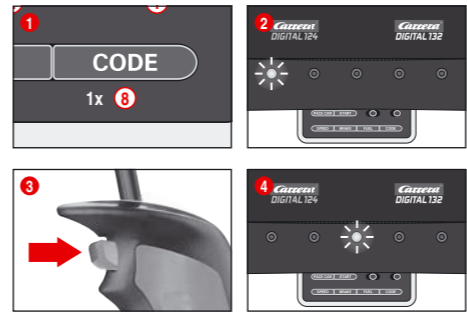
### 操作要素



- 1 切替スイッチ
- 2 給油機能のためのスイッチ
- 3 レーススタートのためのスタートボタン/プログラミングのための確認ボタン
- 4 ベースカー用ボタン/プログラミング中断
- 5 基本速度の設定のためのボタン
- 6 制動反応の設定のためのボタン
- 7 燃料レベルの設定のためのボタン
- 8 車のためのプログラミングボタン

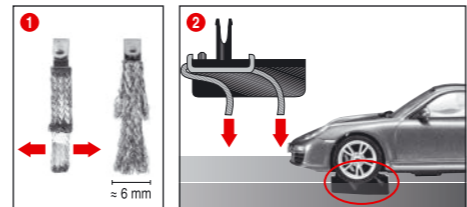
操作のための一般的な注意事項  
ボタンのいくつかは毎回も割り当て可能です。いくつかの機能の設定はボタンを組み合わせで行われます。全てのプログラミング過程は第4ボタン「ESC/PACECAR」によって中断できます。さらに詳しい情報については以下をご覧ください。

### 相当するハンドコントローラー上への車のコーディング/プログラミング



コーディングする車をレーンにのせてコントロールユニットをスイッチオンにします。「CODE」ボタン ⑧ を1回押します(図 ①); 第1LEDが点灯し始めます(図 ②)。続いて相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを1回押します(図 ③)。ライトの付いた車ではライトが点滅し始め、コントロールユニットではLED2-4が徐々に明るくなります。コーディングが完了すると真ん中のLEDが恒常的に点灯し(図 ④)、車がハンドコントローラーに割り当てられました。注意: この種のコーディングではコーディングする車以外はレーンにのせないこと。

### 走行準備

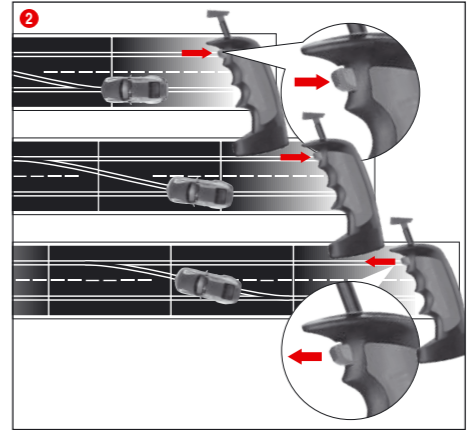


カレラのCarrera DIGITAL 132スロットカーはカレラの1/24スケールのレールシステム用に最適です。

① + ② ブラシの最適位置  
良好で持続性のある走行を実現するために、ブラシの先端は扇状に少し広げて①、図②に示すとおり、トラックの方向に曲げます。ブラシの先端はトラックと接触するようにし、磨耗した部分は必要に応じてカットしてください。トラックおよびブラシはホコリがつかからないよう、また磨耗部がないかどうか時々点検してください。

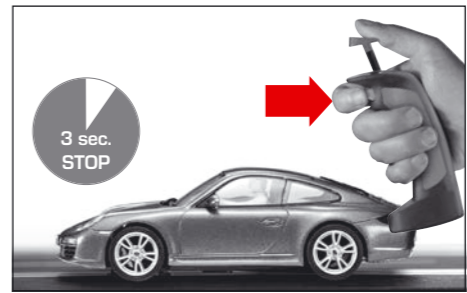
スポイラーや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

### レーンチェンジ機能



- 1 マシンのガイドキールはレール溝に装着され、ダブルブラシは導電レールと接触するようにしてください。マシンを接続セクションに置いてください。
- 2 レーンチェンジを行なう際、マシンがレーンチェンジを通過した時点まで、コントロールのボタンを押し続けてください。

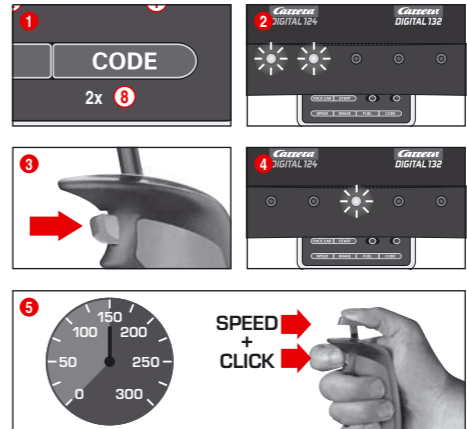
### 照明オン・オフ



スピードコントローラーに設定したスロットカーは、トラック上で少なくとも3秒間停止させてから、車線変更ボタンを押すことで照明をオン・オフに設定できます。

注意:  
ライト付マシンモデルにのみ適用

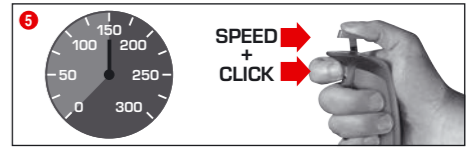
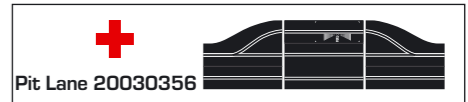
### オートノーマスカーのコーディング/プログラミング



コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン ⑧ を2回押します(図 ①)。コントロールユニットの最初の2つのLEDが点灯します(図 ②)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図 ③)。

LED3-5が徐々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図 ④)。ハンドコントローラーのタブを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図 ⑤)。オートノーマスカーのコーディングはこれで完了しました。注意: この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。オートノーマスカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。オートノーマスカーは、ポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス7で表示されます。

### ペースカーのコーディング/プログラミング

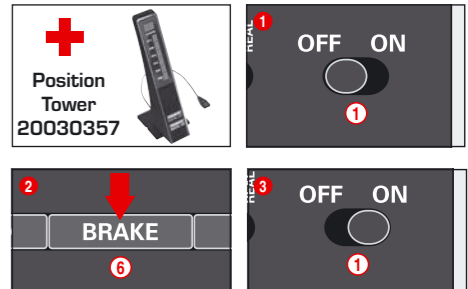


(ピットストップレーン#20030356との組合せにおいてのみ) コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン ⑧ を3回押します(図 ①)。コントロールユニットの最初の3つのLEDが点灯します(図 ②)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図 ③); LED2-5が徐々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図 ④)。ハンドコントローラーのタブを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図 ⑤)。ペースカーのコーディングはこれで完了し、車はピットストップレーン内に入ります。

注意: この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。ペースカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。ペースカーはポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス8で表示されます。

拡充されたペースカー機能  
ペースカーのコーディングが完了すると、ペースカーは最初のラップ内に自動的にピットレーンに入ります。ペースカーをスタートするためには「PACE CAR」ボタン ④ を1回押します。コントロールユニットのLED2と3が点灯して、ペースカーがピットレーンから出ます。ペースカーはこれで、「PACE CAR」ボタンがあらためて押されるまで走り続けます。その際にはLED2が消えて、車は現ラップ内に自動的にピットレーンに入ります。

### オートノーマスカーとペースカーのためのポジション表示

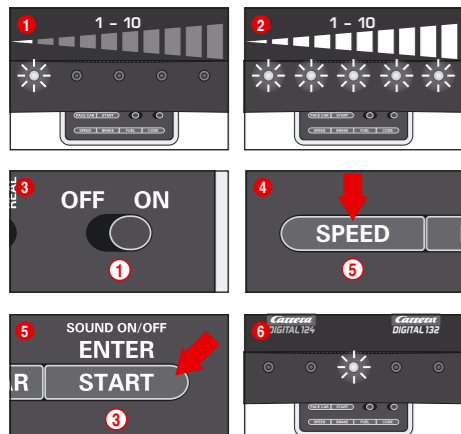


(ポジションタワー#20030357との組合せにおいてのみ) オートノーマスカー(アドレス7)とペースカー(アドレス8)のポジションはポジションタワーに表示できます。この機能はコントロールユニットで起動できます。コントロールユニットをスイッチオンにして「BRAKE」ボタン ⑥ を押し続けながら(図 ②) コースを起動し、「BRAKE」ボタンから手を離します。あらためてボタンを押すことによって機能が切替えられます。

1つのLEDが点灯 = 表示無し  
2つのLEDが点灯 = ポジションタワーに表示あり

希望する機能を設定して、その選択を「START/ENTER」ボタンで追認します。

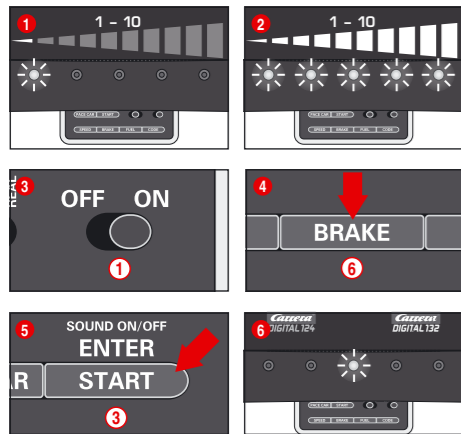
### 車の基本速度の設定



基本速度の設定は1台及び又は複数台の車のために個別に行えます。設定する車の際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して徐々に異なる段階を信号で知らせます。  
① 1つのLEDが点灯 = 低速度  
② 5つのLEDが点灯 = 高速度

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、「SPEED」ボタン⑤を1回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された速度段階を表わします。「SPEED」ボタン⑤を希望する速度が選択できるまで何回も押します。その選択を「START/ENTER」ボタン③で追認します。走行灯が短く点灯して真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

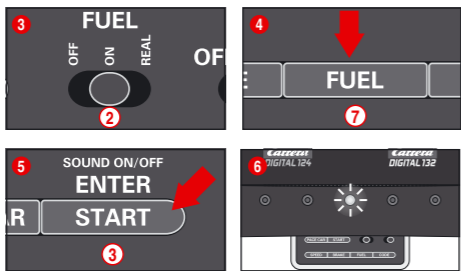
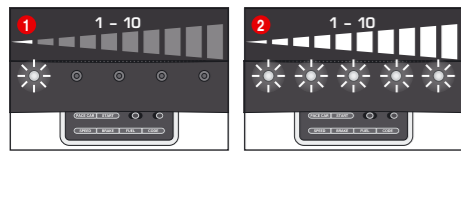
### 車の制動反応の設定



(ハンドコントローラー操作の車にのみ)  
ブレーキ反応の設定は個別に1台及び又は複数台の車のために行えます。設定する車の際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して各段階を信号で知らせます。  
① 1つのLEDが点灯 = 弱いブレーキ効果  
② 5つのLEDが点灯 = 強いブレーキ効果

設定する車をコントロールユニットをスイッチオンにしてレーンにのせ、「BRAKE」ボタン⑥を1回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後の適用されたブレーキ反応の段階を表わします。「BRAKE」ボタン⑥を希望するブレーキ反応が選択できるまで何回も押します。その選択を「START/ENTER」ボタン③で追認します。走行灯が短くそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

### 燃料レベルの設定

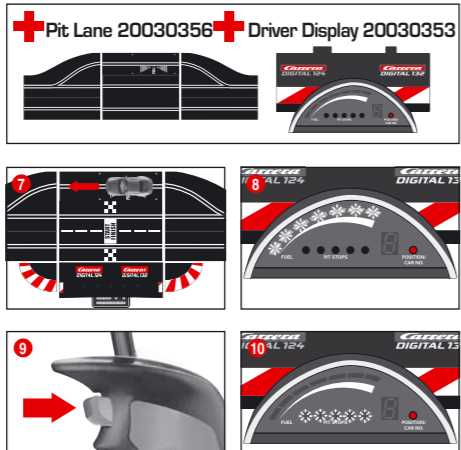


(ハンドコントローラー操作の車にのみ)  
ピットレーン(20030356)との組合せにおける燃料レベルの設定は全車に対して同時に行われます。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり点灯して徐々に異なる段階を信号で知らせます。  
① 1つのLEDが点灯 = 低燃料レベル  
② 5つのLEDが点灯 = 満タン

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、スライドスイッチ②を介して給油機能を起動します(図③)。「FUEL」ボタン⑦を1回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された燃料レベルを表わします。「FUEL」ボタン⑦を希望する燃料レベルが選択できるまで何回も押します。その選択を「START/ENTER」ボタン③で追認します。走行灯が短く点灯して真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。  
拡充された給油機能  
スライドスイッチ②を介して3種のモードを選択可能(図③):  
・ OFF = 車は「ガソリン」を消費しない  
・ ON = 車は「ガソリン」を消費する  
・ REAL = 最高速度は燃料レベルに依存 / 車は「ガソリン」を消費 (ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346及びピットストップアダプターユニット20030361との組合せにのみ)

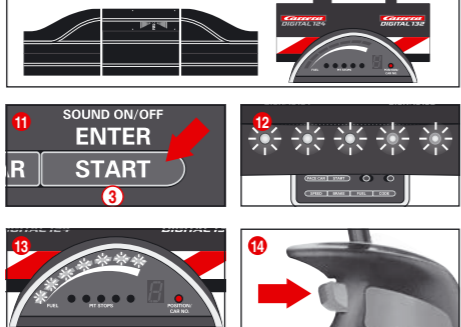
「REALモード」において車は満タンで「重く」、速度は遅くなり、ブレーキ反応は弱くなります: 空タンクの車は速度が早く、ブレーキ反応が高くなります。現在の燃料レベルと「ガソリン消費」の表示はドライバディスプレイ20030353とピットストップ20030356との組合せでのみ可能です。

ピットレーン20030356とドライバディスプレイ20030353による車の燃料補給



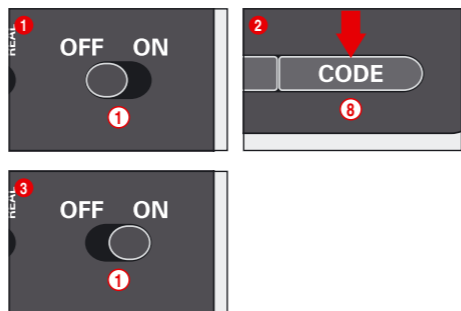
車の現在の燃料レベルは、ドライバディスプレイの5つの緑色LEDと2つの赤色LEDの付いた棒グラフにより読み取れます。燃料補給のために車は、給油センサを介してピットレーンに入ります(図⑦)。棒グラフが点滅し始め(図⑧)、車はレーンチェンジボタンを押すことにより燃料補給できます(図⑨)。給油回数は黄色LEDの点滅もしくは点灯により表示されます(図⑩)、ドライバディスプレイもご覧ください。  
注意: 空タンクの車は、ポジションタワー20030357との組合せにおけるラップカウントの対象となりません。

レースの開始時の燃料レベルの設定



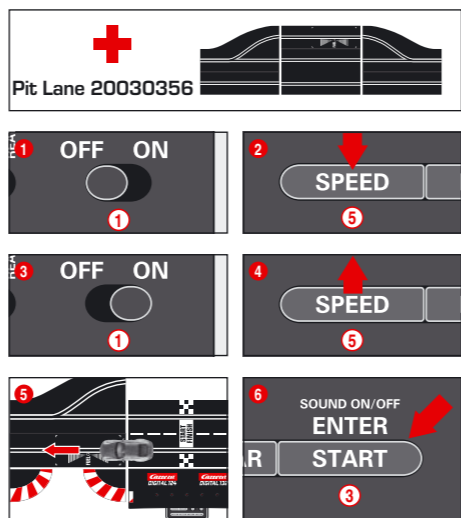
(ピットレーン20030356とドライバディスプレイとの組合せにのみ)  
燃料レベルの基本設定に無関係に、1台及び又は複数台の車のために個別に次回燃料補給ストップまでの燃料レベルをレース開始時に設定できます。「START/ENTER」ボタン③を1回押します: コントロールユニットの5つのLEDが恒常的に点灯し(図⑫)、ドライバディスプレイの棒グラフが点滅します(図⑬)。相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンをクリックすることにより、燃料レベルを変えることができます(図⑭)。

### 設定ボタンのロック



Speed (スピード)、Brake (ブレーキ) または Fuel (フェュエル) の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態でもコードボタン⑧を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

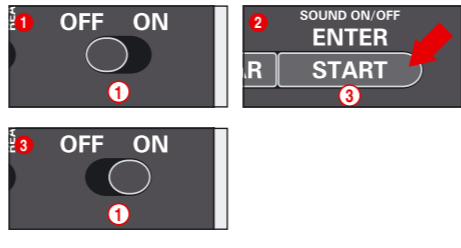
### 拡充ピットレーン機能



(ピットレーン20030356との組合せにのみ)  
ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346でのラップカウント機能をピットストップアダプターユニット20030361によりスイッチオン/オフすることができます。このためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「SPEED」ボタン⑤を押し続けてコントロールユニットをスイッチオンにして、「SPEED」ボタン⑤から手を離します。あらかじめボタンを押すことにより、設定に応じて1つ又は2つのLEDが点灯します。

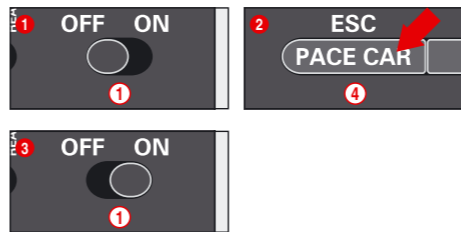
・ LED 1 = ラップカウント機能オフ  
・ LED 1 + 2 = ラップカウント機能オン  
希望する設定を選択して、車をピットレーンセンサー上を走らせるかスライドさせます(図⑤)。設定は通過の際に引き継がれます。設定から出るには「START/RNTER」ボタン③を押します。

### サウンドのオン/オフ



センサー及びタッチコントロールの通過の際の確認音はスイッチオフすることが可能です。そのためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「START/RNTER」ボタン③を押し続け、コースをスイッチオンにし、再び「START/RNTER」ボタン③から手を離します。コントロールユニットのスイッチオンの際の確認音はスイッチオフにできません。

### リセット機能



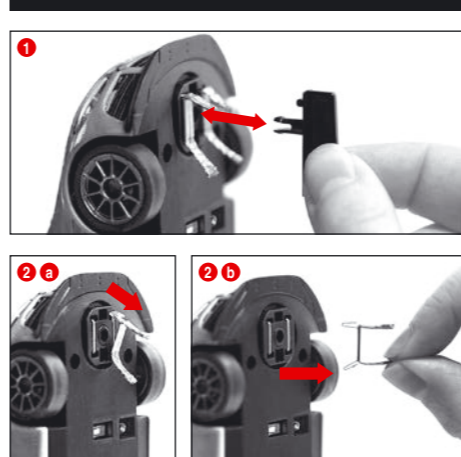
工場設定を回復するためにコントロールユニットはリセット機能を提供しています。そのためにはスイッチオフにしたコントロールユニットで「ESC/PACECAR」ボタン④を押し続け、コースをスイッチオンにし、再びボタンから手を離します。速度・ブレーキ反応・燃料レベル・サウンド・ラップカウントのための以上の設定は全て工場設定に戻ります。車の設定は、車がコース上に置かれていない限りこれに影響されません。

工場設定:  
・ 速度 = 10  
・ ブレーキ反応 = 10  
・ 燃料レベル = 7  
・ サウンド = オン  
・ オートノーマスカーとベースカーのポジション表示 = オフ

### 節電機能

コントロールユニットは20分間使用されないと節電モードに切り替わり、ポジションタワー・ドライバディスプレイ・スタートライト等の表示は全てスイッチオフされます。コントロールユニットを再起動させるためには、2~3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。設定は全て保持されます。

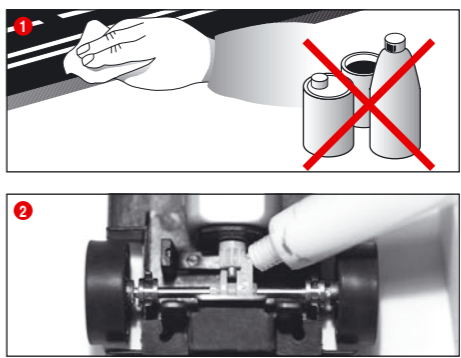
### ダブルブラシおよびガイドキールの交換



ご注意:  
・ ブラシの交換は、1本ずつ取り出して行なうにしてください。  
・ ブラシが損傷する原因となりますので、スロットカーを後進させないようにしてください。

① ガイドキールは、図1に示すとおり、支持部から丁寧に引き出してください。  
② ダブルブラシの交換は、図2aに示すとおり、まず上部ブラシの一部のみを引出し、次に図2bに示すとおり、ダブルブラシの全体を完全に引出してください。取付ける際も同様の手順で行なってください。

### 手入れ



スロットカーコースの機能が十分に発揮できるように、全部品を定期的に清掃してください。また、清掃の際は、必ず電源プラグを外してから行ってください。

① コースの距離: トラック表面および溝の清掃には乾燥した布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することをお勧めします。

② スロットカーの点検: 軸と車輪の支那部、スプロケット、変速機ギアを清掃し、樹脂や酸を含まないグリースを塗ってください。その際、爪楊枝を用いると便利です。ブラシおよびタイヤの状態を定期的にチェックしてください。

### トラブルシューティング 走行技術

トラブルシューティング:  
問題が発生した場合には次の事項をチェックしてください。  
・ 電源が正しく接続されていますか?  
・ 変圧器やコントローラーは正しく接続されていますか?  
・ トラックはきちんと連結されていますか?  
・ 走行面や溝は清潔に保たれており、また、異物などありませんか?

・ ブラシは良好な状態ですか? また、導電トラックと接触していますか?  
・ マシンは指定コントローラーにコード登録されていますか?  
・ 短絡した場合、コースの電源供給は約5秒間、自動停止となり、信号が鳴って、表示されます。  
・ マシンは、トラックの走行方向と同じ方向に置かれていますか? 走行不可となっている場合、マシンの裏面にある走行方向スイッチを切替えてください。  
・ アダプターユニットが走行方向に正しく取り付けられていますか?  
・ ハンドコントローラーの電池は正しく接続されていますか?  
・ 蓄電池は充電されていますか?  
・ ハンドコントローラーのLEDは充電中点滅していますか?  
・ ハンドコントローラーはレーザーにベアリングされていますか?  
・ ハンドコントローラーに重複した番号が設定されていますか?

ご注意:  
スポイラーや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

走行技術:  
・ ストレートトラックは迅速に走行しても、カーブの前ではスピードを落とし、カーブ終点からは再度スピードを上げるようにしてください。  
・ 電池交換の際に、尖った物や鋭利な用具を使用しないでください。いかなる場合も蓄電池の保護フィルムを損傷させないようにしてください。  
・ 破損した電池を取り替える場合は、絶対に推薦の電池タイプに交換してください。破損した電池や使用不可の電池は特別管理産業廃棄物です。廃棄には、かならず条例に則った処置をとってください。

ご注意: 他メーカー製レールシステム上での走行では、既製ガイドキールではなく、必ず特種ガイドキール(商品番号20085309号)に交換してください。また、カレラ製のクロッシング(立体交差、商品番号20020587号)や1/30° ハイバンクカーブ(商品番号20020574号)での走行時に発生する軽い雑音は、縮小尺度の完全性を証明するものであり、走行性能に悪影響を及ぼすわけではありません。

ご注意: 蓄電池やバッテリーは火に投げ入れたり、高温の場所に放置しないでください。発火や爆発の危険があります。  
・ LiPo電池に含まれる電解液やその気体は、身体に有害です。電解液に直接触れることは絶対に避けてください。皮膚、目、またその他の身体の部分が電解液に接触した場合は、直ちに清潔な流水で洗浄し、その後は医師の診断を受けてください。  
・ 蓄電池は玩具ではありませんので、お子様の手が届かないようにしてください。蓄電池はお子様の手が届かない場所に保管してください。  
・ コネクタや電池の端子を短絡させないでください!  
・ この玩具は、かならず専用の一台のトランスあるいは、電源アダプタで使用してください!  
・ トランスおよび、電源アダプタは玩具ではありません。

### テクニカルデータ

玩具用変圧器の出力電圧  
14.8 V === 51.8 W  
LiPo電池: 3.7 V === 180 mAh · 0.7 Wh  
最高充電時間: 2時間

周波数: 2.4 GHz  
周波数帯域: 2400 - 2483.5 MHz  
最大送信電力: 10 mW

電力モード  
1.) プレイモード= カートをハンドコントローラーで操作  
2.) 静止モード= ハンドコントローラーを操作せず、ノープレイ  
3.) スタンドバイモード= 静止モードが約20分継続すると接続レールはスタンバイモードに切替、LEDが消灯した。消費電力 < 0.21 W  
コントロールユニットを再起動させるためには、2~3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。そうすると、レーンはスリープモードにもどります。  
4.) オフ状態= 配電網への接続を分離



### 注意事項

LiPo電池の使用における規定と注意:  
LiPo電池は従来のアルカリ電池やNiMH電池に比べ、とても敏感です。そのため、あらゆる規定や注意事項は厳密に守ってください。誤ったLiPo電池の取り扱い、保管、発火のおそれがあります。同梱のLiPo電池の取り扱い、保管、あるいは使用の際には、ユーザーがリチウム電池に関連するすべてのリスクへの責任を負います。

・ 非充電式の電池を充電しないでください! 充電は同梱のチャージャーのみで行ってください。この注意事項を守らない場合は発火の危険、健康被害、物品の損傷などが生じることがあります。絶対にその他のチャージャーを使用しないでください。  
・ 電池の充電は、かならず大人の監視のもとに行ってください。充電中は決して監視を怠らなでください。電池を充電する際は常時近くで充電を監視し、問題発生時には必要に応じた対処がすぐできるようにしてください。  
・ 放電中、あるいは充電中に電池が膨れたり変形した場合は、即座に放電や充電を中止してください。その場合は電池を出来る限りすぐに注意深く取り出して、可燃材がまわりにない開放された安全場所に置き、最低15分間観察してください。電池が膨れたり変形している場合、そのまま放電や充電を続けると炎上する危険があります! 電池の変形や膨らみがわずかである場合でも、使用を止めてください。  
・ 同梱の蓄電池は、かならず発火性の物がない安全な場所で保管してください。  
・ 空のバッテリーは、必ず玩具から取り外してください。  
・ 電池は室温 (16~18°C) の乾燥した場所で保管してください。電池を直射日光のあたる場所や、その他の発熱源がある場所に放置しないでください。基本的に50°C以上になる場所を避けてください。  
・ 使用後はかならず電池を充電し、電池のいわゆる過放電をさけてください。機器を使用しない場合でも蓄電池は時々 (2~3ヶ月ごと) 充電してください。上記の注意事項を守らないと、電池の破損につながる可能性があります。  
・ 電池交換の際に、尖った物や鋭利な用具を使用しないでください。いかなる場合も蓄電池の保護フィルムを損傷させないようにしてください。  
・ 破損した電池を取り替える場合は、絶対に推薦の電池タイプに交換してください。破損した電池や使用不可の電池は特別管理産業廃棄物です。廃棄には、かならず条例に則った処置をとってください。

ご注意: 蓄電池やバッテリーは火に投げ入れたり、高温の場所に放置しないでください。発火や爆発の危険があります。  
・ LiPo電池に含まれる電解液やその気体は、身体に有害です。電解液に直接触れることは絶対に避けてください。皮膚、目、またその他の身体の部分が電解液に接触した場合は、直ちに清潔な流水で洗浄し、その後は医師の診断を受けてください。  
・ 蓄電池は玩具ではありませんので、お子様の手が届かないようにしてください。蓄電池はお子様の手が届かない場所に保管してください。  
・ コネクタや電池の端子を短絡させないでください!  
・ この玩具は、かならず専用の一台のトランスあるいは、電源アダプタで使用してください!  
・ トランスおよび、電源アダプタは玩具ではありません。

목차

- 안전주의사항 .....122
- 적합성 선언 .....122
- 포장내용물 .....122
- 조립할 때 기술상 주의사항 .....122
- 중요한 참고사항 .....123
- 설명 .....123
- 첫사용 전 .....123
- 충전지-관리 .....123
- 조립 설명 .....123
- 가드레일과 지지대 .....123
- 전력연결 .....123
- 자동차 부속품 .....123
- 접속 .....124
- 수신기의 연결 .....124
- 충전스테이션의 연결 .....124
- 속도 조절기의 충전 .....124
- 바인딩- 프로그래밍 .....124
- 작동요소 .....124
- 차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 .....124
- 출발 준비 .....125
- 선로변경기능 .....125
- 조명기능 켜고 끄기 .....125
- 오토노머스 카 코딩/프로그래밍 .....125
- 페이스 카 코딩/프로그래밍 .....125
- 오토노머스 카와 페이스 카 상태 표시 .....125
- 차량 속도 입력 .....125
- 차량의 브레이크 행태 입력 .....126
- 설정을 위한 단추 잠금 .....126
- 주유 탱크 용량 입력 .....126
- 확장 핏 레인 기능 .....126
- 음향 켜고 끄기 .....127
- 리셀 기능 .....127
- 절전 모드 .....127
- 이중접속단자와 유도판 교체 .....127
- 점검과 손질 .....127
- 결함 제거 주행기술 .....127
- 기술지원 .....127
- 경고사항 .....127

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!  
이 설명서는 카레라 디지털 132 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고있습니다. 설명서를 자세히 읽으신후 잘 보관하십시오. 의문 사항이 있으시면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문해주세요: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)

제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오.

카레라 디지털 132 경주로와 줄거문 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

- 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 놀리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.
- 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

- 경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 배터리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 배터리 충전기를 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니라 가지고 놀아서는 안된다는 것을 주지시키십시오.

- 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합성되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어댑터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하여야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용해서는 안됩니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을 꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 충전기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:  
어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

- 선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.
- 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지하십시오! 액체를 피하십시오.
- 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓지 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.
- 세척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약한 젖은 헝겊을 사용하고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.
- 차량이 튕겨져 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.
- 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않습니다. 경우 감전을 야기할 수 있습니다.
- 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.
- 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!
- 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera Toys

GmbH 회사의 고객센터에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

참고 사항:  
차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치의 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 세척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

Carrera Toys GmbH 사는 무선충전기 유형 "2,4 GHz WIRELESS+" 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) - Safety and Quality

중요한 참고사항



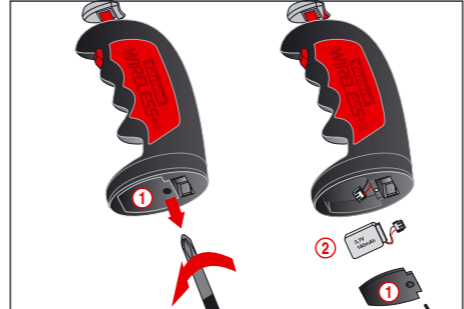
에블루션(아날로그 시스템)과 카레라 디지털 132(디지털 시스템)는 상이한 시스템으로 완전히 별개로 조작되는 2개의 서로 다른 시스템이라는 것에 주의하십시오. 경주로를 조립할 때 이 두 시스템, 다시 말하면, 에블루션의 연결선로는 카레라 디지털 132의 블랙박스를 포함한 연결선로와 연결해서는 안되며, 두 연결선로(에블루션 연결선로, 혹은 블랙박스를 포함한 카레라 디지털 132 연결선로) 중 한 개만 전원 연결되어 있는 경우도 피해주시기 바랍니다. 카레라 디지털 132의 모든 다른 구성요소(선로변경, 전자트랙계산기, Pit Lane)도 에블루션 경주로에 조립해서작동하시면 카레라 디지털 132의 구성요소에 손상이 생길 수 있으며, 이 경우 제품보증을 받을 수 없습니다.

설명

와이어리스+는 카레라 디지털124 과 카레라 디지털 132의 이용을 위한 새로운 무선 레이스 트랙의 출거음입니다. 2,4 GHz 무선기술은 주파수 호핑 ( frequency hopping)으로 장애없이 15m 까지 도달범위를 제공합니다. 고성능의 리튬 폴리머 충전지덕분으로 게임은 8시간까지 그리고 대기 모드는 80일이상 가능합니다. 와이어리스+ 는 레이스 트랙에서 6 명까지의 경기자에게 무선의 자유를 제공합니다. 카레라 앱커넥트는 스마트폰/태블릿과 카레라 컨트롤 유닛 간의 접속을 위한 블루투스 어댑터입니다. (APP CONNECT는 옵션으로 포함됩니다. 이와 관련하여 파트 A의 패키지 내용물을 참조하십시오.)

첫사용 전

속도조절기를 처음 사용하기 전에 동반된 충전지를 조절기에 끼워 넣어야 합니다 ②. 속도 조절기의 하단에 있는 충전칸 ①을 나사로 열어 주십시오. 충전지의 플러그를 속도 조절기의 접속 소켓과 연결하고 충전지를 충전칸에 넣어 주십시오. 그러다음 충전칸의 덮개를 나사로 조여 고정시켜주십시오. 충전지는 이미 공장에서 충전되었으나; 그래도 첫 사용 전에 완전히 충전되어야 합니다.

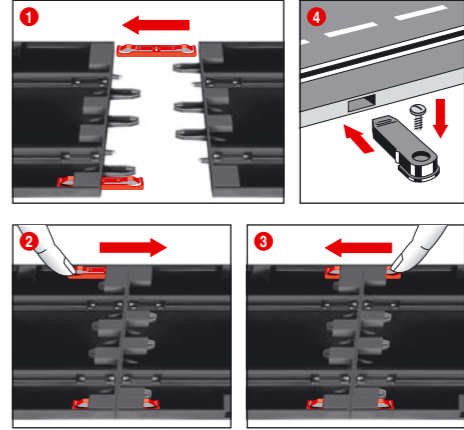


충전지-관리

충전지의 오랜 지속성과 그 성능을 달성하기 위해서, 관리 및 보관을 위한 아래 사항들을 유의해 주십시오.

- 새로운 충전지는 처음 사용하기전에 완전히 충전한다.
- 완전히 충전된 충전지의 연속게임시간은 8 시간이다. 충전성능이 감소되면 속도 조절기의 도달범위가 줄어든다. 늦어도 이 시점에서 충전지는 재 충전되어야 한다.
- 오랜기간동안 사용하지 않는 경우 충전지를 속도 조절기에서 고정되어서 이를 실내 온도 (16° - 18° C)로 건조한 곳에 보관한다. 깊은방전을 방지하려면, 보관된 충전지는 2-3개월 간격으로 충전되어야한다.

조립 설명

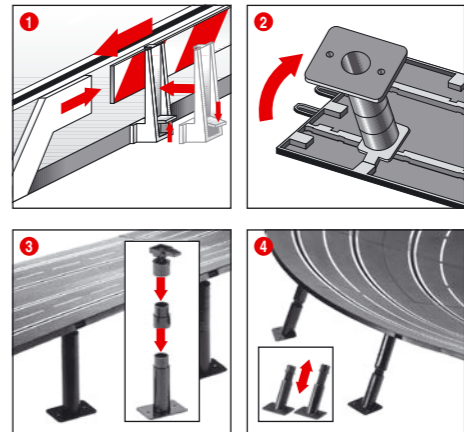


①+②+③ 조립 전에 그림에 묘사된 것 처럼 연결고리를 선로에 끼우십시오. 선로를 평평한 바닥에서 맞춰 끼우십시오. 그림 1에 따라 연결고리를 그림 2에서와 같이 소리가 나서 장착될 때까지 화살표 방향으로 움직이십시오. 연결고리는 나중에 끼울 수도 있습니다. 연결고리는 끼워지는 부분을 가볍게 돌려 양쪽 방향으로 뺄 수 있습니다(그림 3을 보십시오).

④ 고정: 선로물체를 바닥에 부착하는데는 선로고정판(제품번호 20085209)을 사용할 수 있습니다. (포장에 동봉되어 있지 않음).

참고: 양탄자는 정전기가 일고 보푸라기가 생기며 쉽게 붙이붙을 수 있기 때문에 설치바닥으로 적절하지 않습니다.

가드레일과 지지대

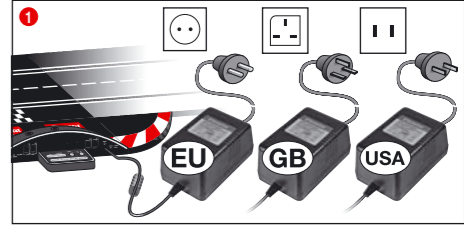


① 가드레일: 가드레일 고정대의 설치는 주행로 가장자리에 위로끼워서 부착합니다.

②+③ 고가주행로 받침대 설치: 구 와 관절머리를 삼입쪽지와 함께 선로 아랫부분의 각진 삼입구에 끼웁니다. 중간부분을 연결하여 받침대를 높일 수 있습니다. 받침대는 고정시킬 수 있습니다(고정나사는 포장내용물에 포함되어 있지 않습니다).

④ 급커브 받침대 설치: 급커브의 받침대 설치를 위한 경사 받침대는 해당 길이 만큼 내용물에 들어있습니다. 높이를 조절할 수 있는 받침대를 커브의 입구와 출구용으로 사용하십시오. 받침대의 머리부분을 선로 아랫부분의 해당 원형삼입구에 끼우십시오.

전력연결

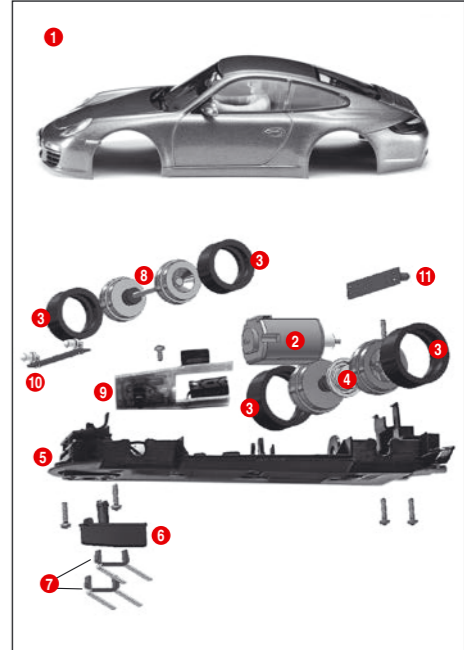


① 변압기 플러그를 컨트롤 유닛에 연결하십시오.

주의: 합선과 감전을 피하기 위해 장난감을 다른 전기제품, 플러그, 전선, 혹은 장난감용이 아닌 다른 물체와 연결하지 마십시오. 카레라 디지털 132 경주로는 카레라 디지털 132용 오리지널 어댑터를 사용해야만 문제없이 작동합니다.

PC 인터페이스(PC Unit)는 반드시 정품 카레라 PC Unit과 연결하여 작동해야 합니다.

자동차 부속품

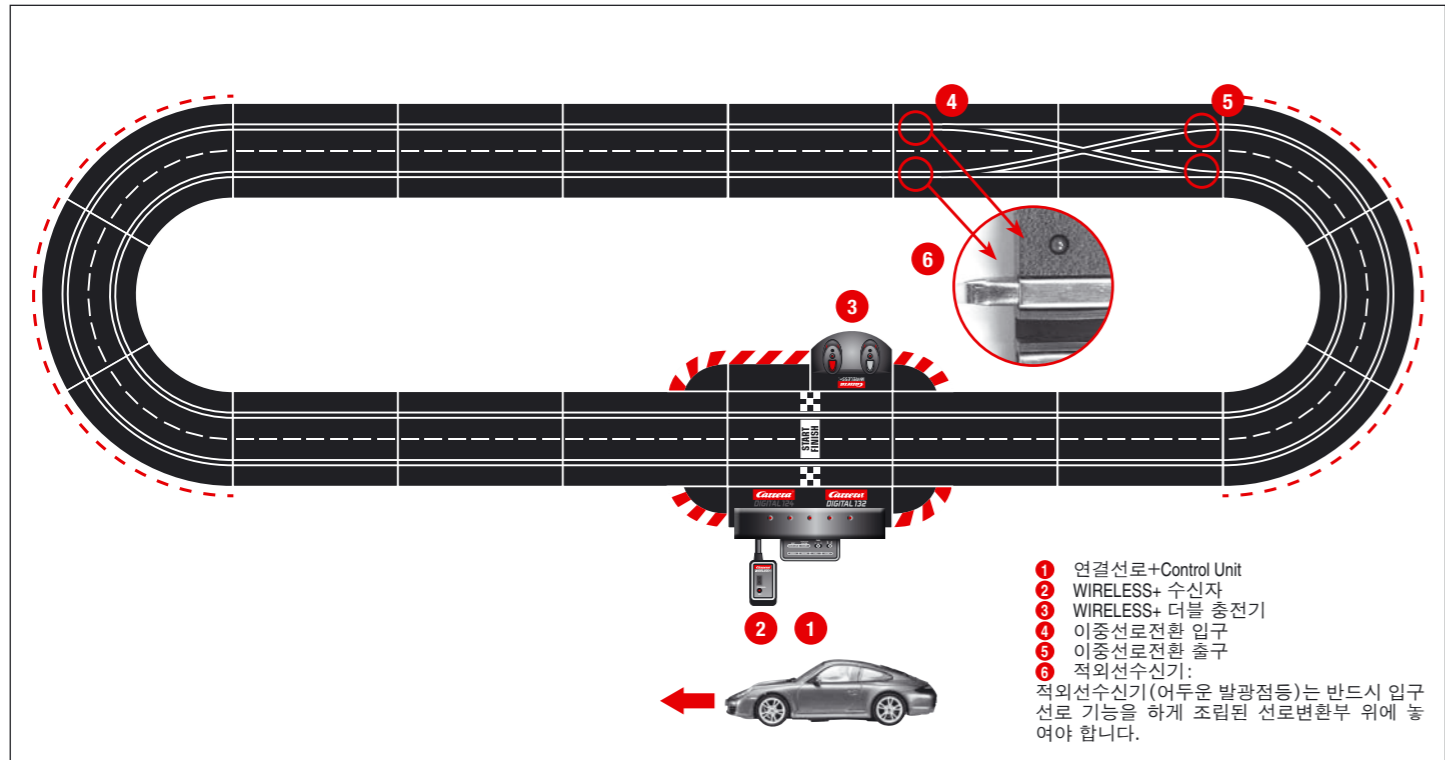


- ① 차체, 스포일러
- ② 엔진
- ③ 타이어
- ④ 뒷축
- ⑤ 새시
- ⑥ 유도판
- ⑦ 이중접속단자
- ⑧ 앞축
- ⑨ 전환 스위치를 단 차량 덮개
- ⑩ 전면 라이트 보드
- ⑪ 후면 라이트 보드

참고: 차량조립은 모델에 따라 다릅니다.

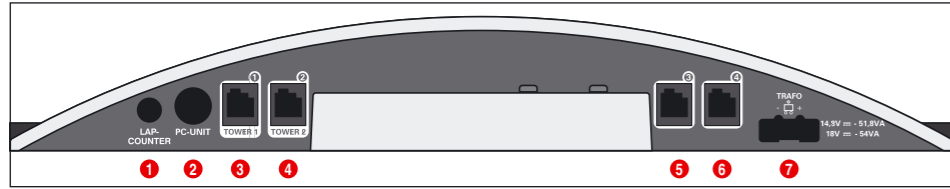
개별 부속품 표시는 주문번호로 사용할 수 없습니다.

조립할 때 기술상 주의사항



- ① 연결선로+Control Unit WIRELESS+ 수신자
  - ② WIRELESS+ 수신자
  - ③ WIRELESS+ 더블 충전기
  - ④ 이중선로전환 입구
  - ⑤ 이중선로전환 출구
  - ⑥ 적외선수신기;
- 적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.

접속



접속 (왼쪽에서 오른쪽으로):

- 1 주행 횟수 계산기 20030342 접속
- 2 컴퓨터 또는 랩 카운터 20030355 접속 또는 App Connect 20030369
- 3 접속 소켓 1은 속도조절기, 속도조절기 확장 박스, 혹은 WIRELESS- 수신자용
- 4 접속 소켓 2는 WIRELESS-Tower 20010108용
- 5 접속 소켓 3은 속도조절기용
- 6 접속 소켓 4는 속도조절기용
- 7 디지털 132/디지털 124 전원연결부품 접속

접속 소켓 1-4 관련 일반적인 주의사항:  
WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓 1에 연결하십시오. 선택 사항으로 WIRELESS-Tower 20010108를 사용하는 경우 접속 소켓 2에 연결할 수 있습니다. 단지 WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓 2에 연결하지 마십시오.

카레라 레이스 앱/카레라 앱커넥트 사용 방법

참고:  
APP CONNECT는 옵션으로 포함됩니다. 이와 관련하여 파트 A의 패키지 내용을 참조하십시오.  
APP-CONNECT는 번호 20030369로 개별적으로 주문할 수도 있습니다



- 1 카레라 레이스 앱을 모바일 단말기에서 충전하십시오.
- 2 블루투스 어댑터를 그림에 따라 PC 유닛의 해당 소켓에 연결하십시오.
- 3 단말기의 블루투스 기능이 작동하는지 확인하십시오. 접속이 이루어질 때까지 카레라 앱커넥트가 깜박입니다.
- 4 카레라 레이스 앱을 시작하십시오.
- 5 파란 점등이 지속적으로 빛을 발하면, 블루투스 연결이 이루어졌다는 것을 나타냅니다.

접속 소켓 3과 4에는 추가로 유선 속도조절기를 연결할 수 있습니다. 이 경우 수신처 5와 6을 사용해야 한다는 것에 유의하십시오.

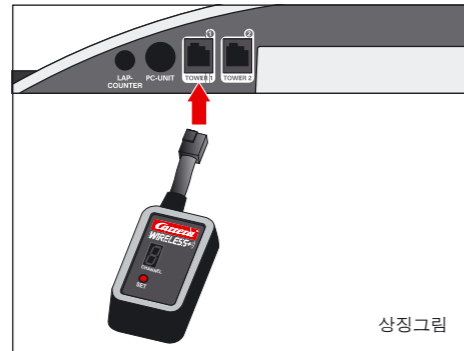
속도조절기 확장 박스 20030348을 사용하는 경우 접속 소켓 1에 연결하십시오. 이 경우 아래 기술한 바와 같이 수신 차량과 짝을 지어야 합니다:

- 속도조절기 확장 박스 = 수신처 1, 3, 4
- 접속 소켓 2 = 수신처 2
- 접속 소켓 3 = 수신처 5
- 접속 소켓 4 = 수신처 6

안내사항:  
WIRELESS와 속도 조절기확장박스의 혼합사용은 불가능합니다!

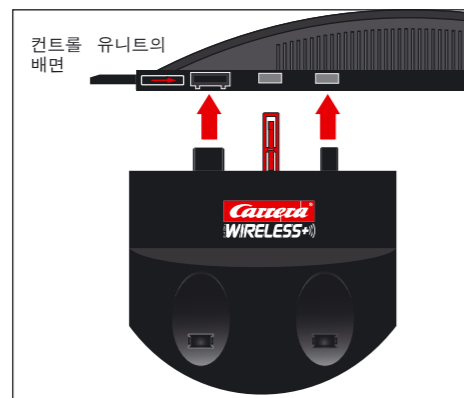
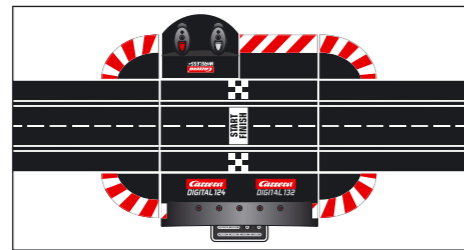
수신기의 연결

타워 1과 타워 2로 표시되어있는 컨트롤 유닛의 두개의 소켓중에 한곳에 상징그림에 따라 수신기를 연결합니다. 6개의 WIRELESS+ 속도 조절기의 작동을 위해서는 단지 하나의 2.4 GHz 수신기가 필요합니다.



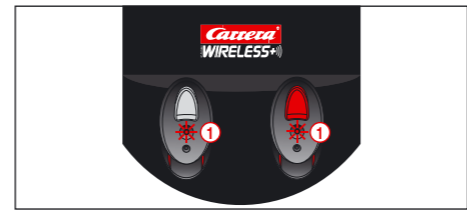
충전스테이션의 연결

충전스테이션은 컨트롤 유닛의 뒷면에 연결됩니다. 트랙의 다른 부분에 충전 스테이션을 배치하려면, 어댑터 유닛 30360 이 필요합니다.

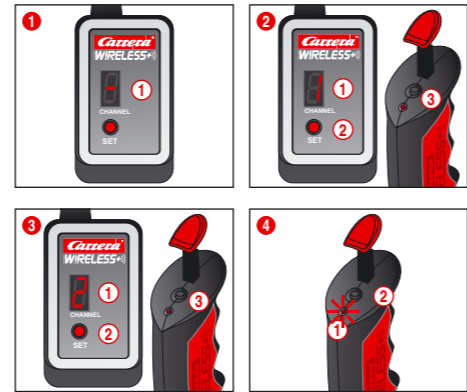


속도 조절기의 충전

WIRELESS+ 속도 조절기들은 처음 사용전에 완전히 충전되어야 합니다. 이를위해 속도 조절기들을 충전기에 놓고 트랙을 켜주세요. 충전하는동안에 속도 조절기들의 LED 1들은 깜박입니다. 충전이 끝나면 LED 1들은 지속적으로 발광합니다. 리튬-폴리머-충전지의 사용으로 속도 조절기의 재충전은 언제든지 가능합니다.



바인딩- 프로세스



자동차 조절을 위해 속도 조절기를 사용하려면, 이를 수신기에 "연결" 해야 합니다. 이를위해 트랙을 켜 주십시오.

1 수신기는 세그먼트 디스플레이 1의 순회하는 빛을 통해 운영준비 상태를 나타냅니다.

2 세그먼트 디스플레이 1에 숫자1이 나타날때까지 SET 버튼 2을 한번 누르십시오. 나타난 숫자는 자동차의 차후 주소입니다. 버튼을 계속 누르면 다음 주소로 전환할 수 있습니다.

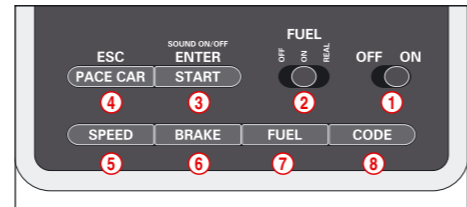
이제 속도 조절기의 상단에 바인딩 버튼 3을 한번 누르십시오. 속도 조절기는 LED의 깜박거리는 빛을 통해 성공적인 바인딩-프로세스를 나타내며, 수신기는 세그먼트의 순회하는 발광을 통해 그성공을 나타냅니다. 바인딩 프로세스가 이로서 완료되고 속도 조절기는 사용될 수 있습니다.

3 두번째 속도 조절기의 연결은 같은 방법으로 진행하십시오. SET-버튼 2을 수신자에게 숫자 2 가 나타날때까지 두번 누르십시오. 1. 이어서 두번째 속도 조절기의 바인딩-버튼 3을 누르십시오.

4 속도 조절기의 설정된 주소를 나타내게 하려면, 속도 조절기의 상단에 바인딩-버튼 2을 한번 누르십시오. LED 1는 설정된 주소에 따라 깜박입니다.

속도 조절기가 사용되지 않으면, 이는 약 20 초 후에 자동으로 전기절약모드로 전환됩니다. 막자모양이나 또는구체적으로 전철기자판을 누르면, 속도 조절기를 다시 활성화 할 수 있습니다.

작동요소



- 1 켜고/끄는 스위치
- 2 탭크 기능 스위치
- 3 주행 시작 단추/프로그래밍 확인 단추
- 4 페이스 카/프로그래밍 중단 단추
- 5 기본 속력 입력 단추
- 6 브레이크 행태 입력 단추
- 7 주유 탭크油量 입력 단추
- 8 차량 프로그래밍 단추

작동시 일반적인 주의사항  
몇몇 스위치는 여러가지 기능을 합니다. 몇몇 기능 입력은 단추 조합을 통해 이루어집니다. 모든 프로그래밍 절차는 단추 4 ,ESC/PACE CAR'를 통해 중단할 수 있습니다. 자세한 설명은 아래에서 보실 수 있습니다.

차량을 해당 속도조절기에 코딩/ 프로그래밍 하기

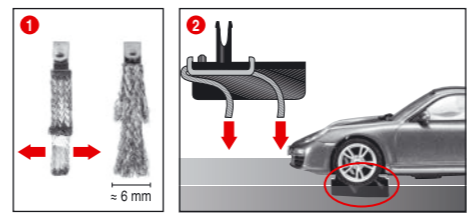


코딩할 차량을 경주로에 올려 놓고 컨트롤 유닛을 켜십시오.

1 ,Code' 8 단추를 1번 누릅니다, 그림 1. 첫 번째 발광점등이 켜지기 시작합니다, 그림 2. 이어서 해당 속도조절기의 전철 단추를 1번 누릅니다, 그림 3. 조명등이 부착된 차량의 경우 불빛이 깜박이기 시작하고, 컨트롤 유닛의 발광점등 2-4가 차례로 켜집니다. 코딩이 완료되면 중간 발광점등이 지속적으로 빛을 발하고(그림 4), 차량은 해당 속도조절기와 짝이 됩니다.

주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다.

출발 준비

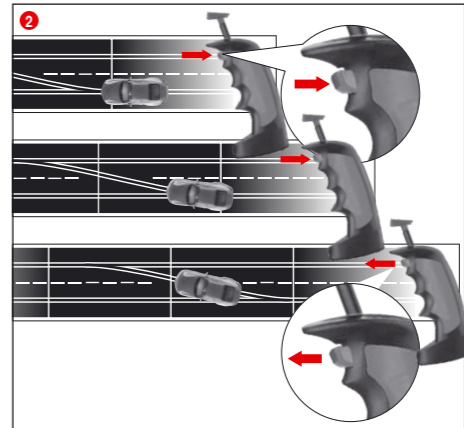


이 카레라 디지털 132 차량은 카레라 선로시스템에 1:24 비율로 맞추어져 있습니다.

1 + 2 적절한 접촉단자위치:  
지속적으로 좋은 주행을 하기 위해서는 접촉단자의 끝부분을 약간 펼쳐 (그림 1) 주시고 (그림 2)에서 보시듯이 선로쪽으로 구부러주십시오. 접촉단자의 끝부분만 선로와 접촉되어야 하고, 마모되면 필요에 따라 약간 절단할 수 있습니다. 선로와 접촉단자에서 가끔 먼지와 마모물을 제거 해주십시오.

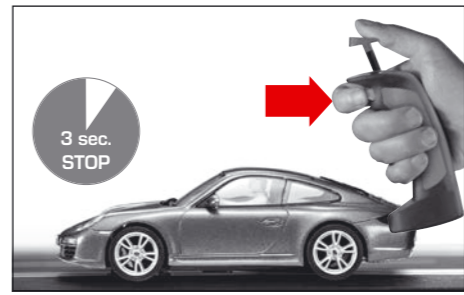
스포일러나 사이드 미러와 같은 원형과 같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부분을 떼어낼 수 있습니다.

선로변경기능



1 차량의 유도판이 궤도에 들어있고 이중점촉고리는 전력유도선로와 접촉되어 있는지 확인하십시오. 차량을 연결 선로에 올려놓으십시오.  
2 차선을 변경할 때는 차량이 선로변경부를 통과할 때까지 조종기의 중간버튼을 누르고 있어야 합니다.

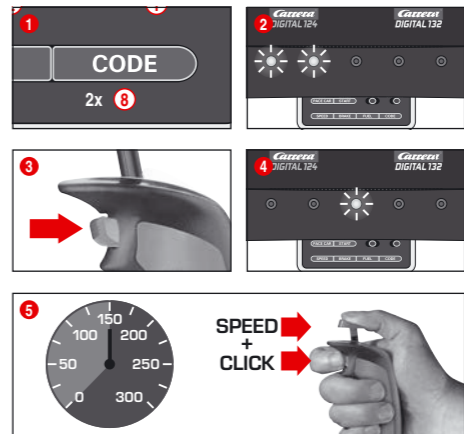
조명기능 켜고 끄기



조종기로 작동하게 프로그램된 차량은, 선로변경버튼을 이용하여 조명을 켜고 끄기 전에 최소한 3초 이상 선로 위에 정지되어 있어야 합니다.

주의:  
차량 조명을 겸비한 모델에만 유효함

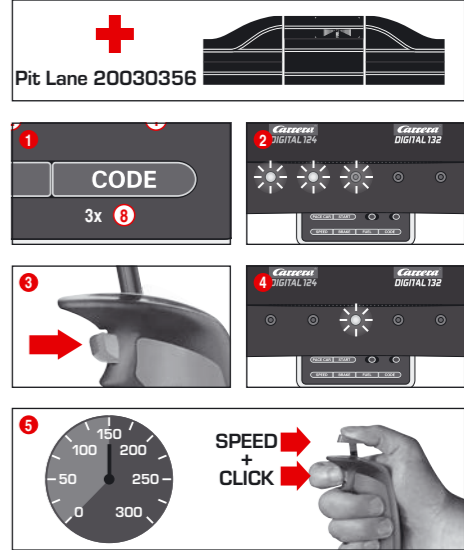
오토노머스 카 코딩/ 프로그래밍



코딩될 차량을 컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, ,Code' 단추 8를 2번 누릅니다, 그림 1. 컨트롤 유닛의 처음 2개 발광점등이 켜집니다, 그림 2. 속도조절기의 전철 단추를 누르십시오, 그림 3. 발광점등 3-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 다시 켜질 때까지 기다리십시오, 그림 4. 속도조절기의 공기꼭지를 눌러 차량이 원하는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했다면 다시 전철 단추를 누르십시오, 그림 5. 이로서 오토노머스 카 기능 코딩이 완료되었습니다.

주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 오토노머스 카 기능 입력 상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 오토노머스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 7로 표시됩니다.

페이스 카 코딩/ 프로그래밍

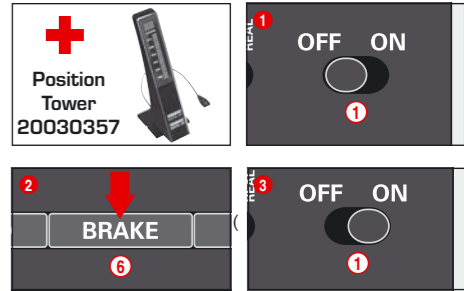


(핏 스톤 라인 #20030356과 연결된 상태에서만 가능)  
코딩될 차량을 컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, ,Code' 8 단추를 3번 누릅니다, 그림 1. 컨트롤 유닛의 처음 발광점등 3개가 켜집니다, 그림 2. 속도조절기의 전철단추를 누르십시오, 그림 3. 발광점등 2-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 켜질때까지 기다리십시오, 그림 4. 속도조절기의 공기꼭지를 눌러 차량이 원하는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달하였으면, 다시 전철단추를 누릅니다, 그림 5. 페이스 카 입력은 이로서 완료되었고, 차량은 핏 스톤 라인으로 들어갑니다.

주의: 이런 유형의 코딩을 할때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 페이스 카 입력상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 페이스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 8로 표시됩니다.

확장 페이스 카 기능  
페이스 카 코딩이 완료되면 페이스 카는 처음 몇 바퀴내에 자동으로 핏 라인에 들어갑니다. 페이스 카 기능을 시작하려면 ,Pace Car' 4 단추를 1번 누릅니다. 컨트롤 유닛의 발광점등 2와 3이 켜지고, 페이스 카는 핏 라인을 떠나 출발합니다. 페이스 카는 ,Pace Car' 단추를 다시 누를 때 까지 지속됩니다. 이 때 발광점등 2가 꺼지고, 차량은 현재 주행중인 바퀴 내에서 자동으로 핏 라인에 들어갑니다.

오토노머스 카와 페이스 카 상태 표시

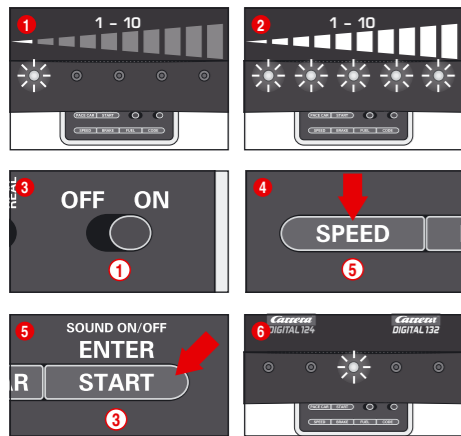


포지션 타워 #20030357과 연결된 상태에서만 가능)  
오토노머스 카 상태(수신처 7)와 페이스 카 상태(수신처 8)는 포지션 타워에 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 유닛에서 작동할 수 있습니다. 컨트롤 유닛이 켜진 상태에서 ,BRAKE' 단추 6를 누르고 (그림 2), 경주로를 작동시킨 다음, ,BRAKE' 단추를 다시 놓습니다. 단추를 다시 눌러 이 기능을 전환할 수 있습니다:

발광점등 1개 켜짐 = 표시 되지 않음.  
발광점등 2개 켜짐 = 포지션 타워에 표시 됨.

원하시는 기능을 입력하시고, 선택한 기능을 ,START/ENTER' 단추를 눌러 확인하십시오.

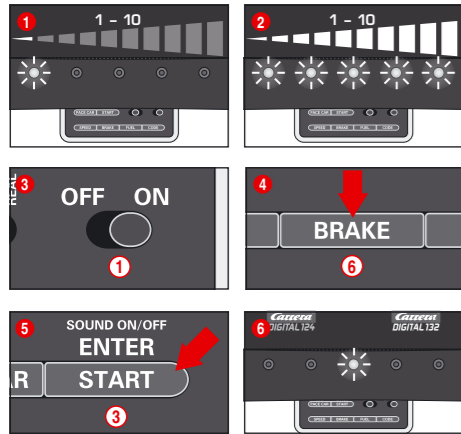
### 차량 속도 입력



기본 속도 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 할 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10 단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져서 서로 다른 단계를 알려줍니다. 1 발광점등 1개 켜짐 = 낮은 속도, 2 발광점등 5개 켜짐 = 높은 속도

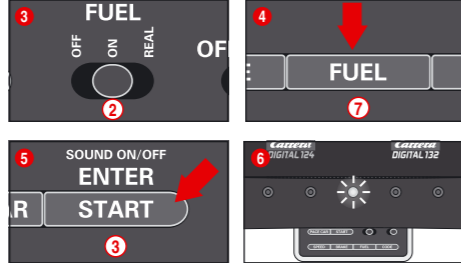
컨트롤 유니트를 작동한 상태에서 입력될 차량을 경주로에 올려 놓고, "SPEED" 단추(5)를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 해당 숫자만큼 켜집니다. 켜진 발광점등 숫자는 가장 마지막으로 입력된 속도를 나타냅니다. "SPEED" 단추(5)를 원하는 속도가 선택될 때 까지 여러 번 누릅니다. 선택된 속도를 "ENTER/START" 단추(3)를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜지는 것으로 입력이 완료된 것을 확인해 줍니다, 그림 6.

### 차량의 브레이크 행태 입력



(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨) 브레이크 행태 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 이루어질 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10단계로 이루어 지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다. 1 발광점등 1개 켜짐 = 약한 브레이크 효과, 2 발광점등 5개 켜짐 = 강한 브레이크 효과

### 주유 탱크 용량 입력

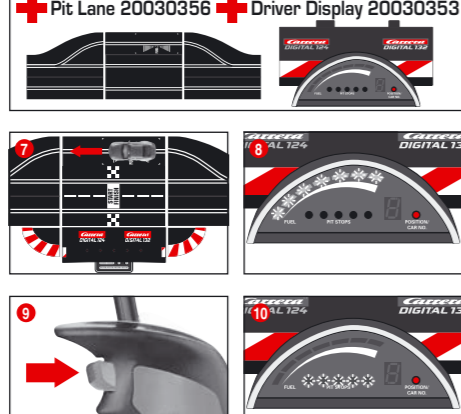


(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨) 핏 라인(20030356)과 연결된 상태에서 주유 탱크 용량 입력은 모든 차량에서 동시에 이루어집니다. 입력은 10단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박거리거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다. 1 발광점등 1개 켜짐 = 적은 탱크 용량, 2 발광점등 5개 켜짐 = 가득 찬 탱크 용량

컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, 미는 스위치(2)를 켜서 탱크 기능을 작동합니다, 그림 3. "FUEL" 단추(7)를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 일정 수 켜집니다. 켜진 발광점등은 마지막으로 입력된 탱크 용량을 나타내줍니다. "FUEL" 단추(7)를 원하시는 탱크 용량에 이를 때 까지 반복하여 눌러주십시오. 선택된 단계를 "ENTER/START" 단추(3)를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 6.

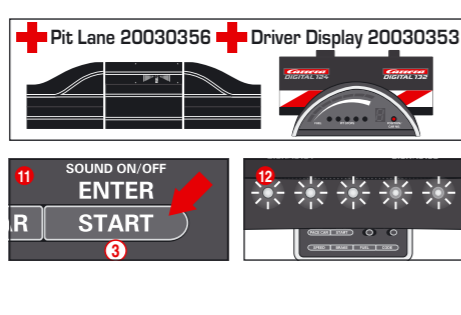
장 주유 기능 미는 스위치(2)를 통해 3가지 모드를 선택할 수 있습니다, 그림 3: • OFF = 차량들이 "벤진"을 소모하지 않음 • ON = 차량들이 "벤진"을 소모함 • REAL = 최대 속력은 탱크 용량에 따라 다름/차량들이 "벤진"을 소모함(핏 라인 20030356 및 핏 스톱 라인 20030346과 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361과 함께 사용하는 경우에 한함) "REAL" 모드에서 탱크가 가득 찰 경우 차량은 더 "무겁고", 더 천천히 주행하며, 브레이크 효과가 적습니다. 탱크가 빈 경우 차량은 더 "가볍고", 빨리 주행하며, 브레이크 효과도 큼니다. 탱크 용량과 "벤진" 사용 정도를 나타내는 실시간 표시 기능은 드라이버 디스플레이 20030353과 핏 스톱 20030356을 함께 사용할 때만 가능합니다.

### 핏 라인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353을 함께 사용한 차량 주유



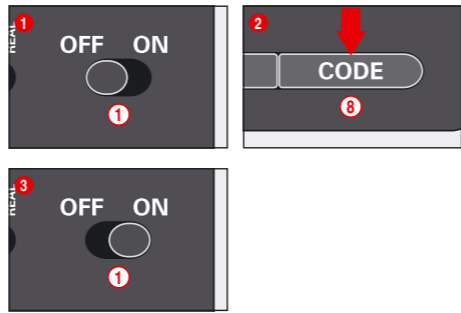
차량의 실시간 탱크 함량은 드라이버 디스플레이의 초록색 5개와 빨간색 2개 발광점등으로 된 막대표시기를 통해 알 수 있습니다. 주유를 하려면 탱크 센서를 통해 차량을 핏 라인으로 진입시킵니다, 그림 7. 막대표시기가 깜박이기 시작하고(그림 8), 전철 단추를 눌러 차량에 주유를 할 수 있습니다, 그림 9. 주유 절차의 빛수는 노란색 발광점등이 깜박이거나 켜지는 것을 통해 표시됩니다, 그림 10. (드라이버 디스플레이에 대한 설명도 참고하십시오). 주의: 주유 탱크가 빈 차량은 포지션 타워 20030357과 함께 사용하는 주행 횟수 계산기 고려되지 않습니다.

주행 출발시 탱크 용량 입력



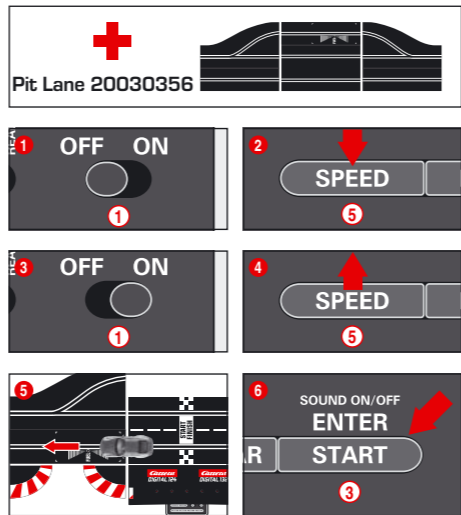
(핏 라인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353과 함께 사용하는 경우에만 해당) 탱크 용량 기본 입력과 관계없이 경주가 시작할 때 차량 1대, 혹은 여러 대의 탱크 용량을 다음 주유를 위한 스톱까지 지속되는 주행을 위해 개별적으로 입력할 수 있습니다. "START/ENTER" 단추(3)를 1번 눌러주십시오. 컨트롤 유니트의 발광점등 5개가 지속적으로 켜지고 (그림 13), 드라이버 디스플레이 1개, 혹은 여러 개의 막대표시기가 깜박입니다, 그림 13. 해당 속도조절기의 전철 단추를 눌러 탱크가 채워진 상태를 조절하실 수 있습니다, 그림 14.

### 설정을 위한 단추 잠금



속력, 브레이크, 연료 설정 단추를 잠그려면 다음과 같이 진행하십시오: 꺼진 컨트롤 유니트의 코드 단추(8)를 누른 상태에서 컨트롤 유니트를 켜 다음, 코드 단추를 다시 누릅니다. 잠금을 다시 해제하려면 이 진행 절차를 한 번 반복하십시오.

### 확장 핏 라인 기능

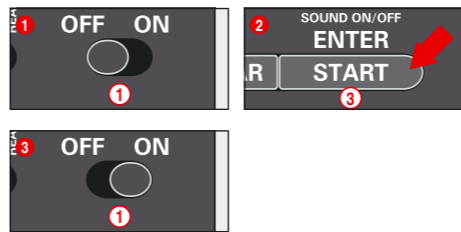


(핏 라인 20030356과 함께만 가능) 핏 라인 20030356 및 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361을 부착한 핏 스톱 라인 20030346에서 주행 횟수 계산 기능을 켜고 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 "SPEED" 단추(5)를 누르면서 컨트롤 유니트를 켜고, "SPEED" 단추(5)를 누릅니다. 단추를 다시 누르면 입력 상태에 따라 발광점등 1개, 혹은 2개가 켜집니다.

- 발광점등 1개 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐
- 발광점등 1+2 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐

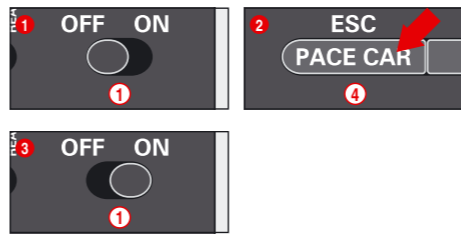
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 라인 센서위로 밀거나 가져가십시오, 그림 5. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 "START/ENTER" 단추(3)를 누르십시오.

### 음향 켜고 끄기



센서를 통과할 때 단추 작동시 나는 확인음향은 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 "START/ENTER" 단추(3)를 누르면서 경주로를 작동시키고, "START/ENTER" 단추(3)를 다시 누릅니다. 컨트롤 유니트를 켤 때 나는 확인음은 하지만 끌 수 없습니다.

### 리셋 기능



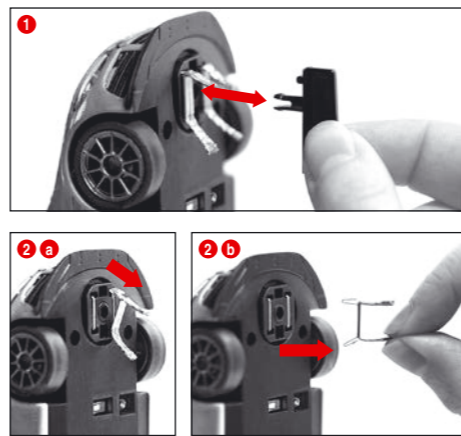
공장출하시 입력상태를 복원하기 위해 컨트롤 유니트는 리셋 기능을 가지고 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 "ESC/PACE CAR" 단추(4)를 누르면서 경주로를 작동시키고, 단추를 다시 누릅니다. 속도, 브레이크 행태, 탱크 용량, 음향, 주행 횟수 계산 등 어떠한 모든 입력상태가 공장 출하 상태로 되 돌아 갑니다. 차량이 선로위에 놓여있지 않는 한에서는 차량의 입력상태는 변하지 않습니다.

공장 출하시 입력상태: • 속도 = 10 • 브레이크 행태 = 10 • 주유 용량 = 7 • 음향 = 켜짐 • 오토노머스 카와 페이스 카 상태 표시 = 꺼짐

### 절전 모드

컨트롤 유니트는 사용하지 않으니 20분이 지나면 절전 모드로 바뀌고, 포지션 타워, 드라이버 디스플레이, 스타트 라이트등을 나타내는 표시도 꺼집니다. 재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 모든 입력상태는 유지됩니다.

### 이중점속단자와 유도판 교체



참고: • 점속단자는 항상 한 개씩 뽑아 교체하는 것이 좋습니다.. • 차량을 뒤쪽으로 당기지 마십시오. 점속단자가 손상될 수 있습니다.

### 기술제원

- 전압출력 · 원구용 어댑터 14.8V === 51.8W
- 리튬 이온 종합체 충전지: 3.7V === 180mAh · 0.7Wh
- 최대 충전 시간: 2시간
- 주파수: 2.4 GHz
- 주파수 대역: 2400-2483.5 MHz
- 전송 전력: 최대 10 mW

전류형태 1.) 작동형태 = 조종기를 통해 차량 작동 2.) 휴식형태 = 조종기를 작동하지 않으면 동작이 안됨. 3.) 대기형태 = 휴식상태가 20여분 지나면 연결선로는 대기모드로 전환됨. LED 가 다이상 빛을 발하지 않습니다. 전력소비 0.21 W 미만. 재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 그러면 철도는 다시 휴식 상태가 됩니다. 4.) 꺼진 상태 = 전원 공급장치가 전원에서 분리됨



### 경고사항

리튬 (LiPo) 충전지의 사용에 대한 지침 및 경고사항: 리튬-충전지는 종래의 알칼리(Alkali), - 또는 니켈수소(NiMH) 충전지보다 훨씬 더 민감합니다. 따라서 모든 규정 및 경고사항은 정확히 따라져야 합니다. 부주의한 리튬-충전지의 취급은 화재의 위험을 일으킵니다. 귀하는 동봉된 리튬-충전지의 취급 및, 충전 또는 사용에 있어서, 리튬 충전지와 관련된 모든 위험을 부담하게 됩니다.

- 재충전할 수 없는 배터리는 충전되어서는 안됩니다. 귀하는 충전시에 단지 운송된 충전기만 사용해야 합니다. 이러한 지침을 따르지 않을 경우에는 화재의 위험, 따라서 건강의 위험 그리고 / 또는 재산상의 손해가 발생할 수 있습니다. 절대 다른 충전기를 사용하지 마십시오!
- 충전식 배터리는 어른의 감독하에서만 충전될 수 있습니다. 충전지를 충전할 때는 절대 주의해 주십시오. 귀하께서 충전지를 충전할 때에는, 충전과정을 지켜볼 수 있고 그리고 경우에 따라 잠재적인 문제가 발생할 때 이에 반응할 수 있도록 가까이에 있어야 합니다.
- 만약 충전지가 방전- 또는 충전과정에서 팽창했거나 또는 변형되면, 충전 또는 방전을 당장에 중단해 주십시오. 충전지를 가능한 신속하고 신중을 다해 제거해 주시고 안전하고 가연성 물질로부터 벗어나 열린 공간에 두십시오. 그리고 적어도 15분동안 그것을 관찰해 주십시오. 만약 배터리가 이미 팽창했거나 또는 변형되었는데도, 계속 충전 또는 방전을 시도하면, 화재의 위험이 따릅니다. 소형이지만 충전지가 변형 또는 풍선같은 형태로되면 작업은 중단되어야 합니다.
- 침투된 충전지는 가연성이 있는 물질에서 벗어난 안전한 장소에서 충전되어야 합니다.
- 빈 전지는 모델에서 분리해야 합니다.
- 충전지를 실온(16° - 18° C)의 건조한 장소에서 충전해 주십시오. 충전지 보관시나 다른 열원에 노출시키지 마십시오. 일반적으로 50° C 이상의 기온은 피해 주십시오.
- 이른바 충전지의 깊은 방전을 피하기위해서 사용후에는 꼭 재충전을 해 주십시오. 충전지를 사용하지않는 경우 때때로 (약 2-3 개월마다) 충전해 주십시오. 상기의 충전지 취급사항을 고려하지 않는 경우 훼손을 초래할 수 있습니다.
- 충전지를 교체할 때 뽀족하거나 날카로운 물건을 사용하지 마십시오.
- 충전지/건전지를 부에 던지거나 고온에 노출하지 마십시오. 화재나 폭발의 위험이 있습니다.
- 리튬-충전지에 포함된 전해질 및 전해질증기는 건강을 해칩니다. 전해질과의 직접적인 접촉은 어떠한 경우라도 피하십시오. 피부, 눈 또는 기타 신체 부위가 전해질과 접촉되면 즉시 깨끗한 물로 충분히 씻거나 행구어 내고, 이어서 의사의 진찰을 받도록해야 합니다.
- 충전지는 장난감이 아닙니다 따라서 어린이 손에 닿지 않도록 해야 합니다. 충전지는 어린이가 접근할 수 없는 범위에서 보관 하도록 하십시오.
- 연결단자/충전지연결부위가 단락되어서는 안됩니다!
- 장난감은 장난감용 변압기/전원장치로 작동되어야 합니다!
- 변압기 /전원장치는 장난감이 아닙니다!

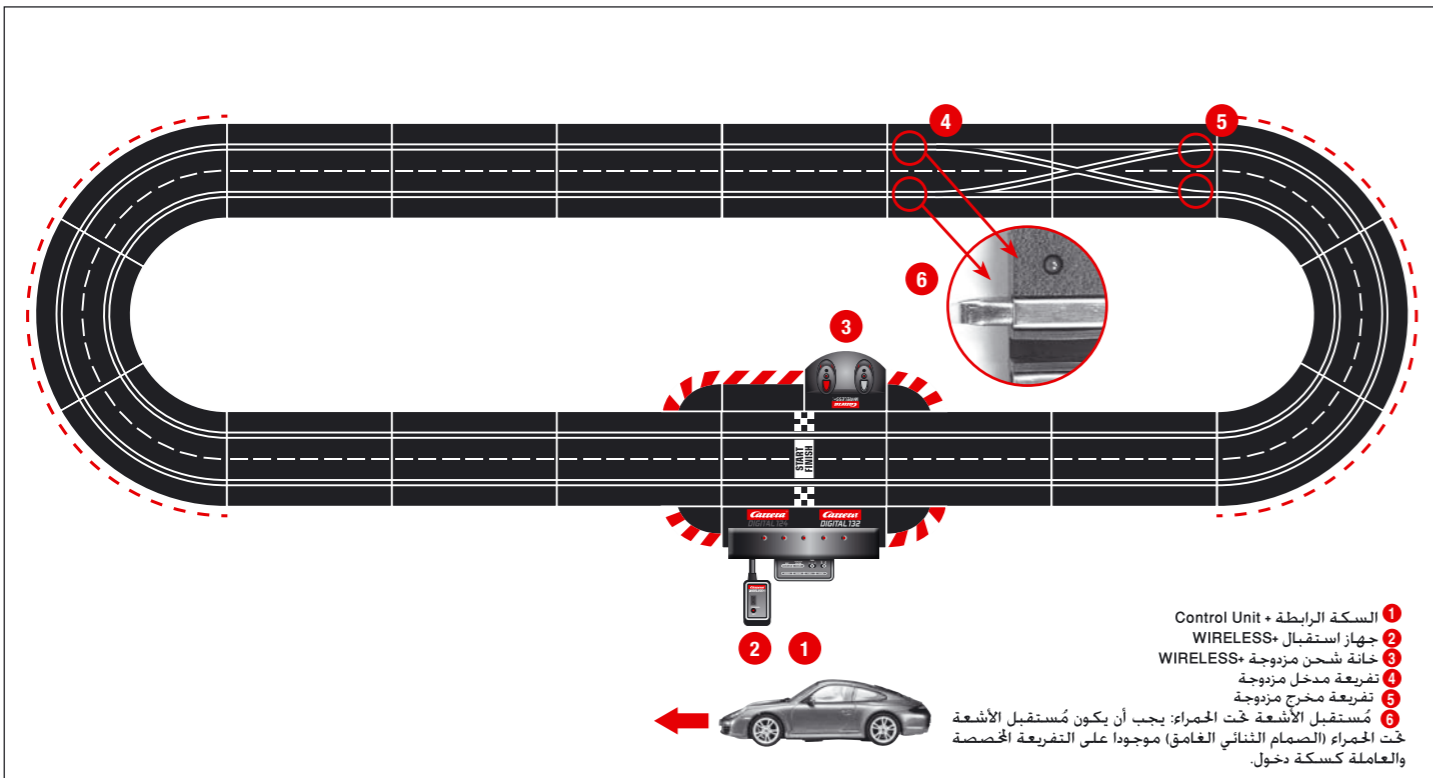
## فهرست المحتويات

128	إرشادات الأمان
128	إعلان المطابقة
128	محتويات الصندوق
128	إرشادات تقنية البناء والتركيب
129	تعليمات مهمة
129	الوصف
129	قبل أول استخدام
129	صيانة البطارية
129	إرشادات البناء والتركيب
129	حواجز الحماية والمساند /الركائز
129	التوصيلة الكهربائية
129	أجزاء المركبة
130	نقاط التوصيل والربط Control Unit
130	توصيل جهاز الاستقبال
130	توصيل وحدة الشحن
130	شحن جهاز التحكم اليدوي
130	عملية الربط
130	أجزاء التشغيل Control Unit
130	تشغيل / برمجة المركبات على
131	المسيطرات اليدوية المخصصة لها
131	تهيئة الاطلاق
131	وظيفة التفرعات
131	عمل الاضوية الاشعال / الاطفاء
131	تشغيل / برمجة اتونومس Car Autonomous
131	تشغيل / برمجة بيز Car Pace
131	عرض موقع أو محل بيز Car Pace
131	واتونومس Car Autonomous
132	ضبط وخديد السرعة الاساسية للمركبات
132	ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات
132	ضبط وخديد محتوى خزان الوقود
132	إغلاق أزرار الإعدادات
132	وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة
133	تشغيل وإيقاف أو الغاء الصوت
133	وظيفة الضبط ثانية
133	وظيفة توفير - الطاقة
133	تبدل القطع المنزلفة المزودة وموجه صالبا القاعدة
133	الصيانة والعناية
133	أزالة الخطأ/تقنية السير
133	البيانات التقنية
133	خذيذرات

## أهلا بكم

Carrera Team! إريك كيرف يف ملك الهسو الهأ  
تتضمن إرشادات الاستخدام معلومات مهمة حول بناء وتشغيل  
حلبة سباقك Carrera DIGITAL 132. يرجى قراءتها بعناية فائقة  
ومن ثم الاحتفاظ بها.  
يرجى في حالة وجود أسئلة لديكم الاتصال بقسم التوزيع لدينا أو  
زورونا على صفحتنا في شبكة الأنترنت:

## إرشادات تقنية البناء والتركيب



- 1 السكة الرابطة + Control Unit
- 2 جهاز استقبال WIRELESS+
- 3 خاتمة شحن مزدوجة WIRELESS+
- 4 تفريضة مدخل مزدوجة
- 5 تفريضة مخرج مزدوجة
- 6 مُستقبل الأشعة خت الحمراء: يجب أن يكون مُستقبل الأشعة خت الحمراء (الصمام الثنائي الغامق) موجودا على التفريضة المخصصة والعاملة كسكة دخول.

(carrera-toys.com • carreracub.com)  
يرجى الفحص والتأكد من اكتمال محتويات الكرتون وفيما إذا كانت قد تعرضت لأضرار بسبب الشحن. يتضمن الكرتون معلومات مهمة ويتوجب أيضا الإحتفاظ به.

نتمنى لكم متعة كبيرة مع حبلتكم الجديدة Carrera DIGITAL 132.

## إرشادات الأمان

• تحذير! غير مخصصة للأطفال خت سن 36 شهرا. خطر الاختناق بسبب وجود أجزاء صغيرة قابلة للبلع.

• تحذير! إحتوي هذه اللعبة على مغناطيس أو أجزاء مغناطيسية. يمكن للمغناطيس التي تتجاذب مع بعضها البعض أو مع شئ معدني آخر داخل جسم الإنسان أن تسبب جروح خطيرة أو جروح ممتدة. اتصلوا فورا بطبيب عند بلع مغناطيس أو عند دخولها مع شهيق التنفس.

• تحذير! غير مسموح للأطفال أقل من 8 سنوات باستخدام الشاحن. يجب أن يتم إعطاء الطفل الإرشادات الكافية التي تتيح له استخدام الشاحن بطريقة آمنة. ويجب تنبيه الطفل بأن الشاحن لا يعتبر من ضمن الألعاب وغير مسموح باللعب به.

• أن المحولة الكهربائية غير ملائمة للإستخدام كلعبة! دائرة اللعبة و أبق الأقطاب المتعاكسة بعيدة عن بعضها تعليمات الأيونين: يتوجب فحص المحولة بشكل دوري ومنظم نحو الأضرار في الأسلاك أو في قابس الكهرباء (الفيشه) أو في صندوقها. يتم تشغيل اللعبة فقط بالمحولات المنصوح بها! وفي حالة وجود عطل أو ضرر يجب التوقف عن استعمال المحولة! يتم تشغيل حلبة السباق فقط باستخدام المحولة! يُنصح في حالة أستراحات اللعب الطويلة فصل المحولة من الشبكة الكهربائية. لا يجوز فتح صندوق المحولة أو صناديق أجهزة التحكم بالسرعة!

تعليمات للأيونين:  
أن المحولات ومجهرات الطاقة الكهربائية للألعاب غير ملائمة للإستخدام كلعبة. ويتوجب إستخدام هذه المنتجات خت مراقبة مستمرة من الأيونين.

• يتوجب فحص حلبة السباق والسيارات والشاحن بشكل دوري ومنظم نحو وجود أضرار في الأسلاك أو قابس الكهرباء (الفيشه) أو في صناديقها، قم بتبديل الأجزاء التالفة.

• أن حلبة سباق السيارات غير مخصصة للعمل في العراء أو في الغرف المرطوبة؛ أحفظها بعيدا عن السوائل.

• لا يجوز وضع قطع معدنية على الحلبة لتلافي حدوث تماس كهربائي. لا يجوز نصب ووضع الحلبة قريبا وبشكل مباشر لأشياء وحاجات حساسة حيث يمكن للمركبات المندفوقة من حلبة السباق بقوة الطرد المركزي أن تسبب تلفا وأضرارا.

• اسحب قابس التوصيل الكهربائي (الفيشه) قبل التنظيف! استخدم لغرض التنظيف منديلا رطبا. دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيميائية. أحفظ الطريق في حالة عدم استخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكرتوني الأصلي.

الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكرتوني الأصلي. لا يجوز تركيب واستخدام طريق سباق السيارات على ارتفاع يعلو الوجه أو العيون وذلك لوجود خطورة الإصابة بجروح بالمركبات المندفوقة من طريق السباق بقوة الطرد المركزي.

• قد يسبب سوء استخدام المحول حدوث صدمة كهربية.

• لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

• يحظر استخدام اللعبة والشاحن إلا مع المحول الخاص بالألعاب. لا تستخدم مع المحولات القابلة للضبط!

• إذا تعرض سلك التوصيل الرئيسي الخاص بالجهاز للتلف، فعليك إرساله لخدمة العملاء التابعة لشركة شتادل باور، أو أن يقوم أحد الأشخاص المؤهلين تأهيلا مشابها باستبداله. وذلك جَنبًا للمخاطر.

ملحوظة:

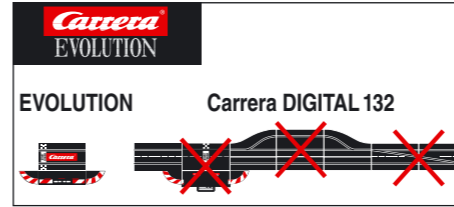
لا يجوز إعادة تشغيل المركبات ووحدة التحكم إلا

لا يجوز التجميع إلا من قبل البالغين. يمكن استخدام هذا الجهاز من قبل الأطفال الذين تبلغ أعمارهم أعوام فما فوق، وكذلك الأشخاص الذين يعانون من ضعف القدرات البصرية أو العقلية أو نقص الخبرة والمعرفة. بشرط أن يخضعوا للإشراف أو تلقوا تعليمات بشأن الاستخدام الآمن للجهاز وفهم المخاطر الناتجة. لا يسمح للأطفال باللعب بالجهاز. يجب ألا يقوم الأطفال بالتنظيف وصيانة المستخدم دون إشراف. وجه الطفل إلى عدم محاولة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن بسبب خطر الانفجار.

## إعلان المطابقة

تؤكد شركة Carrera Toys GmbH أن نوع جهاز الراديو "2,4" غيغا هرتز اللاسلكي " يتوافق مع التوجيه EU / 2014/53. النص الكامل لإعلان المطابقة الخاص بالاتحاد الأوروبي متاح على الإنترنت على العنوان الإلكتروني التالي:  
Safety and Quality – carrera-toys.com

## تعليمات مهمة



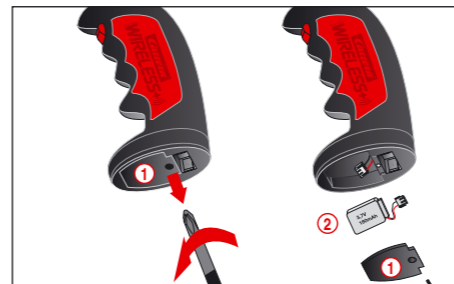
يرجى الانتباه الى أن كل من Evolution (نظام كيمي) و كارييرا DIGITAL 132 (نظام رقمي) يمثلان نظامين منفصلين ومستقلين عن بعضهما البعض تماما. لذلك ننبهكم وبالجح على ضرورة فصل كلا النظامين عن بعضهما البعض عند بناء حلبة السباق. وهذا يعني لا يجوز استخدام قطع سلك الرابطة من Evolution مع قطع السلك الرابطة ومن ضمنها الصندوق الأسود الحازن للمعلومات لنظام كارييرا DIGITAL 132 في حلبة سباق مشتركة. لا يجوز هذا أيضا حتى ولو كانت قطعة واحدة فقط من كلا قطع السلك الرابطة (قطعة سكة رابطة Evolution أو قطعة سكة رابطة كارييرا DIGITAL 132 مع الصندوق بالإضافة الى ذلك لا يجوز تركيب وبناء مركبات اخرى لكارييرا DIGITAL 132 (كفريعات، او عداد الدورات الإلكتروني، او مر الصيانة) في حلبة سباق Evolution. وهذا يعني اللعب بها رقميا، وفي حالة عدم مراعاة المعلومات الأتفة الذكر فإنه لا يمكن الجزم بعدم إمكانية تعرض مركبات كارييرا DIGITAL 132 الى التلف. حيث يسقط في هذه الحالة حق ضمانه وكفالة التصليح.

## الوصف

يعتبر جهاز Wireless+ هو إضافة للمساعدة لمسار السباق اللاسلكي الجديد لفئة Carrera DIGITAL 132، Carrera DIGITAL 124. حيث أن تقنية الذبذبات 2.4 جيجا هرتز ذات الكفز الترددي تعمل بلا معوقات وتقدم نطاقا واسعا مقدار 15 متر، ويفضل بطارية الليثيوم بوليمر شديدة الأداء يمكن تشغيل اللعبة حتى 8 ساعات ووضعها في حط الاستعداد لما يزيد عن 80 يوما. يتيح حط Wireless+ حرية التشغيل بدون أسلاك لعدد 6 متسابقين على مسار السباق. (App Connect مضمن اختياريا بالعبوة، راجع محتويات العبوة في الجزء 1.)

## قبل أول استخدام

قبل أول استخدام لجهاز التحكم اليدوي يجب تركيب البطارية المرفقة (2) في جهاز التحكم. وللفيما بذلك افتح خاتمة البطاريات الموجودة بالناحية السفلية لجهاز التحكم اليدوي.قم بتوصيل قابس البطارية بقمس التوصيل التابع لجهاز التحكم اليدوي. وأدخل البطارية في الخاتمة. وفي النهاية قم بربط مسامير الغطاء الخاص بخاتمة البطارية بالرغم من أن البطارية مشحونة مسبقا من قبل المصنع. إلا أنه يجب شحنها كاملة أيضا قبل الاستخدام لأول مرة.

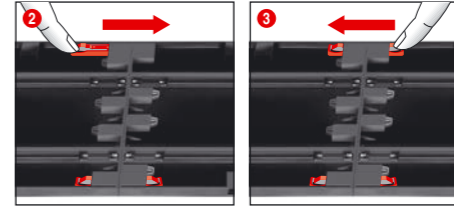
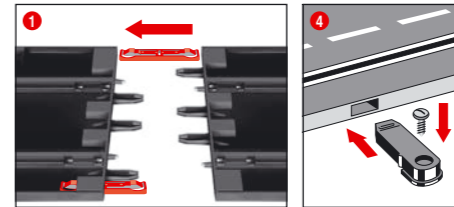


## صيانة البطارية

لتحقيق أقصى استدامة وأداء للبطارية ينبغي مراعاة النقاط التالية الخاصة بالصيانة والتخزين.

- قم بشحن البطاريات الجديدة كاملا قبل استخدامها لأول مرة.
- إذا كانت البطارية مشحونة تماما يبلغ وقت اللعب حوالي 8 ساعات. عند ضعف أداء البطارية يقل نطاق جهاز التحكم اليدوي. وينبغي شحن البطارية كاملة قبل الوصول لهذه اللحظة.
- عند طول فترة عدم الاستخدام ينبغي إخراج البطارية من جهاز التحكم اليدوي. وحفظها في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (18 - 16 درجة مئوية). لمنع فراغ الشحن تماما ينبغي شحن البطارية الحزنة كل شهرين أو ثلاثة أشهر.

## إرشادات البناء والتركيب

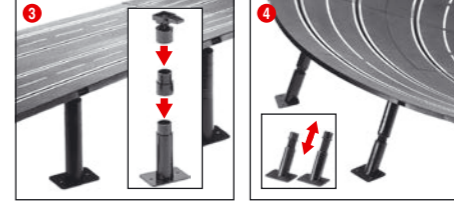
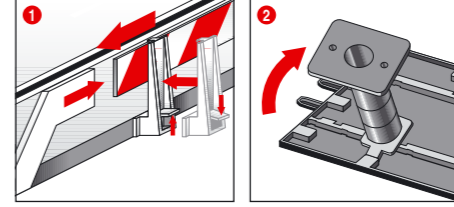


1 2 3 قبل البناء والتركيب أدخل وديس المشابك الرابطة كما موضح في صورة (1) في السكة. ضع قطع السكة على مفرشة مستوية وأربطها مع بعضها البعض. حرك المشابك الرابطة وفقا لصورة (2) باتجاه السهم لغاية سماع صوت التعشيق. يمكن فك المشابك الرابطة وفي كلا الأجهتين من خلال دفع بسيط للجزء البارز الأتف المدبوس والى الأسفل (أنظر صورة (3).

4 التثبيت: لغرض تثبيت قطع طريق حلبة السباق على لوح ما فيتوجب استخدام مثبتات قطع الطريق (رقم السلعة Art.Nr. 85209) (غير موجودة ضمن محتويات الصندوق).

تنبيه:  
تعتبر أرضية السجاد غير ملائمة كمفرشة لبناء وتركيب اللعبة وذلك بسبب الشحن الاستاتيكي لها. وقطع الوبر المنفصلة عنها ولسهولة أشتعالها.

## حواجز الحماية والمساند /الركائز

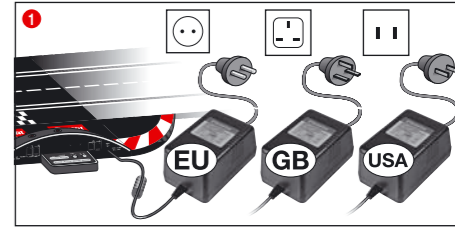


1 المساند/الركائز: يتم نصب ماسكات ومثبتات-المساند/الركائز من خلال قلبها على رصيف طريق السير.

2 + 3 اسناد الطرق المرتفعة: أضع الرؤوس الكروية المتحركة مع أوتاد الدس في محلات الإدخال المخصصة الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لذلك. يمكن من خلال القطع الوسطية زيادة ارتفاع المساند/الركائز كما يمكن تثبيت أرجل المساند/الركائز من خلال ربطها بمسامير لولبية/براغي.

4 اسناد المنحنيات:  
لغرض اسناد المنحنيات توجد مساند/ركائز مائة بطول مناسب يمكن استخدامها لهذا الغرض. استخدم المساند/الركائز غير القابل ارتفاعها للتغيير لداخل المنحنيات ومخارجها. أدخل وديس رؤوس المساند/الركائز في محلات الإدخال الدائرية الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لها.

## التوصيلة الكهربائية

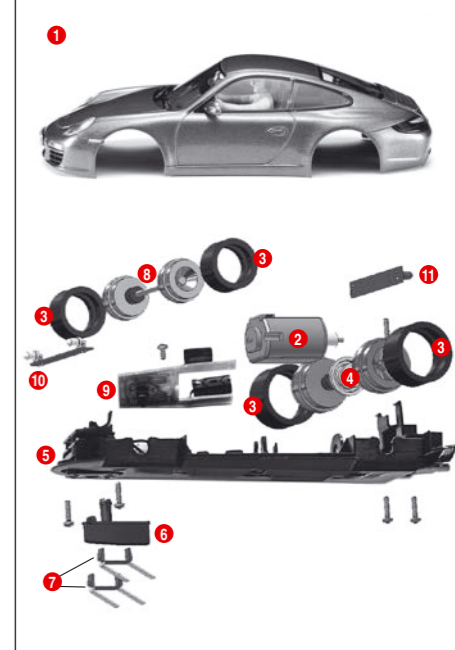


1 أربطوا قابس المحولة في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

تنبيه: لتلافي قصر الدائرة الكهربائية والصعفات الكهربائية يتوجب عدم ربط اللعبة بجاهزة كهربائية غريبة أو قابسات أو أسلاك أو أية معدات لألعاب أخرى غريبة. تعمل حلبة سباق السيارات لكارييرا DIGITAL 132 بشكل سليم وخالي من الأخطاء مع محولة كهربائية أصلية لكارييرا DIGITAL 132.

لا يجوز تشغيل وحدة الحاسوب (PC Unit) إلا بالإنباط مع وحدة الحاسوب كارييرا PC Unit الأصلية.

## أجزاء المركبة



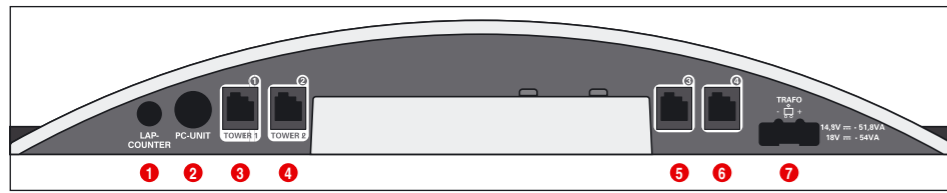
- 1 بدن المركبة والشبويلير
- 2 المحرك
- 3 العجلات
- 4 المحور الخلفي
- 5 الهيكل الحامل
- 6 موجه صالبا القاعدة
- 7 قطعة منزلقة مزدوجة
- 8 المحور الأمامي
- 9 لوحة الكترونية للمركبة مع المفتاح العاكس
- 10 لوحة الضوء الالكترونية الأمامية
- 11 لوحة الضوء الالكترونية الخلفية

تنبيه: يعتمد بناء وتركيب المركبة على موديلها.

لا يمكن استخدام أرقام هذه الأجزاء كأرقام للبطاريات عليها.



## نقاط التوصيل والربط وControl Unit



- نقاط التوصيل والربط (من اليسار إلى اليمين):  
 1 وصله من أجل Carrera AppConnect 20030369  
 2 وصله لوحدة الحاسوب أو العداد النقل 20030355 أو App Connect 20030369  
 3 مقبس 1 لوحدة التحكم اليدوي أو صندوق توسيع نطاق وحدة التحكم اليدوي أو جهاز الاستقبال اللاسلكي  
 4 مقبس 2 لوحدة التحكم اليدوي أو البرج اللاسلكي 20010108  
 5 بريرة توصيل وربط 3 للمسيطر اليدوي  
 6 بريرة توصيل وربط 4 للمسيطر اليدوي  
 7 نقطة توصيل وربط لوحدة التجهيز الكهربائي / DIGITAL 124 DIGITAL 124

- تعليمات عامة حول بريرات الربط والتوصيل 1 - 4:  
 عند استخدام جهاز استقبال Wireless+ ينبغي ربطه بالمقبس 1. يمكن اختيارياً ربط برج لاسلكي 20010108 بالمقبس 2. وعند استخدام جهاز الاستقبال Wireless+ فقط لا يتم تخصيص المقبس 2.

## استخدام Carrera Race App / Carrera AppConnect

ملاحظة:

App Connect مضمن اختياريًا بالعبوة، راجع محتويات العبوة في الجزء 1. App Connect متوفر أيضًا بشكل منفصل تحت الرقم 20030369.



- 1 قم بتحميل التطبيق Carrera Race App على جهازك المحمول.  
 2 وصل مهايئ البلوتوث بأخذ التوصيل في وحدة الكمبيوتر وفقاً لشكل الرموز التوضيحي.  
 3 تأكد من أن خاصية البلوتوث في جهازك نشطة.  
 4 سيطلب Carrera AppConnect يومض حتى يتم إجراء الاتصال.  
 5 ابدأ تشغيل التطبيق Carrera Race App.  
 6 يشير الضوء الثابت لضوء ليد الأزرق إلى أنه قد تم إنشاء اتصال بلوتوث.

ويكمن حينذاك بالإضافة إلى ذلك ربط مسيطرين يدويين سلكيين عند بريرتي الربط والتوصيل 3 و 4. يرجى الانتباه إلى أنهما سيحملا حينئذ العنواين 5 و 6.

عند استخدام صندوق توسيع المسيطر اليدوي 30348 فيجب ربطه ببريرة الربط والتوصيل 1. سيتم ترتيب عاندية عناوين المركبات حينئذ كما هو مبين ادناه:

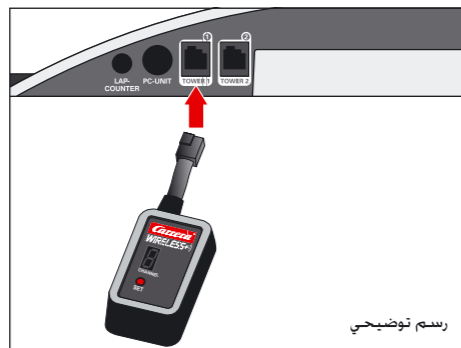
- صندوق توسيع المسيطر اليدوي = عناوين 1 و 3 و 4
- بريرة الربط والتوصيل 2 = عنوان 2
- بريرة الربط والتوصيل 3 = عنوان 5
- بريرة الربط والتوصيل 4 = عنوان 6

تنبيه:

لا يمكن الدمج بين اللاسلكي وصندوق توسيع نطاق جهاز التحكم اليدوي!

## توصيل جهاز الاستقبال

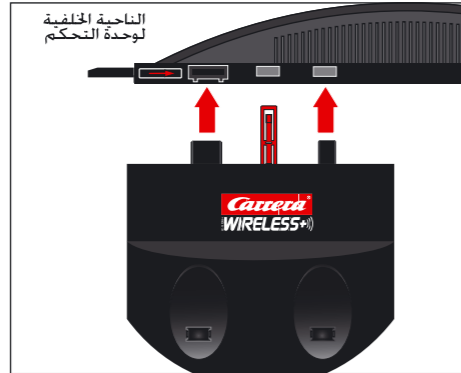
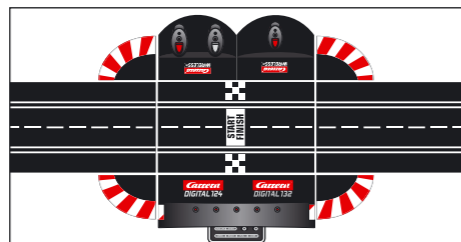
قم بتوصيل جهاز الاستقبال وفقاً للرسم التوضيحي بأحد المقيسين النايعين لوحدة التحكم. والمعلمين بكلمتي Tower 1 و Tower 2. ولتشغيل عدد 6 أجهزة تحكم يدوي Wireless+ فلا حاجة لاستخدام سوى جهاز استقبال واحد بقدرة 2.4 جيجا هرتز.



رسم توضيحي

## توصيل وحدة الشحن

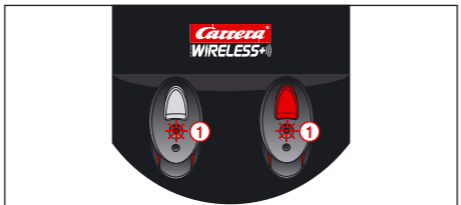
يتم توصيل وحدة الشحن بوحدة التحكم من الناحية الخلفية لوضع وحدة الشحن في موضع آخر بالمسار ينبغي استخدام وحدة المهايئ 20030360.



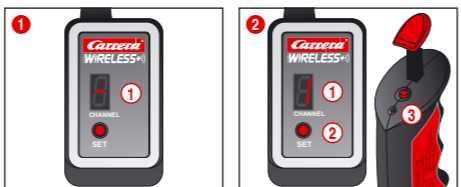
- 1 قم بتحميل التطبيق Carrera Race App على جهازك المحمول.  
 2 وصل مهايئ البلوتوث بأخذ التوصيل في وحدة الكمبيوتر وفقاً لشكل الرموز التوضيحي.  
 3 تأكد من أن خاصية البلوتوث في جهازك نشطة.  
 4 سيطلب Carrera AppConnect يومض حتى يتم إجراء الاتصال.  
 5 ابدأ تشغيل التطبيق Carrera Race App.  
 6 يشير الضوء الثابت لضوء ليد الأزرق إلى أنه قد تم إنشاء اتصال بلوتوث.

## شحن جهاز التحكم اليدوي

قبل التشغيل لأول مرة ينبغي شحن أجهزة التحكم اليدوي Wireless+ كاملاً وللقيام بذلك ضع أجهزة التحكم اليدوي في خانة الشحن وقم بتشغيل المسار. أثناء عملية الشحن تومض الدايودات الخاصة بأجهزة التحكم اليدوي. بعد إتمام عملية الشحن تضيء الدايودات 1 بصورة دائمة. يتيح استخدام بطارية الليثيوم بوليمر إعادة شحن جهاز التحكم اليدوي في أي وقت.



## عملية الربط



حتى يمكن استخدام أجهزة التحكم اليدوي لتوجيه السيارات يجب ربطها مرة واحدة بجهاز الاستقبال. وللقيام بذلك قم بتشغيل المسار.

1 يُظهر جهاز الاستقبال (صورة 1) إشارة الاستعداد للتشغيل من خلال الإضاءة الدائرية بشاشة القطع السبعة 1.

2 (صورة 2) اضغط على زر SET 2 مرة واحدة حتى يظهر العدد 1 بشاشة القطع السبعة 1. والعدد الظاهر يمثل العنوان اللاحق للسيارة. فمن خلال الضغط مرة أخرى على الزر يمكن التحويل إلى العنوان التالي.

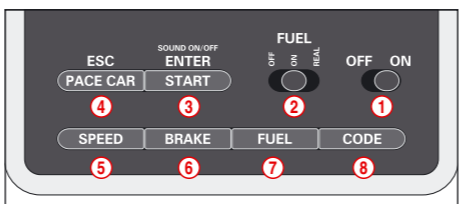
اضغط الآن مرة واحدة على زر الربط 3 بالناحية العلوية لجهاز التحكم اليدوي. يقوم جهاز التحكم اليدوي بإظهار إشارة نجاح عملية الربط من خلال وميض الدايود. بينما يعرض جهاز الاستقبال هذا الربط عبر الإضاءة الدائرية للقطع وذلك تكون عملية الربط قد تمت ويمكن استخدام جهاز التحكم اليدوي.

3 لربط جهاز التحكم اليدوي الثاني اتبع نفس الخطوات المذكورة. فاضغط مرتين على زر SET 2 بجهاز الاستقبال حتى يظهر العدد 2 1. ثم اضغط على زر الربط 3 بجهاز التحكم اليدوي الثاني.

4 ولإظهار العنوان المصنوع الخاص بجهاز التحكم اليدوي (صورة 4). اضغط مرة واحدة على زر الربط 2 الموجود بالناحية العلوية. لجهاز التحكم اليدوي يومض الدايود 1 وفقاً للعنوان المصنوع.

عند عدم تنشيط جهاز التحكم اليدوي يعمل من تلقاء نفسه بعد حوالي 20 ثانية ويكون على وضع توفير الطاقة. ومن خلال الضغط على الأضغ الغماز أو زر التبديل يمكن إعادة تنشيط جهاز التحكم اليدوي.

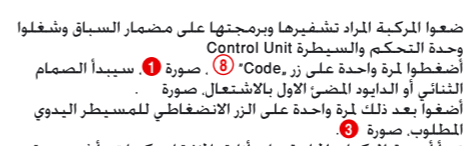
## أجزاء التشغيل Control Unit



- 1 زر التشغيل والإطفاء
- 2 زر لوظيفة ملا الوقود
- 3 زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة
- 4 زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة
- 5 زر ضبط وتثبيت السرعة
- 6 زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة
- 7 زر ضبط وتثبيت محتوى خزان الوقود
- 8 زر برمجة المركبات

تعليمات عامة حول الاستخدام  
 تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لأغراض عدة. ويتم ضبط وتحديد بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر 4. ESC/PACE CAR. ستجدوا لاحقاً تفاصيل أخرى حول ذلك.

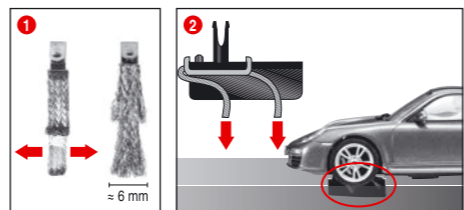
## تشفير / برمجة المركبات على المسيطرات اليدوية المخصصة لها



ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit  
 أضغطوا مرة واحدة على زر Code 8. صورة 1 سيبدأ الصمام الثاني أو الدايود المضي الأول بالاشتعال. صورة 2 أضغطوا بعد ذلك مرة واحدة على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي المطلوب. صورة 3  
 تبدأ أضوية المركبات الخاوية على أنارة بالخفقان وكما تبدأ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit الدايودات الضئية 2-4 بالاشتعال الواحد تلو الآخر. وبعد اتمام التشفير والبرمجة سيشتعل الدايود المضي الوسطي بشكل دائم. صورة 4 وستحدد المركبة للمسيطر اليدوي المخصص لها.

تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم.

## تهيئة الانطلاق

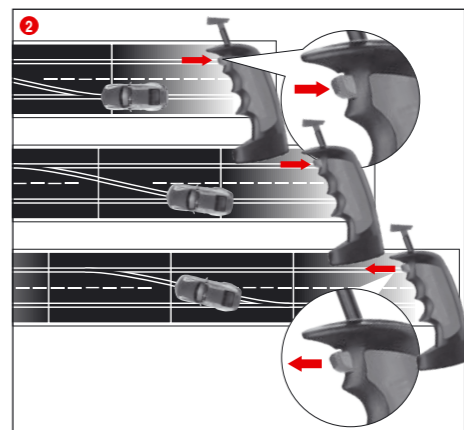


مركبة Carrera DIGITAL 132 مضبطة للعمل بشكل مثالي مع منظومة سلك 24:1.

1 + 2 الوضع المثالي للقطع المنزلقة:  
 لضمان سير جيد ومستمر رتب وأنتشر نوعاً ما نهايات القطع المنزلقة 1 وأنتهيا وكما موضح في الصورة 2 بإجاه السكة. يتوجب أن تكون نهايات القطع المنزلقة على اتصال مع السكة فقط ويمكن أيضاً في حالة الإستهلاك قص جزء بسيط منها. يتوجب تنظيف السلك والقطع المنزلقة بين الحين والآخر من الغبار والأجزاء المنقشرة منها.

يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشيسلير أو المرابا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماماً للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذه الأجزاء من خلال فكها وتثبيتها قبل البدء باللعب.

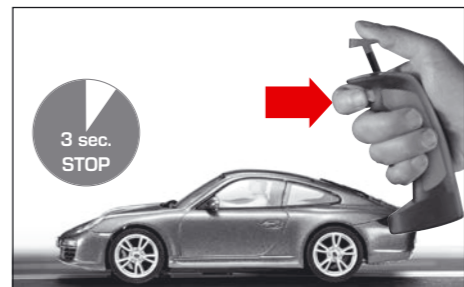
## وظيفة التفريرعات



1 يتوجب الانتباه بأن موجه صالبا القاعدة للعجلة موجود داخل الأخدود/الجزء وأن تكون القطعة المنزلقة المزودة على اتصال مع السكة. الأجهزة للتيار الكهربائي. ضع المركبات على قطع السكة الرابطة.

2 عند تبديل طريق السير يجب أن يفي زر للسيطر اليدوي مضغوفاً لغاية عبور المركبة على التفريرة.

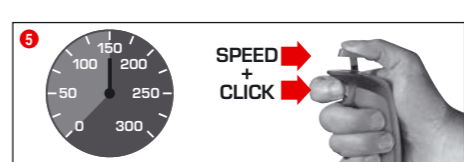
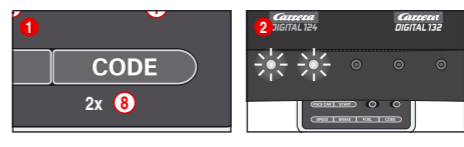
## عمل الأضوية الاشغال / الاطفاء



يجب على المركبات البرمجة للعمل بالمسيطر اليدوي أن تكون موجودة وعلى الأقل 3 ثواني وفي حالة سكون على طريق السباق قبل أن يتم التمكن من اشغال وإطفاء أضويتها ومن خلال الضغط على الزر الانضغاطي.

ملحوظة: يسري فقط على الطرازات المزودة بإضاءة مركبات

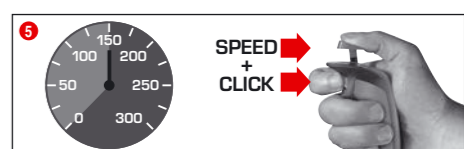
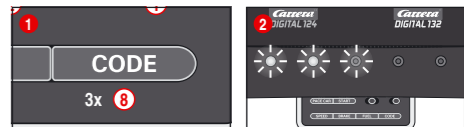
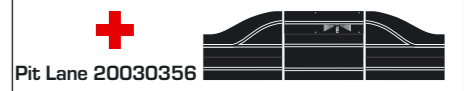
## تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car



ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا 2 لمرتين على زر Code 8. صورة 1 سيبدأ الدايودان الضئيان الأولان في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2  
 أضغطوا الآن على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي. صورة 3  
 ستشتعل الدايودات الضئية 3-5 الواحد تلو الآخر. أنتظروا حين اشتعال الدايود المضي الوسطي مرة أخرى. صورة 4 أضغطوا مدق أو مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا من خلال ذلك المركبة إلى السرعة المرغوبة. أضغطوا عند الوصول إلى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجدداً صورة 5

سينتهي بذلك تشفير اتونومس كار Autonomous Car. تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير اتونومس كار Autonomous Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض اتونومس كار Autonomous Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوماً على العنوان 7.

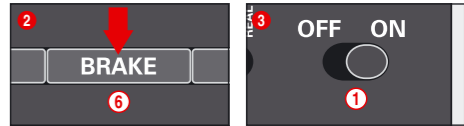
## تشفير / برمجة بيز كار Pace Car



فقط سوية مع بر وقفة الصيانة #30356 Pace Car (Pit Stop Lane) وضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا 3 مرات على زر Code 8. صورة 1 سيبدأ الدايودات الضئية الثلاثة الأولى في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2  
 أضغطوا الآن على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي. صورة 3  
 ستشتعل الدايودات الضئية 5-2 الواحد تلو الآخر. أنتظروا حين اشتعال الدايود المضي الوسطي مرة أخرى. صورة 4 أضغطوا مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا المركبة إلى السرعة المرغوبة. أضغطوا عند الوصول إلى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجدداً صورة 5  
 سينتهي حينئذ تشفير بيز كار Pace Car وستسري المركبة في بر وقفة الصيانة Pit Stop Lane.  
 تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير بيز كار Pace Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض بيز كار Pace Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوماً على العنوان 8.

عمل ووظيفة بيز كار Pace Car الموسعة  
 بعد التشفير التاجح لبيز كار Pace Car  
 ستسري المركبة وخلال الدورات الأولى وبشكل اتوماتيكي إلى جناح الصيانة Pit Lane. ولكي تنطلق بيز كار Pace Car أضغطوا على زر Pace Car 4. سيشتعل الدايودان الضئيان 2 و 3 في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وستنرك بيز كار Pace Car جناح الصيانة Pit Lane. وستسري الآن بيز كار Pace Car بالسير لغاية الضغط مجدداً على زر Pace Car. عندئذ سينطفئ الدايود المضي 2 وستسري المركبة خلال دورتها الحالية بشكل اتوماتيكي في جناح الصيانة Pit Lane.

## عرض موقع أو محل بيز كار Pace Car أو اتونومس كار Autonomous Car



يمكن عرض موقع أو محل اتونومس كار Autonomous Car (عنوان 7) وبيز كار Pace Car (عنوان 8) على برج الموقع Position Tower. يمكن تشغيل هذه الوظيفة من وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا باستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر "BRAKE". صورة 2  
 شغلوا وولعوا مضمار السباق ومن ثم تحوا الضغط عن الزر "BRAKE". يمكن ومن خلال الضغط مجدداً على هذا الزر اطفاء وإيقاف هذه الوظيفة.

يشتمل الدايود المضي 1 = بدون عرض  
 يشتمل الدايود المضي 2 = عرض في برج الموقع Position Tower

حدود الوظيفة المرغوبة واكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER".



## İçindekiler

Emniyet bilgileri	134
Uyumluluk Beyannamesi	134
Ambalaj içeriği	134
Kurma ile ilgili teknik bilgiler	134
Önemli bilgi	135
Açıklama	135
İlk defa kullanmadan önce	135
Akünün bakımı	135
Kurma kılavuzu	135
Korkuluklar ve destekler	135
Elektrik bağlantısı	135
Araçın yapı parçaları	135
Bağlantılar Control Unit	136
Alıcının bağlantısı	136
Şarj istasyonunun bağlantısı	136
El ayarlayıcısını şarj etmek	136
Bindir prosesi	136
Kullanma elemanları Control Unit	136
İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/programlanması	136
Start / Başlatma hazırlığı	136
Makas fonksiyonu	137
Işık fonksiyonu açık/kapalı	137
Autonomous Car şifreleme/programlama	137
Pace Car şifreleme/programlama	137
Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi	137
Araçların temel hızlarının ayarlanması	137
Araçların fren davranışının ayarlanması	137
Deponun içindeki miktar ayarlaması	138
Ayar tuşlarını kilitleme	138
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu	138
Sound ON/OFF	138
Reset fonksiyonu	138
Elektrik tasarruf fonksiyonu	138
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme	139
Onarım ve bakım	139
Hataların giderilmesi / Sürme tekniği	139
Teknik bilgiler	139
İkaz bilgileri	139

## Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz!  
Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 132 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanımı kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız. Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz:  
[carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)

Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır. Yeni Carrera DIGITAL 132 pistiniz ile size bol zevkler diliyoruz.

## Emniyet bilgileri

• **DİKKAT!** 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• **DİKKAT!** Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmamaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölümlü sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler. Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• **DİKKAT!** Sadece en azından 8 yaşında olan çocukların pil şarj cihazını kullanmalarına müsaade edilmelidir. Çocuğun pil şarj cihazını güvenli bir şekilde kullanabileceği derecede talimat verilmeli ve bu cihazın oyuncak olmadığı ve bununla oynamaması gerektiği açıklanmalıdır.

• Transformör oyuncak değildir! Transformörün bağlantılarını kısa devre yapmayın! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncakı sadece tavsiye edilen transformörlerle işletiniz! Bir hasar durumunda, transformörün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformör ile işletiniz. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformörün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayın!

**Anne ve babalar için bilgiler:**  
Oyuncakların transformörleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Düzenli olarak yarış pistinin, araçların ve şarj cihazının priz ve gövdelerinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz! Bozuk parçaları değiştiriniz.  
• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir! Sivilian uzak tutunuz.  
• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.  
• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orijinal kartonunda muhafaza etmenizdir. Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.

• Transformörün uygun bir şekilde kullanılmaması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.  
• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.  
• Oyuncak ve şarj cihazı sadece oyuncaklar için öngörülmuş bir transformör ile kullanılabilir.  
• Ayarlanabilir transformörlerle kullanmayın!  
• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar göreceği olursa, böyle bir durumda Carrera Toys GmbH firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs tarafından değiştirilmelidir.

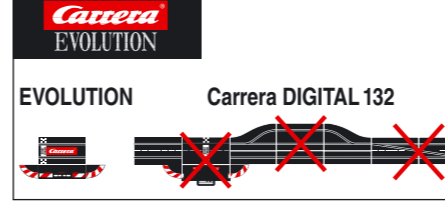
**Uyarı:**  
Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işleme alınabilir.

Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımı hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, sensörük veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeme ve bunu denememe konusunda uyarılmalıdır.

## Uyumluluk Beyannamesi

Bununla, Carrera Toys GmbH, '2,4 GHz WIRELESS+' telsiz tesisatının 2014/53/AB Yönetmeliği'ne uyduğunu beyan eder. AB Uyumluk beyanı ile ilgili tam metin aşağıdaki internet adresinde mevcuttur: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Safety and Quality

## Önemli bilgi



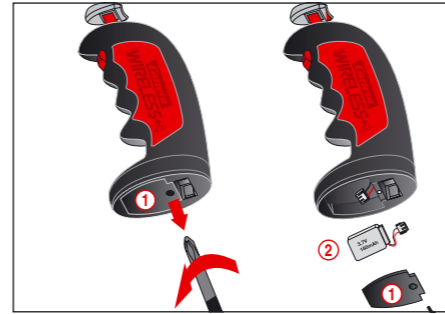
Evolution (Analog sistem) ve Carrera DIGITAL 132'in (Dijital sistem) kendi başına iki ayrı sistem olduğunu lütfen dikkate alınız. Pisti kurma esnasında her iki sistem de birbirinden ayrı olması gerektiğine kesin olarak dikkatinizi çekeriz, yani Evolution'un bağlantı rayının Carrera DIGITAL 132'nin, Control Unit dahil, bağlantı rayı ile birlikte tek bir hatta / pistte bulunması yasaktır. Bu aynı şekilde her iki bağlantı rayından (Evolution bağlantı rayı veya Carrera DIGITAL 132 bağlantı rayı, Control Unit dahil) bir tanesi elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi geçerlidir. Ayrıca Carrera DIGITAL 132'nin bütün diğer bileşenlerinin (Makaslar, elektronik devir sayıcı, Pit Lane) bir Evolution pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak işletilmesi yasaktır. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmaması durumunda, Carrera DIGITAL 132'nin bileşenleri hasar görebilir. Böyle bir durumda garanti hakkı talep edilemez.

## Açıklama

WIRELESS+, Carrera DIGITAL124 ve Carrera DIGITAL 132 için yeni kablolu yarış zevkidir. Frekans hopping'li 2,4 GHz telsiz teknolojisi anzasız 15 metreye kadar çalışmaktadır. Güçlü lityum polimer aküsü sayesinde 8 saate kadar oyun oynamak ve 80 günden fazla standby-işletmesi mümkündür. WIRELESS+ yarış hattında 6 sürücüye kadar kabloluş öngörülük sunmaktadır. Carrera AppConnect, Smartphone/Tablet ve Carrera Control Unit arasındaki bağlantıyı sağlamak için Bluetooth adaptörüdür. (App-Connect opsiyonel olarak mevcuttur, bkz. bölüm A'da paket içeriği.)

## İlk defa kullanmadan önce

El ayarlayıcısı ilk defa kullanılmadan önce beraberinde teslim edilen akünün (2) regülatöre yerleştirilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcısının altındaki akü bölmesini (1) vidaları sökerek açınız. Akünün fişini el ayarlayıcısının bağlantı kovanına takınız ve aküyü bölmeye yerleştiriniz. Daha sonra akü bölmesinin kapağını tekrar vidalayınız. Akü fabrika çıkışı önceden şarj edilmiştir; fakat ilk defa kullanmadan önce tam şarj edilmesi gerekmektedir.

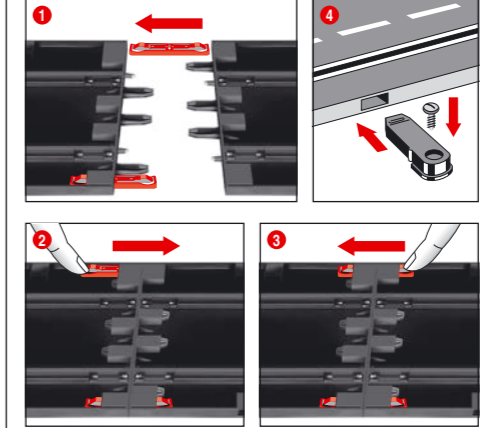


## Akünün bakımı

Akünün mümkün olduğunca uzun dayanıklılığını ve gücünü sağlayabilmek için, aşağıdaki bakım ve depolama bilgilerinin dikkate alınması gerekmektedir.

• Yeni aküleri ilk defa kullanmadan önce tam şarj ediniz.  
• Tam şarjlı akünün sürekli oyun süresi yakl. 8 saattir. Akü gücünün azalması durumunda el ayarlayıcısının ulaşma mesafesi de azalmaktadır. En geç şimdi akünün tekrar şarj edilmesi gerekmektedir.  
• Uzun süre kullanılmayacaksa, aküyü el ayarlayıcısından çıkartınız ve aküyü oda ısısında (16°-18°C) kuru bir yerde saklayınız. Akünün tamamen boşalmasını önlemek için saklanan akünün her 2-3 ayda bir şarj edilmesi gerekmektedir.

## Kurma kılavuzu

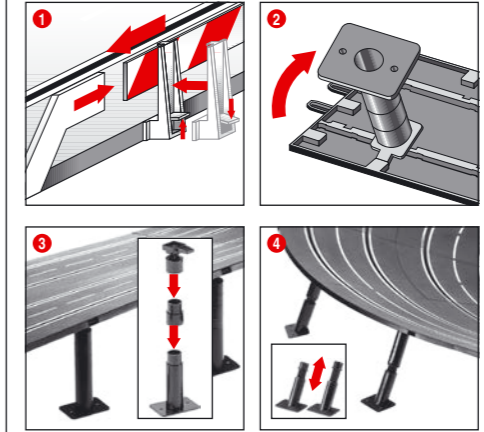


1 + 2 + 3 Kurmadan önce şekil 1'de gösterildiği gibi bağlantı kısıcağını raya takınız. Rayları düz bir altlık üzerinde birbirine takınız. Bağlantı kısıcağını şekil 2'de gösterildiği gibi duyulacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kısıcağını sonradan da takılabilir. Bağlantı kısıcağını, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil 3).

4 Sabitleştirme: Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No.20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

**Bilgi:** Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yarıncı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

## Korkuluklar ve destekler

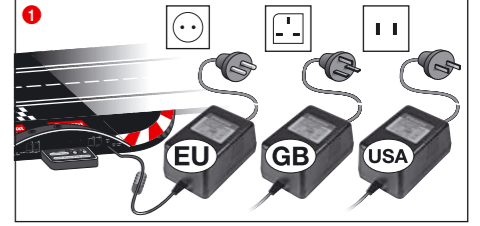


1 Korkuluklar: Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilerle takılmaktadır.

2 + 3 Yüksek yolları desteklemek: Geçirme pimli küresel eklemli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmuş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalara ambalajın içinde yoktur).

4 Dik virajları desteklemek: Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğik destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmuş olan yuvarlak kavramalara takınız.

## Elektrik bağlantısı

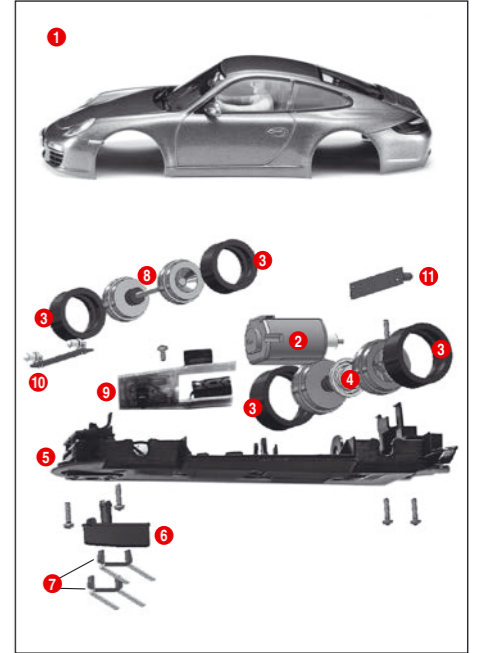


1 Transformör fişini Control Unit'e bağlayınız.

**Bilgi:** Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncakın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolarla veya oyuncakça ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 132 araba yarış pisti sadece orijinal Carrera DIGITAL 132 transformörü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

PC (Bilgisayar) Kesit yeri (PC Unit) sadece orijinal Carrera PC Unit ile bağlantılı olarak işletilebilir.

## Araçın yapı parçaları

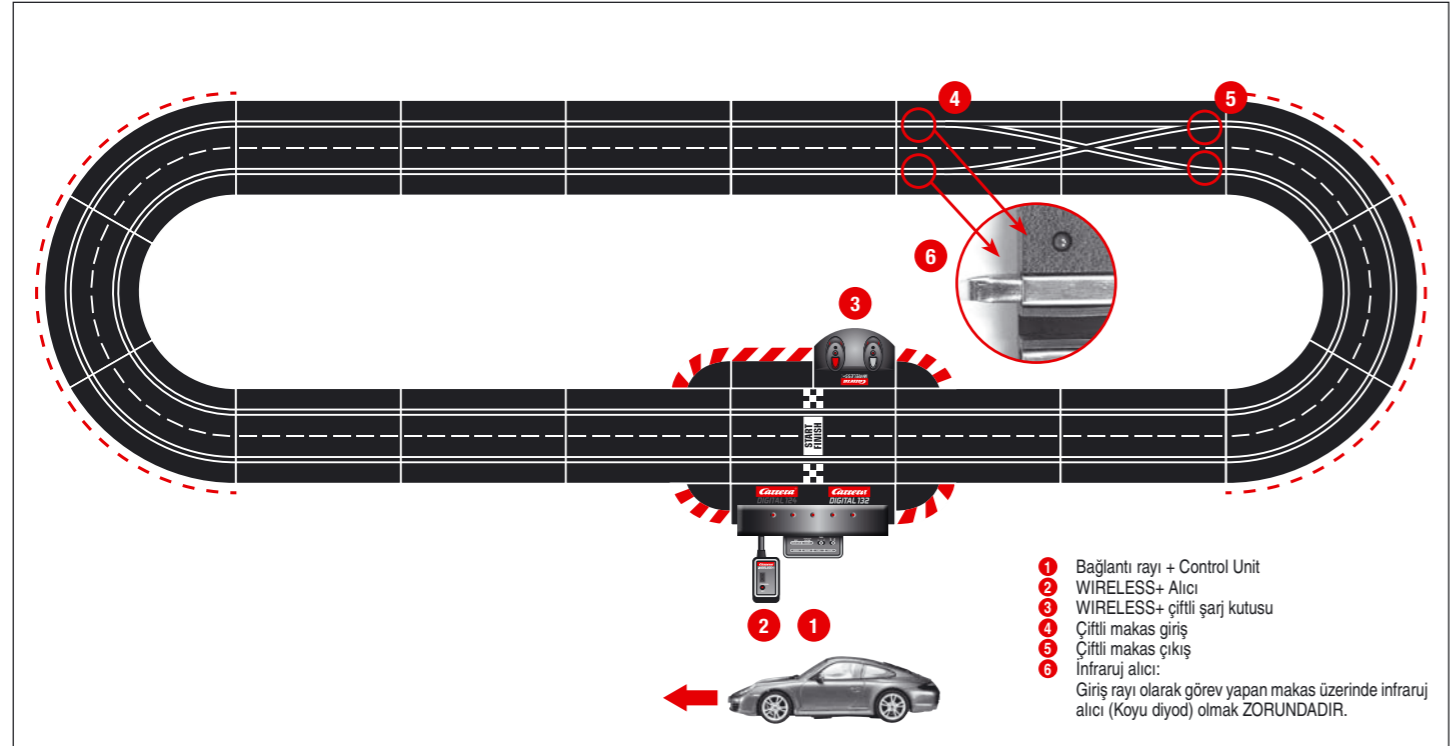


- 1 Karoseri, Spoiler
- 2 Motor
- 3 Tekerlek lastikleri
- 4 Arka dingil
- 5 Şasi
- 6 Yönlendirme takozu
- 7 Çift sürtünme parçası
- 8 Ön dingil
- 9 Değiştirme şalterli araç platin
- 10 Ön ışık platin
- 11 Arka ışık platin

**Bilgi:** Araçın kurulması modele bağlıdır.

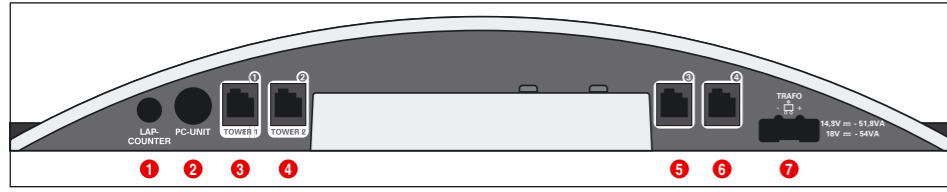
**Tek tek parçaların tanımlamaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.**

## Kurma ile ilgili teknik bilgiler



- 1 Bağlantı rayı + Control Unit
- 2 WIRELESS+ Alıcı
- 3 WIRELESS+ çiftli şarj kutusu
- 4 Çiftli makas giriş
- 5 Çiftli makas çıkış
- 6 İnfraşarj alıcı: Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraşarj alıcı (Koyu diyod) olmak ZORUNDADIR.

## Bağlantılar Control Unit



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):

- 1 Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
- 2 PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı veya App Connect 20030369
- 3 El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS+ alıcısı için bağlantı kovani 1
- 4 El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovani 2
- 5 El ayarlayıcısı için bağlantı kovani 3
- 6 El ayarlayıcısı için bağlantı kovani 4
- 7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

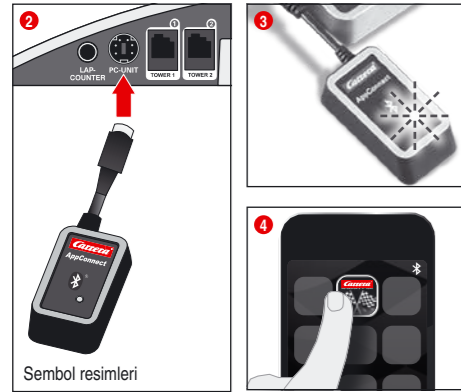
**Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:**

Eğer bir WIRELESS+ alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovani 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercih göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovani 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS+ alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovani 2 boş bırakılmalıdır.

Carrera Race App/  
Carrera AppConnect kullanımı

**Uyarı:**

App-Connect opsiyonel olarak mevcuttur, bkz. bölüm A'da paket içeriği. App-Connect ayrıca 20030369 numarası ile ayrı olarak da temin edilebilir.



- 1 Carrera Race App'i mobil cihazınıza yükleyiniz.
- 2 Bluetooth adaptörünü sembol resimlerine göre PC Unit soketine takınız.
- 3 Kendi cihazınızda Bluetooth fonksiyonunun aktive edilmiş olmasını sağlayınız. Carrera AppConnect, bir bağlantı sağlanıncaya kadar yanıp söner.
- 4 Carrera Race App'i başlatınız.
- 5 Mavi diyodun sürekli yanması, Bluetooth bağlantısının sağlanmış olduğunu gösterir.

Bağlantı kovani 3 ve 4 ilaveten kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovani 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinesi daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:

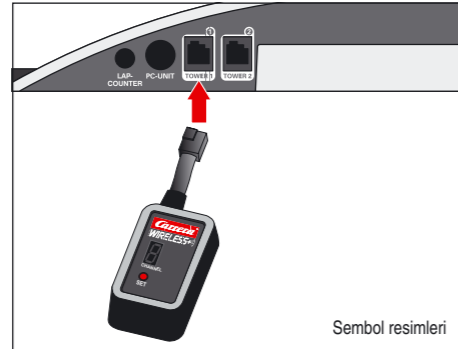
- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovani 2 = adres 2
- Bağlantı kovani 3 = adres 5
- Bağlantı kovani 4 = adres 6

**Bilgi:**

WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir!

## Alıcının bağlantısı

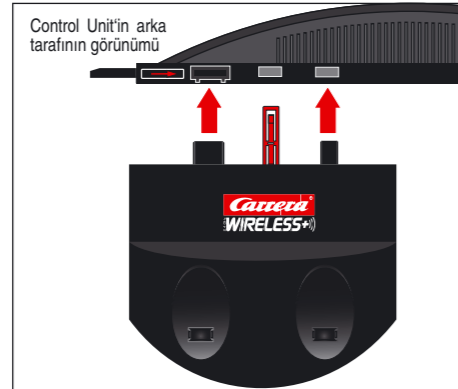
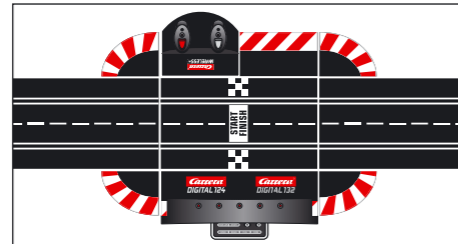
Alıcıyı sembol resimlerinde görüldüğü gibi Tower 1 ve Tower 2 olarak işaretlenmiş olan Control Unit'in kovanlarından bir tanesine takınız. 6 WIRELESS+ el ayarlayıcısını işletmek için sadece bir 2.4 GHz alıcıya ihtiyaç vardır.



Sembol resimleri

## Şarj istasyonunun bağlantısı

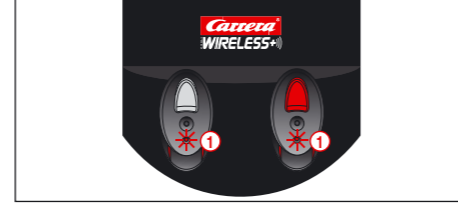
Şarj istasyonu Control Unit biriminin arka tarafına bağlanır. Şarj istasyonunu pistin başka bir yerine yerleştirmek için 30360 adaptöre ihtiyaç vardır.



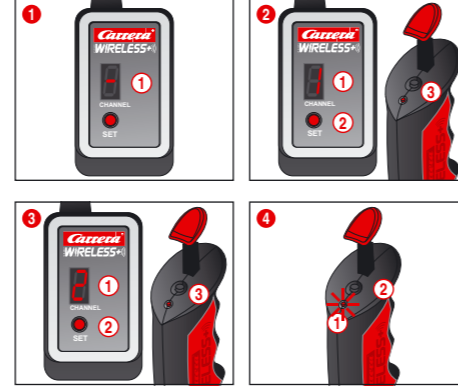
Control Unit'in arka tarafının görünümü

## El ayarlayıcısını şarj etmek

İlk defa kullanmadan önce WIRELESS+ el ayarlayıcılarının tam şarj edilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcılarını şarj kutusuna koyunuz ve hatt/pisti çalıştırınız. Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcılarının LED 1 lambaları yanıp sönmektedir. Şarj işlemi tamamlandıktan sonra LED 1 lambaları sürekli yanar. Lityum polimer akünün kullanılması sayesinde el ayarlayıcısının her zaman için tekrar şarj edilmesi mümkündür.



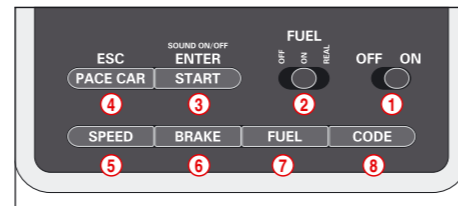
## Bindig prosesi



El ayarlayıcılarının araçların kumanda edilmesi için kullanılabilmesi için, bir defa alıcıya „bağlanmas“ gerekmektedir. Bunun için pisti çalıştırınız.

- 1 Alıcı segman göstergesini 1 dolanarak aydınlatarak çalışmaya hazır olduğunu sinyal verir.
- 2 SET düğmesine 2 segman göstergesinde 1 1 sayısını gözükmeye kadar bir defa basınız. Gösterilen sayı aracın sonraki adresidir. Düğmeye tekrar basılarak bir sonraki adrese geçilebilir. Şimdi el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine 3 bir defa basınız. El ayarlayıcısı LED lambasının yanıp sönmeye başlayarak başarılı gerçekleştirilen Binding prosesini sinyal verir ve alıcı bunu segmanları dolanarak aydınlatarak gösterir. Böylece Binding prosesi tamamlanmıştır ve el ayarlayıcısı kullanılabilir.
- 3 İkinci el ayarlayıcısını bağlamak için aynı şekilde uygulayınız. 1 sayısını gözükmeye kadar alıcıdaki SET düğmesine 2 iki defa basınız. Daha sonra ikinci el ayarlayıcısının Binding düğmesine (3) basınız.
- 4 El ayarlayıcısının şekil (4) ayarlanan adresini gösterebilmesi için, el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine 2 bir defa basınız. İlgili ayarlanan adrese göre LED 1 yanıp söner. El ayarlayıcısı çalıştırılmadığı takdirde yakl. 20 saniye sonra kendiliğinden akım tasarruf modüsüne geçerek kapanır. İticiye veya ibrelî tuşa basılması sayesinde el ayarlayıcısı tekrar aktive edilebilir.

## Kullanma elemanları Control Unit

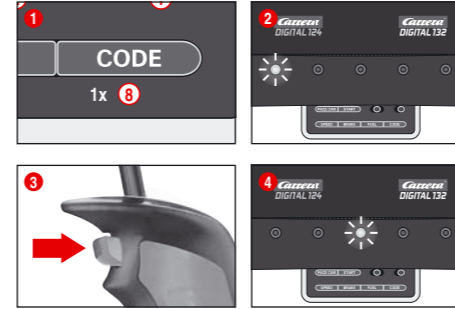


- 1 Açma/kapatma şalteri
- 2 Depo fonksiyonu için şalter
- 3 Yanış başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
- 4 Pace Care için tuş / programlamanın durdurulması
- 5 Temel hızı ayarlamak için tuş
- 6 Fren davranışını ayarlamak için tuş
- 7 Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
- 8 Araçlar için programlama tuşu

**Kullanma ile ilgili genel bilgiler**

Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri „ESC/PACE CAR“ tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntılar aşağıda bulacaksınız.

## İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/ programlanması

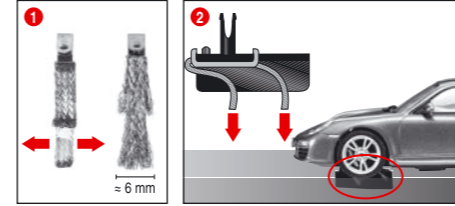


Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.

Bir defa 'Code' 8 tuşuna basınız, şekil 1; birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil 2. Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil 3. Işıklandırması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil 4) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.

**Bilgi:** Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç pistte durmalıdır.

## Start / Başlatma hazırlığı



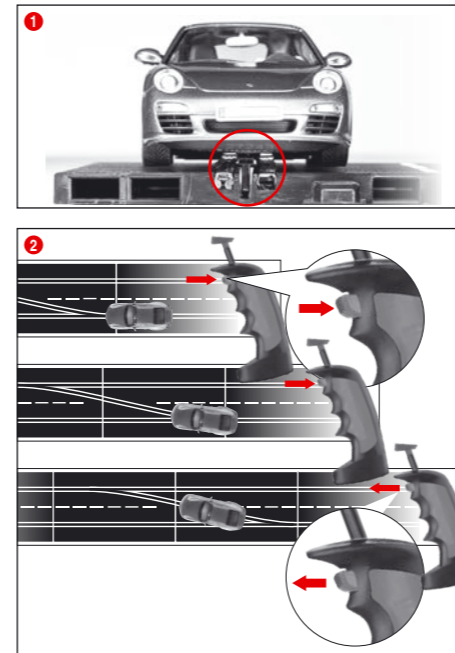
Bu Carrera DIGITAL 132 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

**1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu:**

İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız 2 ve şekil 3'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektiğinde biraz kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlerden temizlenmelidir.

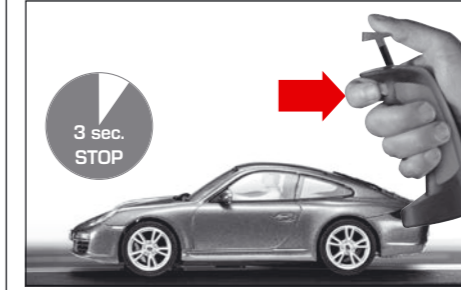
Bu araçlar orijinalerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

## Makas fonksiyonu



- 1 Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.
- 2 Şerit değiştirilirken, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.

## Işık fonksiyonu açık/kapalı

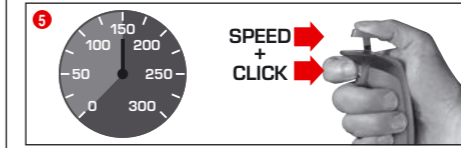


Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan veza kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

**Bilgi:**

Sadece araç ışıklandırması bulunan modeller için geçerlidir.

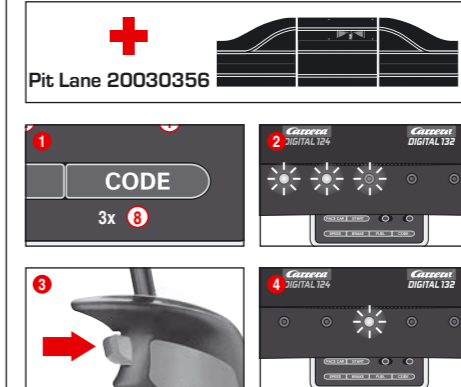
## Autonomous Car şifreleme/programlama



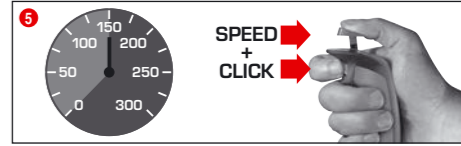
Şifrelenecek olan aracı Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' 8 tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil 2. Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED 3-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4. El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

**Bilgi:** Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

## Pace Car şifreleme/programlama



**Bilgi:** Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.



(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)

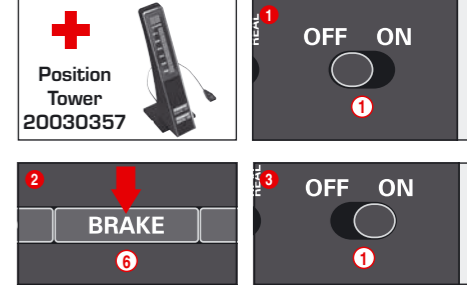
Şifrelenecek olan aracı Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' 8 tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil 2. Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED lambaları 2-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4. El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.

**Bilgi:** Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

**Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu**

Pace Car şifreleme yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'ye girer. Pace Car'ı başlatılmak için bir defa 'Pace Car' 4 tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılmaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç güncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'ye girer.

## Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi



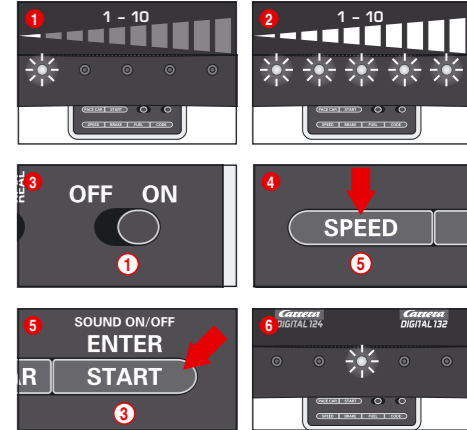
(Sadece Position Tower #20030357 ile bağlantılı olarak)

Autonomous Car (adres 7) ve Pace Car (adres 8) pozisyonu Position Tower'de gösterilebilir. Bu fonksiyon Control Unit'te çalıştırılabilir. Control Unit kapalı durumdayken "BRAKE" tuşunu 6 basılı tutunuz, şekil 2, pisti çalıştırınız ve "BRAKE" tuşunu tekrar bırakınız. Tuşa yeniden basılması sayesinde fonksiyon değiştirilebilir.

- 1 LED yanıyor = Gösterge yok
- 2 LED yanıyor = Gösterge Position Tower'de

Arzu edilen fonksiyonu ayarlayınız ve tercihinizi 'START/ENTER' tuşu ile onaylayınız.

## Araçların temel hızlarının ayarlanması



Temel hız ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp söner veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.

- 1 1 LED yanıyor = Yavaş hız
- 2 5 LED yanıyor = Yüksek hız



## Оглавление

Указания по технике безопасности	140
Заявление о соответствии	140
Содержимое упаковки	140
Технические указания по сборке	140
Важное указание	141
Описание	141
Перед первым применением	141
Уход за аккумулятором	141
Руководство по сборке	141
Направляющие планки и опоры	141
Электрическое подключение	141
Составные элементы машины	141
Гнезда Control Unit	142
Подключение ресивера	142
Подключение зарядной станции	142
Зарядка ручного пульта управления	142
Процесс привязки	142
Элементы управления Control Unit	142
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления	142
Подготовка к пуску	143
Функции стрелок	143
Включить/выключить световую функцию	143
Кодирование/программирование автономного автомобиля	143
Кодирование/программирование пейс-кар	143
Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар	143
Настройка базовой скорости автомобилей	143
Настройка поведения автомобилей при торможении	144
Настройка объема заливаемого топлива	144
Блокировка кнопок для настроек	144
Дополнительная функция пит-лейн	144
ВКЛ/ВЫКЛ. Звук	144
Функция сброса	145
Функция экономии электроэнергии	145
Смена двойного скользящего контакта и направляющего кия	145
Техобслуживание и ремонт	145
Устранение неисправностей / и техника езды	145
Технические данные	145
Предупредительные указания	145

## Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!  
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу и обслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 132. Пожалуйста, прочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему специалисту или зайдите на страничку в Интэрнете: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)  
Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и наличие возможных транспортных повреждений. Упаковка содер-

жит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить. Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 132.

## Указания по технике безопасности

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность заземления вследствие функций игрушки.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжёлые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втиснут внутрь дыханием.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Зарядное устройство батареи могут использовать только дети, достигшие 8-летнего возраста. Необходимо провести достаточный инструктаж, позволяющий ребенку безопасно пользоваться зарядным устройством батареи, и объяснить, что устройство не является игрушкой и поэтому им нельзя играть.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гоночную трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

**Указание для родителей:** Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

• Дорогу, автомобили и зарядное устройство следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений кабелей, штекеров и корпусов! Поломанные детали следует заменить.  
• Гоночная дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.  
• Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близости от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.  
• Перед чистой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке. • Игру "автогонки" не устанавливайте на уровне лица или глаз, поскольку существует опасность получения травм из-за могущих вылететь с трассы автомобилей.

• Неправильное использование трансформатора может привести к поражению электрическим током.  
• Игрушку разрешается подключать только к приборам с классом защиты II.  
• Игрушку и зарядное устройство разрешается использовать только с трансформатором для игрушек.  
• Не используйте с регулируемые трансформаторами!  
• Во избежание опасности в случае повреждения сетевого кабеля этого прибора его следует отправить в службу сервисного обслуживания фирмы Carrera Toys GmbH или заменить силами специалиста с подобной квалификацией.

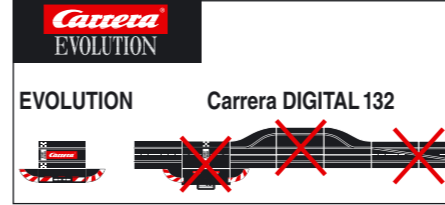
**Примечание:** повторно использовать машинки и пульт управления можно только в полностью собранном виде.

Собирать устройство имеют право только взрослые. Данное устройство могут использовать дети в возрасте от 8 лет и старше, а также лица с ограниченными физическими, сенсорными или умственными возможностями либо имеющие недостаточный опыт и (или) знания, если они находятся под надзором или прошли инструктаж по безопасному использованию устройства и осознали соответствующие опасности. Детям запрещено играть с устройством. Дети не должны проводить очистку и обслуживание без надзора взрослых. Детям следует запретить пытаться заряжать батарейки, не предназначенные для повторной зарядки. Опасность взрыва!

## Заявление о соответствии

Настоящим компания Carrera Toys GmbH заявляет, что тип радиосвязи «2,4 ГГц беспроводная радиосвязь» соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации о соответствии ЕС см. в Интэрнете по адресу: [carrera-toys.com](http://carrera-toys.com) – Safety and Quality

## Важное указание



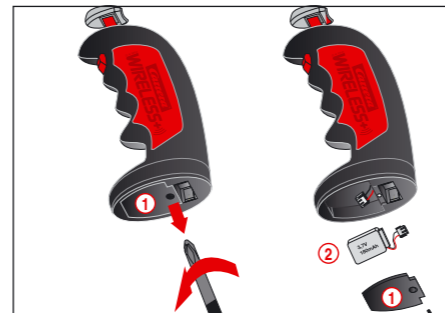
Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 132» (цифровая система) имеют две различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную колонку «Карреры Дигиталь 132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания. Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорогу «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключать, что компоненты «Карреры Дигиталь 132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

## Описание

WIRELESS+ - это новая беспроводная система гоночной трассы для Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнология на 2,4 ГГц с переключением частот не имеет помех и обладает дальностью действия до 15 м.  
Мощный литиево-полимерный аккумулятор позволяет осуществлять режим игры длительностью до 8 часов и режим ожидания более 80 дней. WIRELESS+ - это беспроводная система, обеспечивающая свободу действий на гоночной трассе для 6 водителей.  
Carrera AppConnect представляет собой адаптер Bluetooth, предназначенный для установления связи между смартфоном/планшетом и Carrera Control Unit. (Наличие App Connect опционально, см. содержимое пакета в Разделе А.)

## Перед первым применением

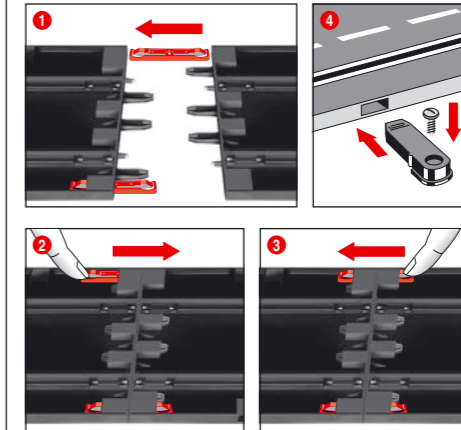
Перед первым применением ручного пульта управления входящий в комплект поставки аккумулятор (2) необходимо вставить в пульт. Для этого необходимо открыть аккумуляторный отсек (1) с нижней стороны ручного пульта управления. Соедините штекер аккумулятора с гнездом ручного пульта управления и вставьте аккумулятор в отсек. После этого снова прикрутите крышку аккумуляторного отсека с помощью винтов. Аккумулятор предварительно заряжен на заводе-изготовителе; но перед первым применением его необходимо полностью зарядить.



## Уход за аккумулятором

Для достижения максимального срока службы и максимальной мощности аккумулятора необходимо соблюдать следующие пункты по его уходу и хранению.  
• Новые аккумуляторы необходимо полностью заряжать перед первым применением.  
• При полностью заряженном аккумуляторе Вы можете играть прилб. 8 часов. При мере разряда аккумулятора уменьшается дальность действия ручного пульта управления. Самое позднее в этот момент времени аккумулятор следует снова полностью зарядить.  
• Если Вы долго не пользуетесь ручным пультом управления, извлеките из него аккумулятор и храните его в сухом месте при комнатной температуре (16° - 18°C). Во избежание глубокого разряда находящийся на хранении аккумулятор необходимо заряжать через каждые 2-3 недели.

## Руководство по сборке

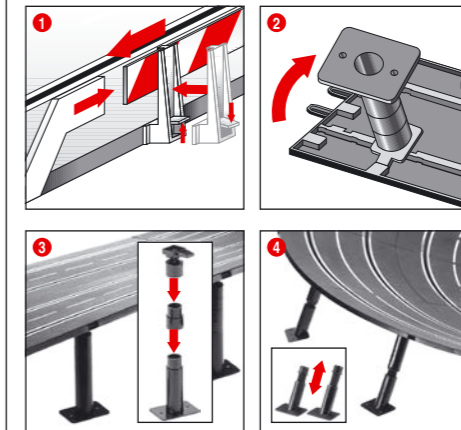


1 + 2 + 3 Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. 1. Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. 2 до слышного вхождения в зацепления. Соединительный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пружинного зажима с любой стороны (см. рис. 3).

4 Фиксация: для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

**Указание:** Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

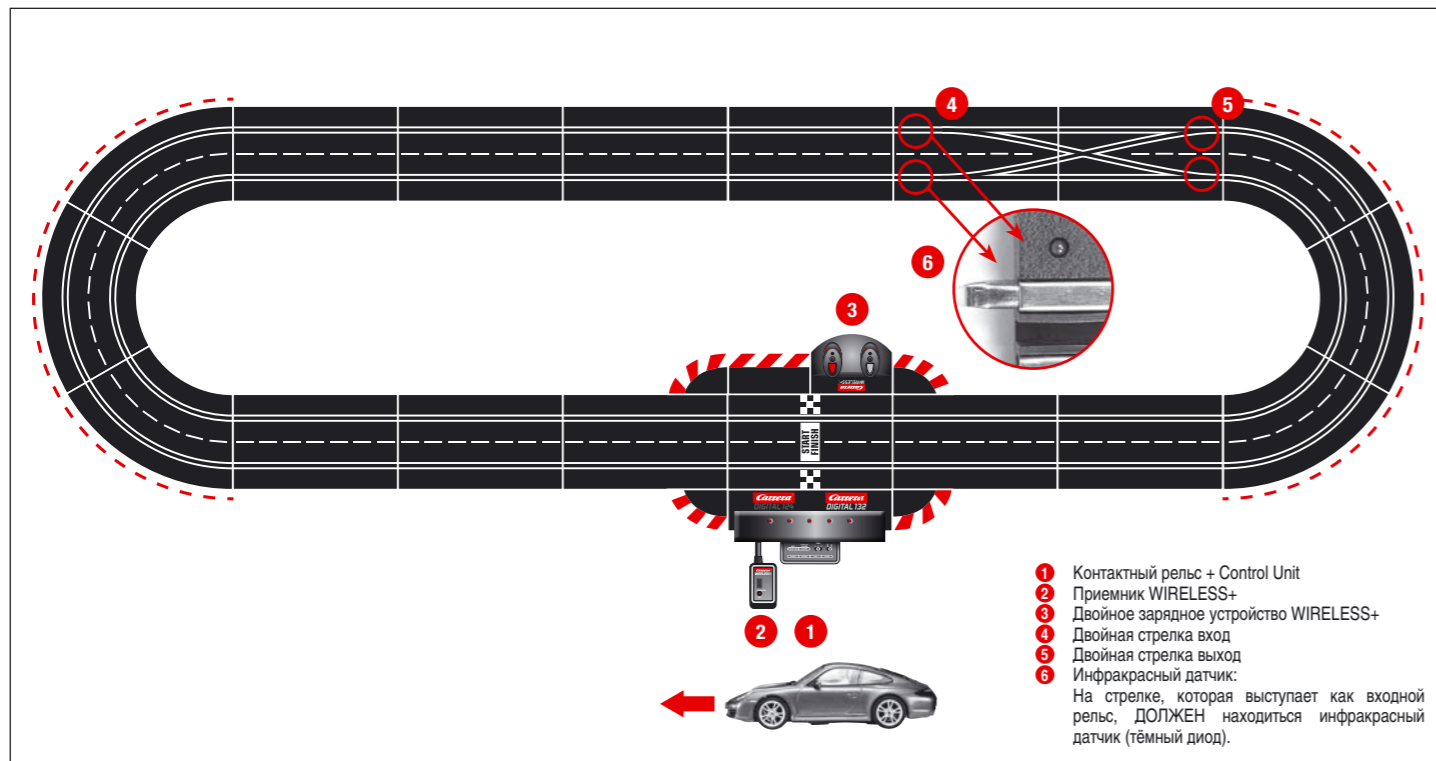
## Направляющие планки и опоры



1 Направляющие планки: держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания вверх на обочину.

2 + 3 Опора эстакад: инаконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).

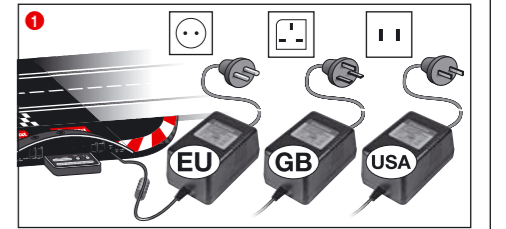
## Технические указания по сборке



- 1 Контактный рельс + Control Unit
- 2 Приемник WIRELESS+
- 3 Двойное зарядное устройство WIRELESS+
- 4 Двойная стрелка вход
- 5 Двойная стрелка выход
- 6 Инфракрасный датчик:  
На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (тёмный диод).

4 Опора крутых поворотов: Для опоры крутых поворотов имеют криволинейные соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

## Электрическое подключение

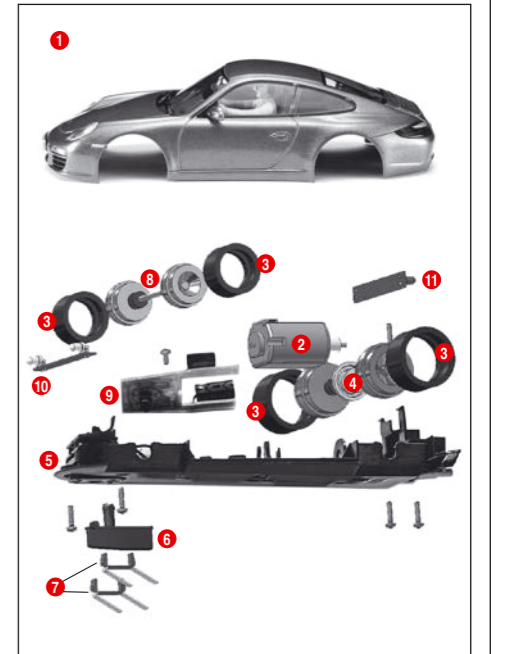


1 Подключите штекер трансформатора к блоку управления.

**Указание:** Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 132» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 132».

Гнездо подключения компьютера (компьютер «Юнит») можно использовать только при наличии компьютера «Юнит» фирмы Каррера

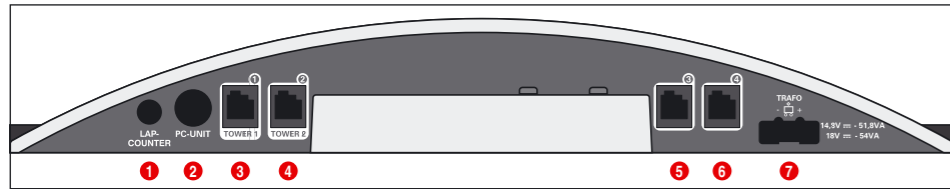
## Составные элементы машины



- 1 кузов, спойлер
- 2 двигатель
- 3 шины
- 4 задняя ось
- 5 шасси
- 6 направляющий киль
- 7 двойная ползушка
- 8 передняя ось
- 9 печатная плата с переключателем
- 10 печатная плата передних для фар
- 11 печатная плата для задних фар

**Указание:** Сборка машин зависит от модели. Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!

## Гнезда Control Unit



- Гнезда (слева направо):
- 1 Гнездо для счетчика кругов 20030342
  - 2 Гнездо для компьютера или счетчика кругов 20030355 или App Connect 20030369
  - 3 Гнездо 1 для ручного пульта управления, дополнительного блока ручного пульта управления или приемника WIRELESS+
  - 4 Гнездо 2 для башни WIRELESS 20010108
  - 5 Гнездо 3 для ручного пульта управления
  - 6 Гнездо 4 для ручного пульта управления
  - 7 Гнездо для источника питания DIGITAL 124 / DIGITAL 132

**Общие указания к гнездам 1-4:**  
При использовании приемника WIRELESS+ его необходимо подключить к гнезду 1. На выбор можно подсоединить башню WIRELESS 20010108 к гнезду 2. При использовании только приемника WIRELESS+ гнездо 2 должно оставаться свободным.

## Использование Carrera Race App/ Carrera AppConnect

**Указание:**  
Наличие App Connect опционально, см. содержимое пакета в Разделе А. App Connect также можно получить отдельно по номеру 20030369.



- 1 Загрузите Carrera Race App на мобильное устройство (1).
- 2 Вставьте адаптер Bluetooth в гнездо PC Unit, следуя изображенным символам.
- 3 Убедитесь в том, что на Вашем мобильном устройстве активирована функция Bluetooth. Carrera AppConnect мигает до тех пор, пока не будет установлена связь.
- 4 Запустите Carrera Race App.
- 5 Постоянное свечение голубого диода указывает на то, что связь через Bluetooth установлена.

В гнездах 3 и 4 можно дополнительно использовать соединенные кабелем ручные пульты управления. Обратите внимание на то, что они обращаются в таком случае к адресам 5 и 6.

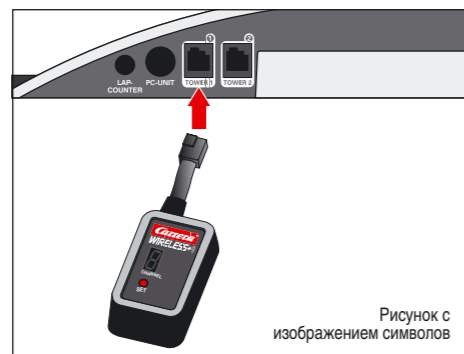
При использовании дополнительного блока ручного пульта управления 20030348 его необходимо подключить к гнезду 1. Адреса автомобилей распределяются тогда следующим образом:

- дополнительный блок ручного пульта управления = адреса 1, 3 и 4
- гнездо 2 = адрес 2
- гнездо 3 = адрес 5
- гнездо 4 = адреса 6

**Примечание:** Комбинация WIRELESS и дополнительного блока ручного пульта управления не допускается!

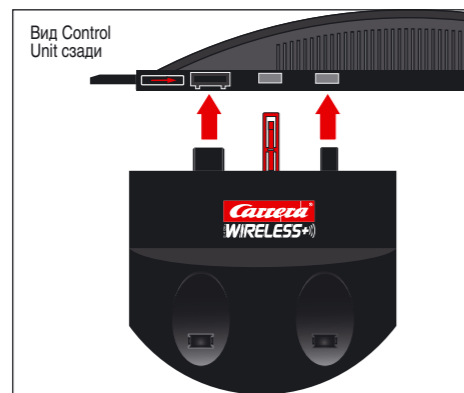
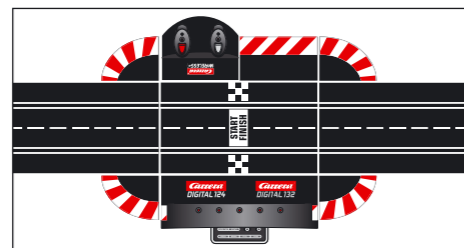
## Подключение ресивера

Подключите ресивер к одному из двух гнезд Control Unit, обозначенных символами «Башня 2» и «Башня 3», в соответствии с рисунком с изображением символов. Для эксплуатации 6 ручных пультов управления WIRELESS+ необходим ресивер только на 2,4 ГГц.



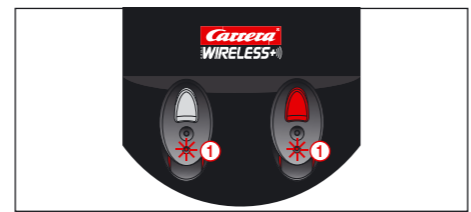
## Подключение зарядной станции

Зарядная станция подключается с тыльной стороны блока управления Control Unit. Для размещения зарядной станции на другом участке трассы необходимо использовать переходное устройство 30360.

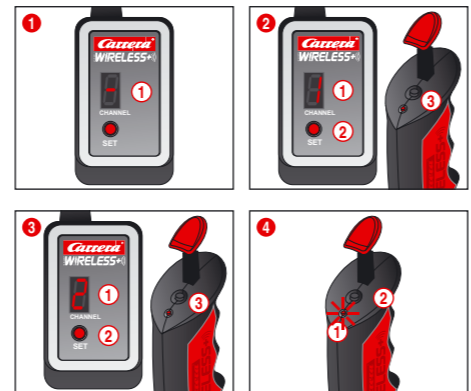


## Зарядка ручного пульта управления

Перед первым применением необходимо полностью зарядить ручные пульты управления WIRELESS+. Для этого ручные пульты управления необходимо установить в зарядное устройство и включить трассу. В процессе зарядки мигают светодиоды ① ручных пультов управления. По завершении процесса зарядки светодиоды ① светятся постоянно. Благодаря использованию литиево-полимерного аккумулятора подзарядка ручного пульта управления возможна в любое время.



## Процесс привязки



Для использования ручных пультов управления для управления автомобилями их необходимо один раз «привязать» к ресиверу. Включите для этого трассу.

- 1 Ресивер сигнализирует о готовности к работе вращающимся свечением сегментного индикатора ①.
- 2 Нажмите кнопку SET ② один раз, чтобы в сегментном индикаторе ① появилась цифра 1. Отображаемая цифра будет позже обозначать адрес автомобиля. При последующем нажатии кнопки Вы можете перейти к следующему адресу.

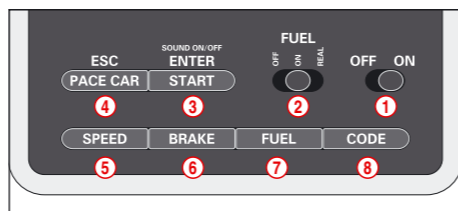
Нажмите теперь один раз кнопку привязки ③ с верхней стороны ручного пульта управления. Ручной пульт управления сигнализирует об успешном выполнении процесса привязки миганием светодиода, в то время как ресивер отображает успешное выполнение процесса вращающимся свечением сегментов. Этим процесс привязки завершается. Вы можете пользоваться ручным пультом управления.

Для привязки второго ручного пульта управления действуйте аналогичным способом. Нажмите дважды кнопку SET ② на приемнике, чтобы появилась цифра 2 ①. После этого нажмите кнопку привязки ③ второго ручного пульта управления.

Чтобы отобразить на индикаторе настроенный адрес ручного пульта управления, нажмите один раз кнопку привязки ② с верхней стороны ручного пульта управления. Светодиод ① мигает в соответствии с настроенным адресом.

При неиспользовании ручного пульта управления он самостоятельно переключается в режим экономии энергии. Ручной пульт управления можно снова активировать нажатием толкателя или кнопки перевода стрелок.

## Элементы управления Control Unit



- 1 Выключатель
- 2 Выключатель функции заправки
- 3 Кнопка пуска для начала гонки/кнопка подтверждения программирования
- 4 Кнопка пейс-кар / прерывание программирования
- 5 Кнопка настройки базовой скорости
- 6 Кнопка настройки поведения автомобилей при торможении
- 7 Кнопка настройки объема заливаемого топлива
- 8 Кнопка программирования автомобилей

**Общие указания по эксплуатации**  
Некоторые кнопки выполняют несколько функций. Некоторые функции настраиваются комбинацией кнопок. Все процессы программирования можно прервать с помощью кнопки ④ „ESC/PACE CAR“. Подробную информацию Вы найдете ниже.

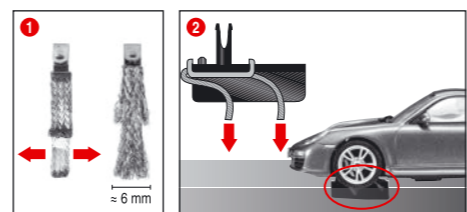
## Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления



Установите автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу и включите блок управления. Нажмите один раз кнопку „Code“ ⑧, рис. ①; загорается первый светодиод, рис. ②. Затем нажмите один раз стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, рис. ③. На автомобилях с подсветкой начинает мигать свет, а на блоке управления Control Unit загораются друг за другом светодиоды 2-4. После завершения кодирования постоянно горит средний светодиод (рис. ④). Автомобиль привязан теперь к соответствующему ручному пульту управления.

**Указание:** при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только автомобиль, который необходимо закодировать.

## Подготовка к пуску

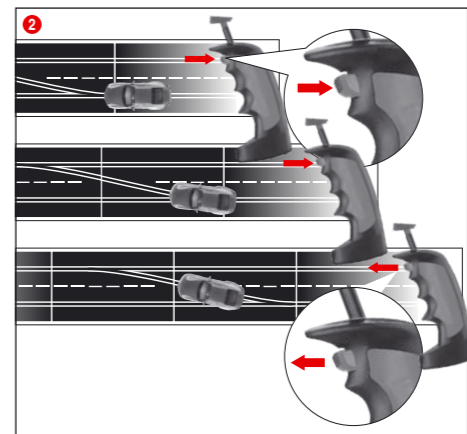


Эта машина Carrera DIGITAL 132 оптимально согласована с рельсовой системой 1:24 производства компании Carrera.

- 1 + 2 **Оптимальное положение электрода**  
Для хорошей и бесперебойной езды немного разверните ползушки ① и отогните согласно рис. ② в направлении рельс. Контакт с рельсами должен установиться только лишь концом ползушки; при износе можно немного его обрезать. Рельсы и ползушки следует время от времени очищать от пыли и продуктов истирания.

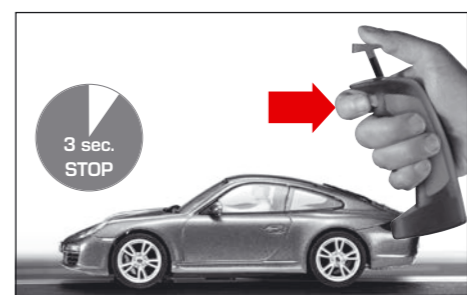
В игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

## Функции стрелок



- 1 Следите за тем, чтобы ведущий киль автомобиля находился в колее, а двойной скользящий контакт был соединен с проводящим ток рельсом.
- 2 При изменении колеи кнопку на ручке управления нужно нажимать до тех пор, пока автомобиль не переедет стрелку.

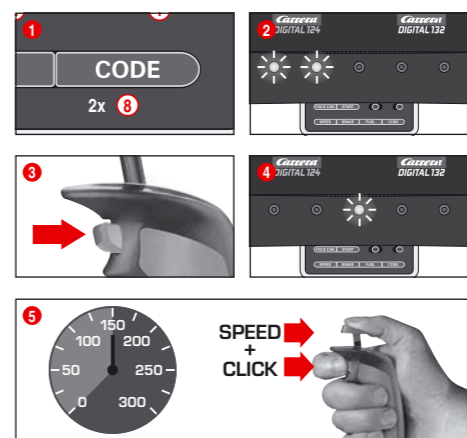
## Включить/выключить световую функцию



Машина, запрограммированная на ручной регулятор, должна находиться в неподвижном состоянии не менее 3 секунд, перед тем как станет возможно включение или выключение света нажатием на стрелочную кнопку.

**Указание:** Действительно только для моделей со светом

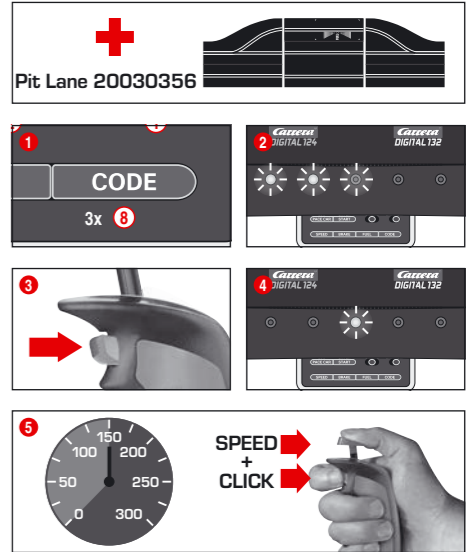
## Кодирование/программирование автономного автомобиля



Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите два раза кнопку „Code“ ⑧, рис. ①. На блоке управления Control Unit загорятся первые два светодиода, рис. ②. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. ③; светодиоды 3-5 загорятся друг за другом. Подождите, пока снова не загорится средний светодиод, рис. ④. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. ⑤. Кодирование автономного автомобиля завершено.

**Указание:** при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только тот автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование автономного автомобиля сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7.

## Кодирование/программирование пейс-кар



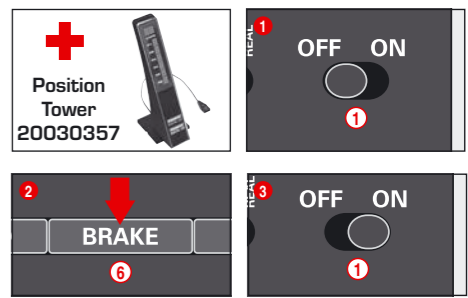
(только в сочетании с Pit Stop Lane #20030356)

Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите три раза кнопку „Code“ ⑧, рис. ①. На блоке управления Control Unit загорятся первые три светодиода, рис. ②. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. ③; светодиоды 2-5 загорятся друг за другом. Подождите, пока не загорится средний светодиод, рис. ④. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. ⑤. Кодирование пейс-кар завершено. Автомобиль заезжает на пит-лейн.

**Указание:** при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование пейс-кар сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Пейс-кар в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 8.

**Дополнительная функция пейс-кар**  
После завершения кодирования пейс-кар автоматически заезжает на первых кругах на пит-лейн. Чтобы завести пейс-кар, нажмите один раз кнопку „Pace Car“ ④. На блоке управления Control Unit загорятся светодиоды 2 и 3, и пейс-кар заезжает из пит-лейна. Пейс-кар ездит до тех пор, пока снова не будет нажата кнопка „Pace Car“. При этом светодиод 2 гаснет, и автомобиль автоматически заезжает на актуальном круге на пит-лейн.

## Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар



(только в сочетании с позиционной башней #20030357)  
Позиция автономного автомобиля (адрес 7) и пейс-кар (адрес 8) может отображаться на позиционной башне. Эту функцию можно активировать на блоке управления Control Unit. Удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „BRAKE“ ⑥ нажатой, рис. ②, включите трассу и отпустите кнопку „BRAKE“. Повторным нажатием кнопки можно переключить функцию:

1 светодиод горит = отображения не происходит  
2 светодиод горят = отображение на позиционной башне

Настройте нужную функцию и подтвердите настройку с помощью кнопки „START/ENTER“.









Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria  
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA  
Carrera Revell UK Ltd. · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom

[carrera-toys.com](http://carrera-toys.com)